

# Portal GIS

## Podręcznik Użytkownika

### Miasto Piotrków Trybunalski

2015-03

**COMARCH**  
POLSKA SA



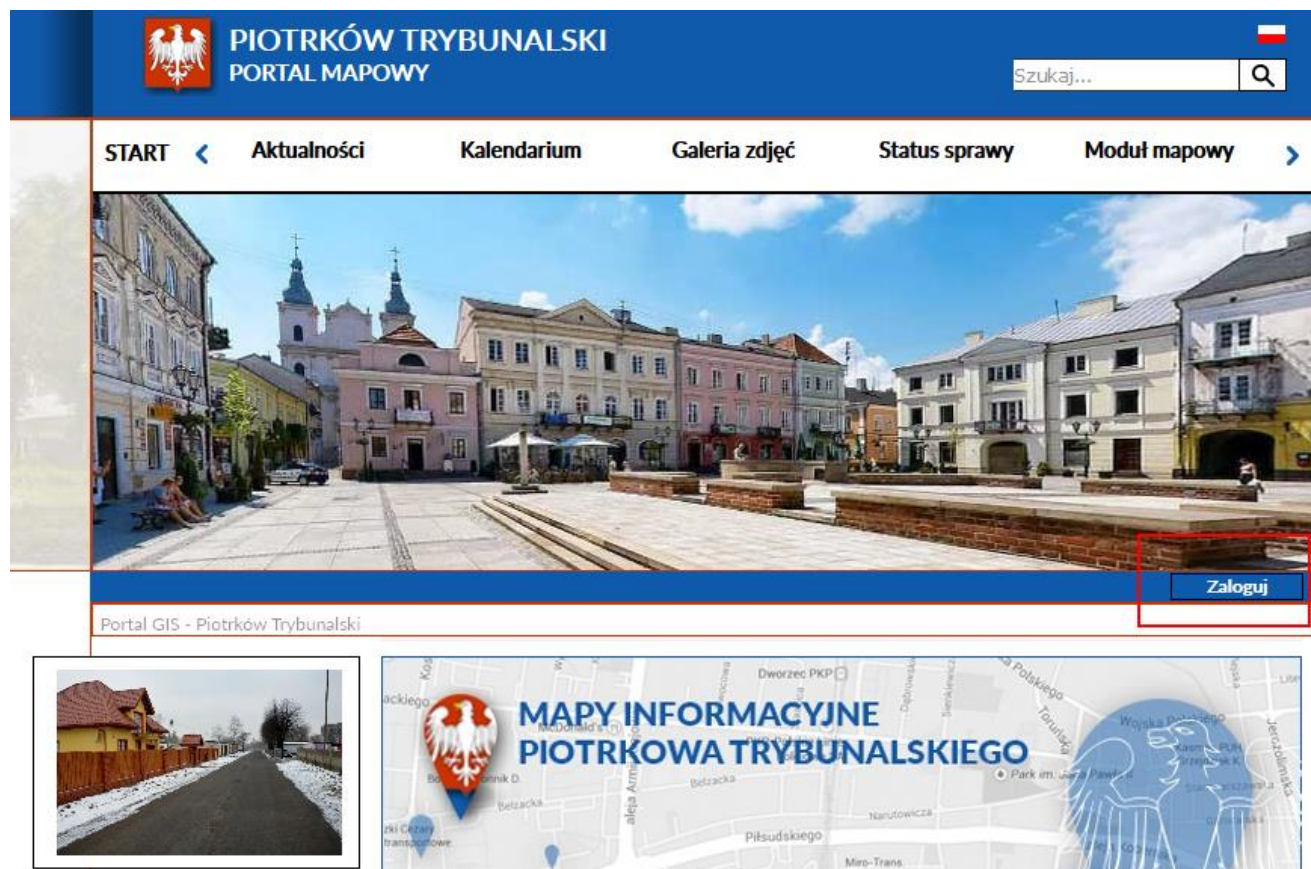
## Zawartość

|        |                                                                  |    |
|--------|------------------------------------------------------------------|----|
| 1      | LOGOWANIE .....                                                  | 5  |
| 2      | DODANIE I EDYCJA ARTYKUŁU .....                                  | 7  |
| 3      | MODYFIKACJA STRUKTURY PORTALU .....                              | 14 |
| 4      | ZARZĄDZANIE AKTUALNOŚCIAMI .....                                 | 17 |
| 5      | DEFINIOWANIE MINI SONDY .....                                    | 20 |
| 6      | DEFINIOWANIE MINI EDUKACJI.....                                  | 22 |
| 7      | DEFINIOWANIE NEWSLETTERA .....                                   | 24 |
| 8      | DEFINIOWANIE KALENDARIUM .....                                   | 31 |
| 9      | DEFINIOWANIE GALERII ZDJĘĆ .....                                 | 33 |
| 10     | REPOZYTORIUM PLIKÓW .....                                        | 36 |
| 11     | ELEMENTY REKLAMOWE .....                                         | 39 |
| 12     | PUNKTY STARTOWE.....                                             | 40 |
| 13     | PROCES PUBLIKACJI STRON .....                                    | 42 |
| 14     | WYSZUKIWARKA INWESTYCJI .....                                    | 49 |
| 14.1   | Komponent Wyszukiwarki Inwestycji .....                          | 49 |
| 14.2   | Komponent Podglądu Danych Szczegółowych na Temat Inwestycji..... | 54 |
| 14.3   | Komponent Edycji Danych na Temat Inwestycji .....                | 54 |
| 14.3.1 | Dodawanie nowego obszaru inwestycyjnego .....                    | 55 |
| 14.3.2 | Edycja danych i usuwanie obszaru inwestycyjnego .....            | 55 |
| 15     | KOMPONENT MAPOWY .....                                           | 57 |
| 15.1   | Funkcjonalności elementu.....                                    | 57 |
| 15.1.1 | Tryb podglądu.....                                               | 57 |
| 15.1.2 | Tryb konfiguracyjny .....                                        | 69 |
| 16     | REJESTRY .....                                                   | 75 |
| 16.1   | Dostęp do rejestru zabytków .....                                | 75 |
| 16.2   | Dodawanie nowych rekordów.....                                   | 76 |
| 16.3   | Edycja istniejących rekordów .....                               | 78 |
| 16.4   | Usuwanie rekordów.....                                           | 78 |
| 16.5   | Sortowanie i filtrowanie rekordów.....                           | 78 |
| 17     | MODUŁ PREZENTACJI I EDYCJI DANYCH PRZESTRZENNYCH .....           | 80 |
| 17.1   | Komponent Mapy.....                                              | 80 |
| 17.1.1 | Informacje o obiekcie .....                                      | 81 |
| 17.1.2 | Przesunięcie widoku .....                                        | 82 |
| 17.1.3 | Przybliżenie widoku.....                                         | 82 |
| 17.1.4 | Pomniejszenie widoku .....                                       | 82 |
| 17.1.5 | Powiększenie wybranego obszaru .....                             | 82 |
| 17.1.6 | Pomiar powierzchni .....                                         | 83 |
| 17.1.7 | Pomiar odległości.....                                           | 83 |
| 17.1.8 | Sekcja legendy .....                                             | 83 |
| 17.2   | Komponent Edytora Danych Przestrzennych .....                    | 83 |
| 17.2.1 | Sekcja wyboru warstwy do edycji .....                            | 86 |
| 17.2.2 | Sekcja informacyjna.....                                         | 86 |
| 17.2.3 | Sekcja przycisków funkcyjnych .....                              | 86 |
| 17.2.4 | Sekcja przycisków edycji obiektów.....                           | 86 |
| 17.2.5 | Sekcja definicji atrybutów .....                                 | 93 |
| 17.3   | Komponent Konfiguracyjny Edytora Danych Przestrzennych .....     | 93 |

