ZARZĄDZENIE Nr 299

# Prezydenta Miasta Piotrkowa Trybunalskiego

z dnia 12 sierpnia 2022 roku

w sprawie zmian w Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miasta Piotrkowa Trybunalskiego

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j.: Dz.U. z 2022r. poz. 559) zarządza się, co następuje:

§ 1. W Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miasta Piotrkowa Trybunalskiego stanowiącym załącznik do Zarządzenia Nr 205 Prezydenta Miasta Piotrkowa Trybunalskiego z dnia 12 lipca 2021 roku w sprawie nadania Urzędowi Miasta Piotrkowa Trybunalskiego Regulaminu Organizacyjnego, zmienionym zarządzeniami Nr 94 z dnia 29 marca 2022 roku oraz Nr 102 z dnia 04 kwietnia 2022 roku, wprowadza się następujące zmiany:

1. w § 34 określającym zadania Referatu Gospodarki Komunalnej i Ochrony Środowiska:
2. w ust. 1 pkt 29 otrzymuje brzmienie:

„29) prowadzenie ewidencji projektów zmian organizacji ruchu na drogach publicznych położonych w granicach Miasta Piotrkowa Trybunalskiego, przedkładanie ich do zatwierdzenia osobie uprawnionej oraz przekazywanie jednego egzemplarza do Zarządu Dróg i Utrzymania Miasta w celu wykonywania zadań wynikających z przepisów prawa w imieniu Prezydenta Miasta.”,

1. w ust. 2 skreśla się pkt 16,
2. w § 42 określającym zadania Biura Planowania Rozwoju Miasta:
3. ust 21 otrzymuje brzmienie:

„21. Sporządzanie Programu Współpracy Miasta z organizacjami pozarządowymi oraz sprawozdań z ich realizacji.”,

1. ust. 22 otrzymuje brzmienie:

„22. Koordynacja spraw dotyczących funkcjonowania Miejskiego Obszaru Funkcjonalnego.”.

§ 2. Za realizację zarządzenia odpowiedzialny jest Referat Zarządzania Dokumentacją i Bezpieczeństwa Informacji.

§ 3. Nadzór nad realizacją zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta.

§ 4. Niniejsze zarządzenie nie wymaga przedkładania sprawozdań.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania

Z up. Prezydenta Miasta Piotrkowa Trybunalskiego

Andrzej Kacperek I Zastępca Prezydenta Miasta

Dokument został podpisany

kwalifikowanym podpisem elektronicznym