|        |                                                                                       |     |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 17.3.1 | Sekcja ustawień zakresu mapy.....                                                     | 96  |
| 17.3.2 | Sekcja konfiguracji warstw.....                                                       | 96  |
| 17.3.3 | Sekcja dodawania nowych warstw i sekcja dodawania atrybutów do nowo tworzonej warstwy | 97  |
| 17.3.4 | Zmiana nazwy warstwy na Geoserver .....                                               | 99  |
| 17.4   | Komponent Zarządzania Serwerami Map.....                                              | 99  |
| 18     | INDEKSY, SPIS. ....                                                                   | 102 |

# 1 LOGOWANIE

W celu zalogowania się do modułu należy przejść na stronę główną (gis.piotrkow.pl) i kliknąć przycisk zaloguj.



Rysunek 1 Logowanie

Następnie należy wprowadzić login, hasło i kliknąć przycisk zaloguj.



PIOTRKÓW TRYBUNALSKI  
PORTAL MAPOWY

Szukaj... 

[START](#) [Aktualności](#) [Kalendarium](#) [Galeria zdjęć](#) [Status sprawy](#) [Moduł mapowy](#)



☐ Zaloguj bezpiecznie  
☐ Zaloguj przy pomocy certyfikatu

Zaloguj

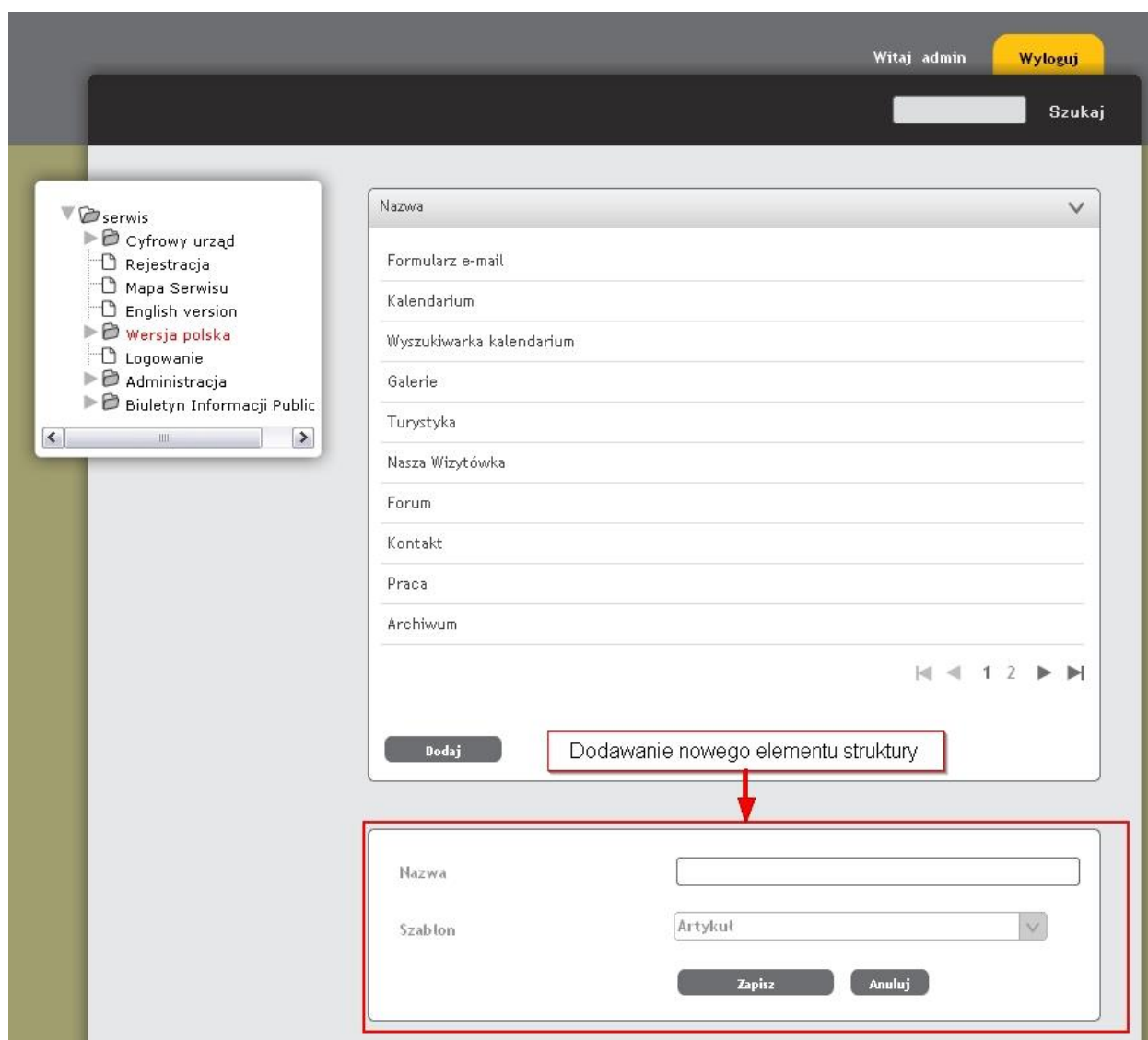
ZAREJESTRUJ

Rysunek 2 Dane logowania

## 2 DODANIE I EDYCJA ARTYKUŁU

Dodanie kolejnego obiektu w strukturze portalu możliwe jest za pomocą strony „Zarządzanie serwisem” dostępnej w części interfejsów internetowych portalu internetowego. Przycisk umożliwiający wejście do tej części Systemu znajdować się będzie na stronie startowej Systemu pod ikoną „Zarządzanie strukturą serwisu” oraz w formie zakładki nad obszarem roboczym po stronie portalu.

Gdy użytkownik znajdzie się na stronie „Zarządzaj serwisem”, po odnalezieniu miejsca, w którym ma zostać dodany nowy element struktury (wybieramy miejsce na drzewie znajdującym się z lewej strony, do którego będziemy dodawać podelement), z wykorzystaniem przycisku „Dodaj” powoduje wyświetlenie formularza definiującego nowo stworzony obiekt. Po wypełnieniu pól formularza oraz zapisaniu zmian, nowy obiekt zostaje dodany do struktury. Nowy obiekt nie jest wypełniony żadną treścią. Obiekty, które nie są wypełnione treścią nie posiadają żadnego specjalnego wyróżnienia kolorystycznego. Wizualizację procesu dodawania nowego, pustego elementu struktury przedstawia rysunek.



**Rysunek 3 Dodawanie nowego elementu struktury**

Po dodaniu elementu do struktury, użytkownik ma możliwość jego podglądu z wykorzystaniem przycisku „Podgląd”. W momencie przejścia na stronę wyświetlającą dodany obiekt, zostaje on odpowiednio zaznaczony w menu. W przypadku gdy użytkownik dysponuje uprawnieniami do wypełniania treścią danego elementu, ma od dyspozycji przycisk „Edytuj”. Po wciśnięciu przycisku przechodzi w tryb edycji nowo dodanego elementu i może wypełniać go treścią. Może dokonać skopiowania treści już istniejących artykułów do nowo utworzonego obiektu. Aby tego dokonać konieczne jest odnalezienie i wyświetlenie artykułu, z którego będą kopiowane treści w innej karcie przeglądarki niż ta, na której wyświetlany jest nowo dodany obiekt w trybie edycji. Wyszukania odpowiedniego artykułu można dokonać z wykorzystaniem



dostępnych mechanizmów wyszukiwarek lub bezpośrednio używając do tego celu menu portalu. Następnie zaznaczając odpowiedni tekst w artykule, z którego kopiujemy, stosując zasadę „kopiuj wklej” przenosimy właściwe treści do nowo stworzonego elementu. Po zakończeniu procesu wypełniania treścią użytkownik ma możliwość przedstawienia artykułu do akceptacji za pomocą przycisku „Przedstaw do akceptacji”. Wizualizację artykułu przygotowanego do „Przedstawienia do akceptacji” przedstawia rysunek.

|               |                    |                |                           |                |
|---------------|--------------------|----------------|---------------------------|----------------|
| <b>Profil</b> | <b>Witaj admin</b> | <b>Podgląd</b> | <b>Zarządzaj serwisem</b> | <b>Wyloguj</b> |
|---------------|--------------------|----------------|---------------------------|----------------|

e-Urząd - strona główna > Artykuły > Akcja Zima w Piotrkowie

---

Tytuł strony

 Akcja Zima w Piotrkowie

Słowa kluczowe

URL do tej strony

Opis

Publikacja:

 2015-02-10
 

Zakończenie publikacji:

Zapisz

Anuluj

---

Pokaż/Ukryj kontener

Wersja: 1

Historia zmian

Status: Opublikowana

Data utworzenia:  
2015-02-10 05:27:40

Data modyfikacji:  
2015-02-10 05:28:02

Edytor: Administrator

Autor: Administrator

Archiwizuj

## Akcja Zima w Piotrkowie

Plik ▾ Edycja ▾ Wstaw ▾ Widok ▾ Format ▾ Tabela ▾ Narzędzia ▾

Formaty ▾ Akapit ▾ Krój czcionki ▾ Rozmiar cz... ▾

Zapisz ↶ ↷ **B** *I* U ✎ ☰ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷ A ▾ A ▾

✂ 📄 🗑 ⌋ ⌍ ⌎ ⌏ 🔗 🖼 📊 ↺ ↻

Zima znów pokazała swoje bielsze oblicze. Intensywne opady spowodowały, że od wczoraj (8.02) na pełnych obrotach pracują służby odpowiedzialne za odśnieżanie miejskich ulic, chodników oraz przystanków autobusowych.

- Obecnie na piotrkowskich ulicach pracują trzy pługo-piaskarki oraz ładowarka. Na bieżąco monitorujemy stan dróg. Mimo padającego śniegu przejezdność dróg jest zachowana – informuje Ryszard Żak z Zarządu Dróg i Utrzymania Miasta i dodaje, że ekipy odśnieżające pracują także na chodnikach.

#### Rysunek 4 Przedstawienie do akceptacji

Tak wypełniona treścią i przedstawiona do akceptacji struktura serwisu może zostać udostępniona dla anonimowych użytkowników portalu

(internautów). Publikacji artykułu mogą dokonać tylko uprawnieni do tego celu użytkownicy.

Na poniższym rysunku został zaznaczony obszar prezentacji danych na temat statusu oraz umiejscowienia przycisków niezbędnych w procesie publikacji. Rysunek przedstawia sytuację, gdy uprawniony użytkownik posiada możliwość publikacji wypełnionej treścią struktury serwisu. W polach autor oraz edytor wyświetlają się informacje o tym kto jest autorem danego artykułu, a także kto dokonał jego ostatniej edycji.

Rysunek 5 Edycja strony

Istnieje również możliwość zalogowania się użytkownika o ograniczonym dostępie, ale posiadającego uprawnienia do publikacji struktury serwisu wypełnionego treścią, wówczas przyciski procesu publikacji, do których użytkownik posiada dostęp wyświetlają się w tym samym miejscu z tą różnicą, że nie pojawiają się żadne dodatkowe elementy związane na przykład ze zmianą treści artykułu.

Publikacji struktury portalu wypełnionego treścią można dokonać również z poziomu listy dostępnej po zalogowaniu uprawnionego użytkownika, przejściu do zakładki „Zarządzaj serwisem”, a następnie wybraniu z dostępnych elementów w menu pozycji „Zawartość serwisu”. W tym przypadku, po odnalezieniu odpowiedniej struktury portalu na liście dostępne są przyciski umożliwiające przeprowadzenie prawidłowego procesu publikacji, którego następstwem jest udostępnienie, treści publikowanej struktury, anonimowym użytkownikom portalu. Sposób prezentacji strony „Zawartość serwisu” obrazuje rysunek.

**Zawartość serwisu**

Witaj admin [Wyloguj](#)

[Szukaj](#)

- serwis
  - Mapa Serwisu
  - Cyfrowy urząd
  - Rejestracja
  - English version
  - Wersja polska
  - Logowanie
  - Administracja
  - Biuletyn Informacji Public

| Tytuł                    | Autor zm. statusu | Data zm. statusu    | Autor artykułu | Status                     | Typ artykułu             | Data autopublikacji | Powiązany artykuł |
|--------------------------|-------------------|---------------------|----------------|----------------------------|--------------------------|---------------------|-------------------|
| Wyszukiwanie             |                   |                     | Administrator  | Opublikowan                | Wyszukiwarka             |                     |                   |
| Nasza Wizytówka          | Administrator     | 2010-11-02 09:41:29 | Administrator  | Utworzona                  | Prosta strona            |                     |                   |
| Galerie                  | Administrator     | 2010-11-02 09:41:59 | Administrator  | Utworzona                  | Lista galerii            |                     |                   |
| Wyszukiwarka kalendarium |                   |                     | Administrator  | Opublikowan                | Wyszukiwarka kalendarium |                     |                   |
| Kalendarium              | Administrator     | 2010-11-12 17:29:30 | Administrator  | Utworzona                  | Kalendarium              |                     |                   |
| Formularz e-mail         | Administrator     | 2010-11-12 17:54:18 | Administrator  | Utworzona                  | Formularz e-mail         |                     |                   |
| Artykuł                  | Administrator     | 2010-11-12 18:07:36 | Administrator  | Przedstawion do akceptacji | Artykuł                  |                     |                   |
| Praca                    |                   |                     | Administrator  | Opublikowan                | Lista artykułów          |                     |                   |
| Kontakt                  |                   |                     | Administrator  | Opublikowan                | Prosta strona            |                     |                   |
| Turystyka                |                   |                     | Administrator  | Opublikowan                | Lista artykułów          |                     |                   |

« 1 2 » Drukuj

Rysunek 6 Zawartość serwisu

W sytuacji gdy treść danego artykułu stała się nieaktualna, strona z artykułem może zostać zarchiwizowana. Procesu archiwizacji mogą dokonać

tylko uprawnieni użytkownicy. Archiwizacji może ulec tylko strona z artykułem o statusie „Zaakceptowana”.

Proces archiwizacji zakłada, że przeniesieniu obiektu portalu do miejsca zwanego „archiwum” podlegać będzie wskazany element, a także elementy od niego zależne („dzieci”).

Archiwizacji danego obiektu portalu można dokonać po wejściu w tryb edycji strony z artykułem o statusie „Zaakceptowana” oraz wciśnięciu przycisku „Archiwizuj”. Wówczas dana strona wraz z podstronami zostanie umieszczona w „archiwum” portalu.

Po zarchiwizowaniu strony z artykułem może zostać ona przywrócona z archiwum. Służy do tego przycisk „Przywróć z archiwum”, dostępny tylko dla uprawnionych użytkowników. Przycisk wyświetlany jest w tym samym miejscu co przycisk „Archiwizuj”, dla stron z artykułami o statusie „Zarchiwizowana”.

Archiwizacji strony z artykułem, a także stron od niej zależnych można dokonać również z poziomu listy dostępnej po zalogowaniu uprawnionego użytkownika, przejściu do zakładki „Zarządzaj serwisem” i wybraniu spośród dostępnych elementów menu pozycji „Zawartość serwisu”. W tym przypadku, po odnalezieniu odpowiedniej struktury serwisu na liście dostępny staje się przycisk umożliwiający przeprowadzenie prawidłowego procesu archiwizacji, którego następstwem jest przeniesienie wybranej struktury portalu do „archiwum”. Po przeniesie danej struktury do archiwum, status modyfikowanego elementu zmienia się na „Zarchiwizowany”. Zarchiwizowana struktura może zostać przywrócona z „archiwum” z wykorzystaniem przycisku „Przywróć z archiwum”, wyświetlanego w części przycisków funkcyjnych po zaznaczeniu odpowiedniego elementu na liście.

W przypadku gdy dany element, wybrany z listy na stronie „Zawartość serwisu”, znajduje się w stanie umożliwiającym jego „zaakceptowanie” lub „odrzućcie akceptacji”.

Wpisanie odpowiedniego komentarza do akcji odrzucenia akceptacji możliwe jest z poziomu trybu edycji artykułu, którego proces publikacji dotyczy. Wizualizację takiej sytuacji prezentuje rysunek.

Profil
Witaj admin
Podgląd
Zarządzaj serwisem
Wyloguj

e-Urząd - strona główna > Artykuły > Nowy artykuł

Tytuł strony
Słowa kluczowe
URL do tej strony
Opis

Publikacja:  31
Zakończenie publikacji:  31

Zapisz
Anuluj

Pokaż/Ukryj kontener

Wersja: 1
Historia zmian

Status: Przedstawiona do akceptacji
Data utworzenia: 2015-02-16 14:39:42
Data modyfikacji:
Edytor: Administrator
Autor: Administrator

Akceptuj
Odrzuć akceptację

Zapisz i odrzuć

Nowy artykuł

Plik ▾
Edycja ▾
Wstaw ▾
Widok ▾
Format ▾
Tabela ▾
Narzędzia ▾

Formaty ▾
Akapit ▾
Krój czcionki ▾
Rozmiar cz... ▾

Zapisz
↶
↷
B
I
U
↺
☰
☷
☷
☷
A ▾
A ▾

✂
📄
📋
☰
☷
☷
☷
☷
🔗
🖼
📊
🔄
<>

Rysunek 7 Edycja strony - odrzucanie publikacji

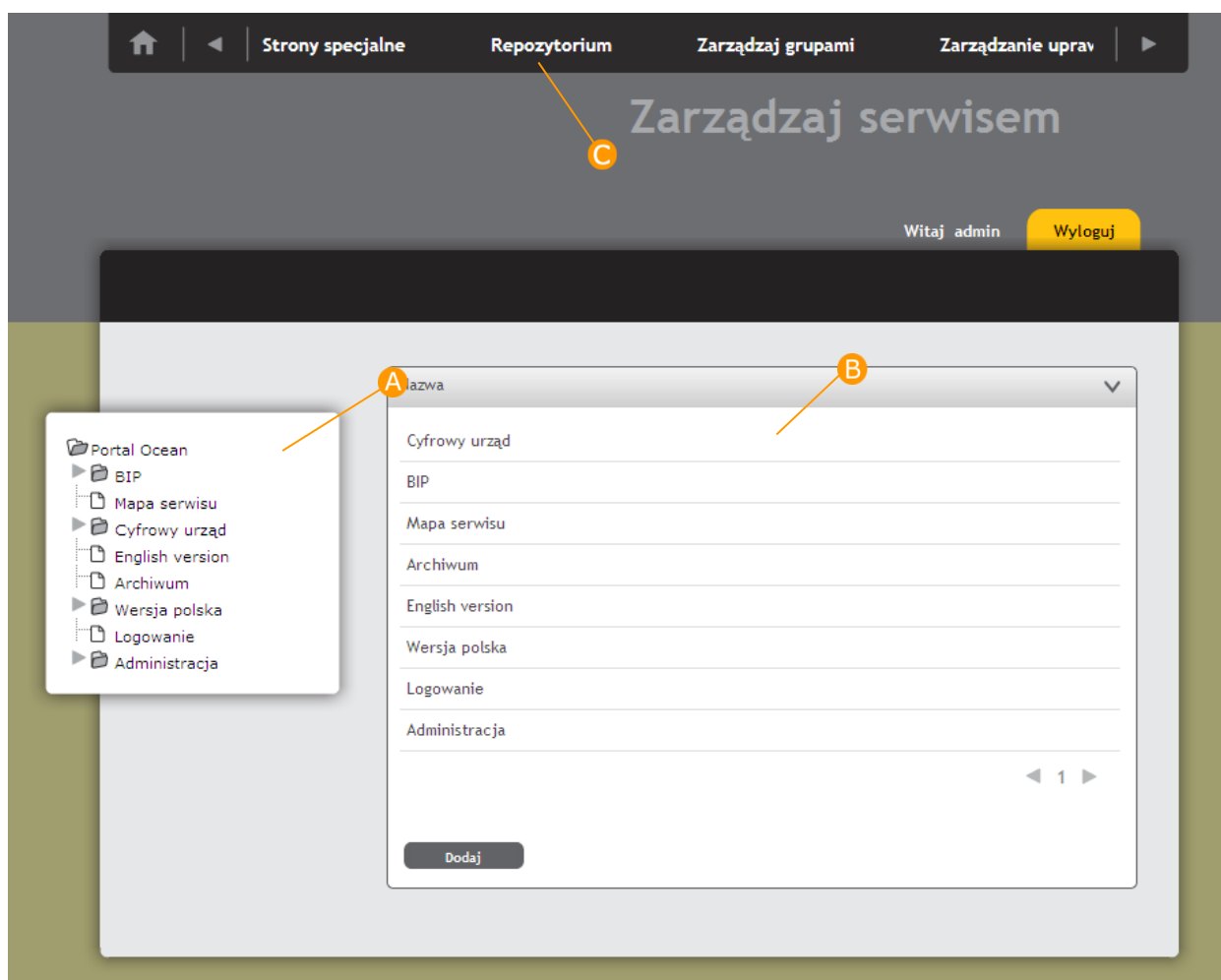
Na stronie „Zawartość serwisu” w obszarze wyświetlającym listę obiektów prezentowane będą elementy oznaczone odpowiednimi kolorami:

- Jasnoszary – obiekty o statusie „Utworzony” (nowe elementy struktury),
- Ciemnoszary – obiekty o statusie „Przedstawiony do akceptacji”,
- Niebieski – obiekty o statusie „Zaakceptowany”,
- Jasnobrązowy – obiekty o statusie „Zarchiwizowany”,
- Fioletowy – obiekty wygaszone w strukturze.

Funkcjonalności strony „Zawartość serwisu” (m.in. Filtrowanie, Sortowanie, Wyszukiwanie) opisane zostały w rozdziale „Proces publikacji stron” tego dokumentu.

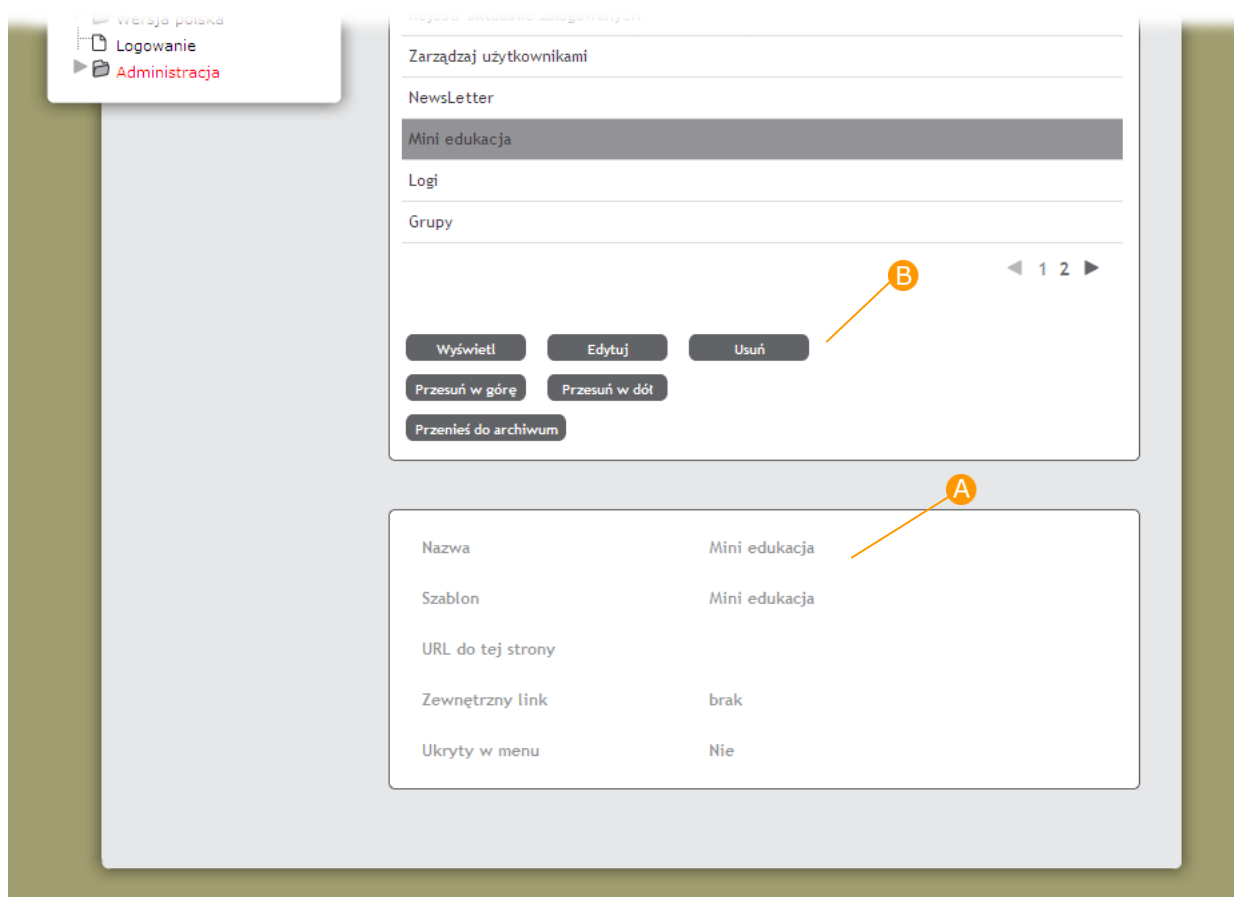
### 3 MODYFIKACJA STRUKTURY PORTALU

Rysunek 8 przedstawia stronę *Zarządzaj serwisem*. Do nawigacji po strukturze całego serwisu jest drzewo stron **A**. W tabeli **B** jest lista stron podrzędnych względem wybranej w drzewie strony. Menu górne **C** daje szybki dostęp do stron podrzędnych stronie *Administracja* – najważniejszych stron administracyjnych systemu. Strona ta jest także widoczna w menu lewym.



Rysunek 8 Strona administracyjna *Zarządzaj serwisem*

Kliknięcie nazwy strony w tabeli pokazuje zestaw opcji **A** pozwalających ustawiać jej niektóre parametry oraz zestaw akcji **B**.



Rysunek 9 Zestaw opcji strony portalu

Rysunek 9 przedstawia wyświetlone akcje strony *Mini edukacja*:

- **Wyświetl** – wyświetla stronie w nowym oknie (nowej karcie) przeglądarki.
- **Edytuj** – uruchamia tryb edycji parametrów **A**.
- **Usuń** – usuwa stronę.
- **Przenieś w górę** – przesuwa w górę stronę w menu lewym.
- **Przenieś w dół** – przesuwa w dół stronę w menu lewym.
- **Przenieś do archiwum** – przenosi stronę oraz wszystkie jej podstrony (jeżeli takowe są) do archiwum.
- Poszczególne parametry strony **B** oznaczają:
- **Nazwa** – nazwa strony (widoczna w menu).
- **Szablon** – nazwa szablonu na jakim zbudowana jest strona.
- **URL do tej strony** – przyjazny link do tej strony.
- **Zewnętrzny link** – adres zewnętrzny (miejsce w Internecie) do którego może prowadzić strona.

- **Ukryty w menu** – jeżeli *Tak* strona jest niewidoczna w menu.



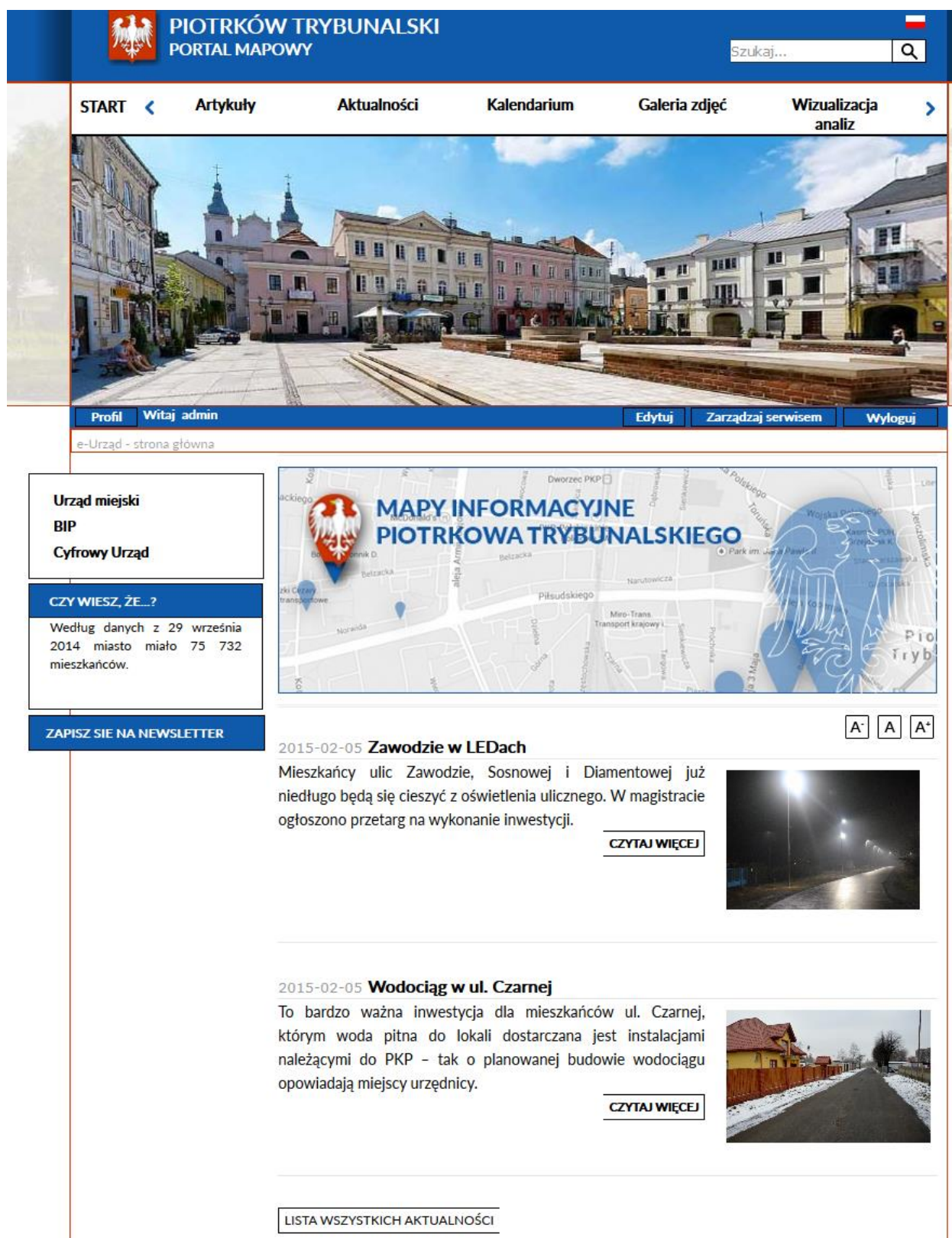
## 4 ZARZĄDZANIE AKTUALNOŚCIAMI

Portal internetowy udostępnia możliwość rejestracji i publikacji artykułów o charakterze aktualności. Artykuły tego typu udostępniane są na stronie głównej serwisu. W chwili dodawania nowego artykułu typu aktualność użytkownik określa następujące atrybuty:

- Nagłówek
- Data publikacji
- Treść
- Priorytet (wysoki/średni/niski). Domyślnie ustawiony jest priorytet „niski”
- Parametr liczbowy

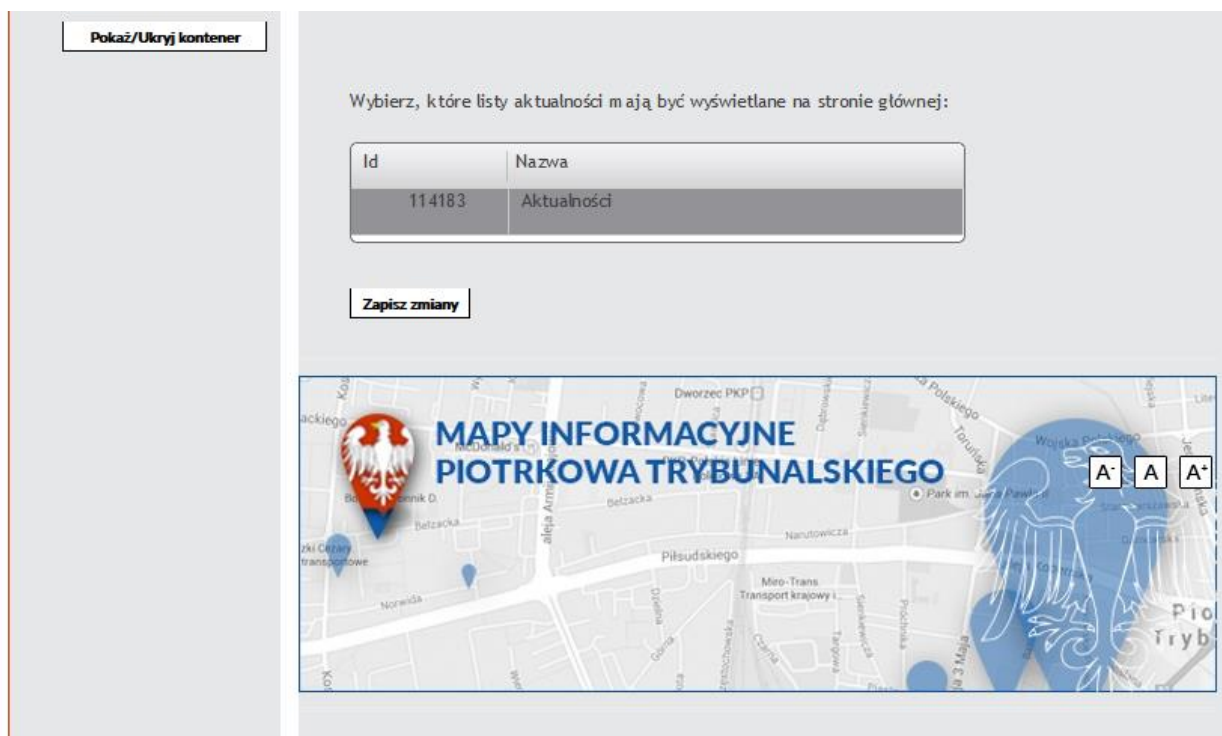
Kolejność wyświetlanych na stronie głównej artykułów regulowana jest przez atrybut priorytet, datę publikacji oraz dodatkowy parametr liczbowy. Parametr liczbowy ma nadrzędne znaczenie przy wyświetlaniu aktualności na liście aktualności. Najpierw wyświetlają się aktualności mające największy parametr liczbowy. W przypadku wystąpienia dwóch aktualności o tym samym parametrze liczbowym brana jest pod uwagę data publikacji, a w przypadku takiej samej daty priorytet. Możliwość ustawienia parametru liczbowego zarezerwowana jest tylko dla administratora serwisu.

Sposób prezentacji aktualności na stronie głównej portalu wizualizuje rysunek.



Rysunek 10 Prezentacja aktualności na stronie głównej serwisu

W trybie edycji strony głównej należy wybrać listę aktualności, z której aktualności będą wyświetlane. Pokazuje to poniższy rysunek:



Rysunek 11 Wybór listy aktualności

Administrator portalu ma możliwość dodania nowej aktualności, która będzie wyświetlana na stronie głównej. Utworzenie nowej aktualności możliwe jest zarówno z poziomu strony „Zarządzanie strukturą serwisu”, jak również na stronie „Lista wszystkich aktualności” po przejściu w tryb edycji strony. Wówczas na dole strony zostanie wyświetlona opcja „Dodaj nową aktualność” i za jej pomocą (identycznie jak w artykułach) można dodać nową aktualność.

Edycja aktualności dokonywana jest w panelu redakcyjnym konkretnej aktualności.

Treść aktualności uzupełniamy poprzez wpisanie kolejno: tytułu, skrótu i pełnej treści wiadomości (w edytorze graficznym) oraz dodania obrazka i galerii zdjęć do aktualności. Następnie mamy możliwość ustawienia priorytetu oraz parametru liczbowego, widocznych w lewej części obrazka. U dołu strony wyświetlone jest drzewo struktury serwisu, za pomocą którego można wybrać i powiązać dowolny artykuł z dodawaną aktualnością. Wybór artykułu następuje poprzez jego zaznaczenie na drzewie i kliknięcie w przycisk „Wybierz” widoczny poniżej drzewa.

## 5 DEFINIOWANIE MINI SONDY

Wyniki sondy będą prezentowane za pomocą wykresu słupkowego wraz z wartością liczbową i procentowym rozkładem odpowiedzi. Po oddaniu głosu użytkownikowi wyświetli się komunikat „Dziękujemy za oddanie głosu.”.

Portal GIS - Piotrków Trybunalski



**Urząd miejski  
BIP**

**CZY WIESZ, ŻE...?**  
temat testu na stronie głównej

**SONDA**  
Dziękujemy za oddanie głosu.  
Czy Kurs Antka ma wpływ na kurs Franka?

|  |                        |
|--|------------------------|
|  | Nie ma wpływu. (1) 34% |
|  | Ma wpływ. (1) 33%      |
|  | Niech spływa. (1) 33%  |

**ZAPISZ SIĘ NA NEWSLETTER**



**2015-02-05 Zawodzie w LEDach**  
Mieszkańcy ulic Zawodzie, Sosnowej i Diamentowej już niedługo będą się cieszyć z oświetlenia ulicznego. W magistracie ogłoszono przetarg na wykonanie inwestycji.

[CZYTAJ WIĘCEJ](#)



**2015-02-05 Wodociąg w ul. Czarnej**  
To bardzo ważna inwestycja dla mieszkańców ul. Czarnej, którym woda pitna do lokali dostarczana jest instalacjami należącymi do PKP – tak o planowanej budowie wodociągu opowiadają miejscy urzędnicy.

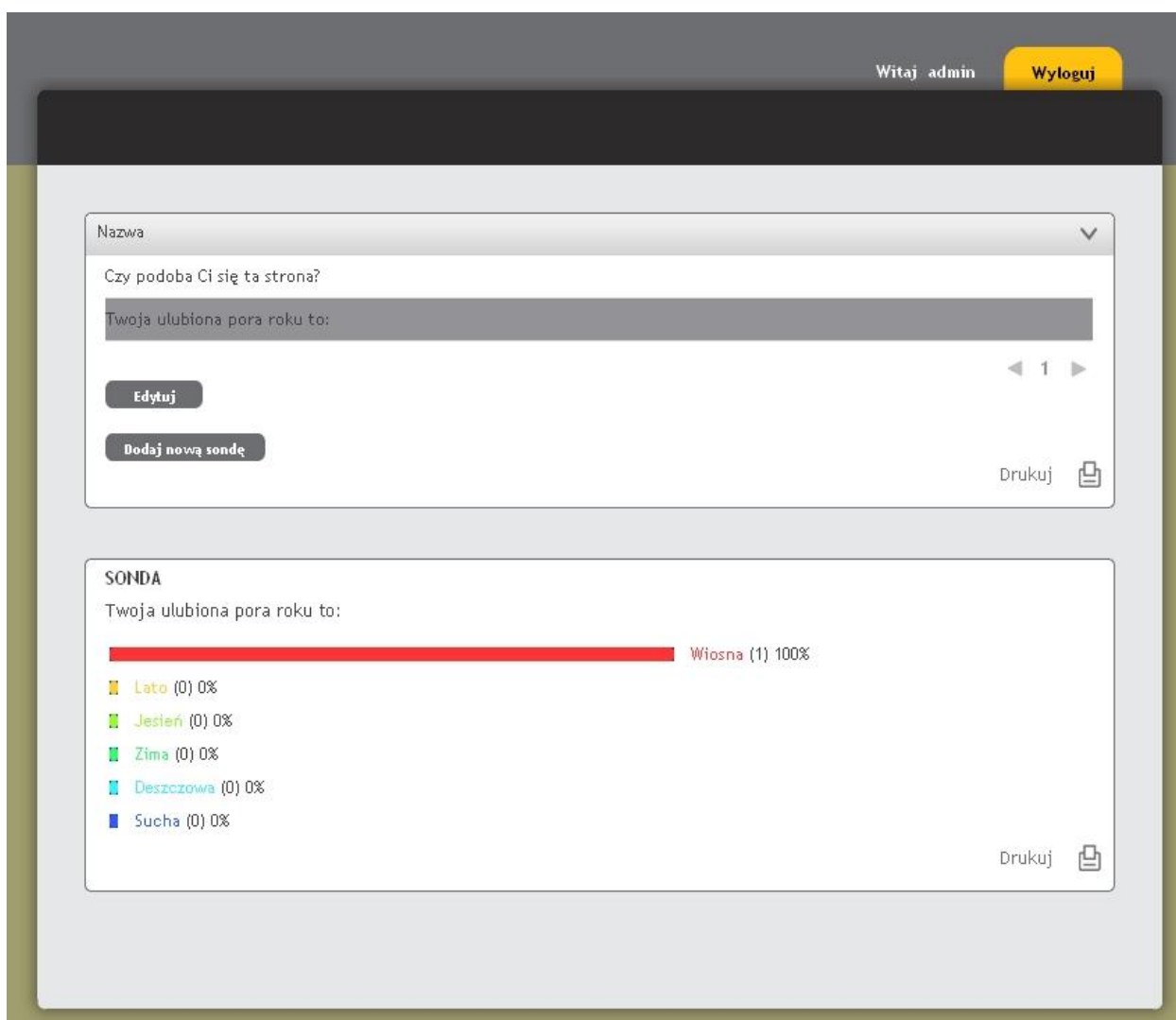
[CZYTAJ WIĘCEJ](#)



Rysunek 12 Sonda

Obszar wyświetlający sondę znajdować się będzie poniżej elementu „Mini-Edukacji”.

Panel zarządzania sondami dostępny jest w części administracyjnej portalu.



Rysunek 13 Sondy - zarządzanie

Na stronie widzimy listę wszystkich sond w Systemie. Po kliknięciu w wybrany rekord listy pokaże się przycisk umożliwiający edycję ustawień wybranej sondy. Zawartość sondy, którą możemy edytować wyświetla się poniżej listy rekordów. Pod listą rekordów widoczny jest również przycisk umożliwiający dodanie nowej sondy.

## 6 DEFINIOWANIE MINI EDUKACJI

Lista komunikatów mini edukacyjnych umożliwi dodanie dowolnej ich liczby. Na stronie głównej jest wyświetlana tylko wybrana informacja (wybierana w panelu zarządzania mini edukacją). Na pozostałych stronach treść elementu jest wyświetlana losowo ze wszystkich komunikatów dostępnych na liście w panelu zarządzania mini edukacją. Panel zarządzania mini edukacją umożliwia dodawanie, usuwanie oraz edycję istniejących informacji, a także wybór informacji „głównej” oraz filtrowanie tematów.

Komunikaty mini edukacji można dodawać po przejściu na stronę *Zarządzaj serwisem / Mini edukacja*.

Sposób wizualizacji panelu zarządzającego modułem mini edukacji przedstawia rysunek. W formularzu można podać:

- Temat
- Komunikat promowany na stronie głównej? (domyślnie nie)
- Opis elementu
- Dodać ew. zdjęcie (po wybraniu przycisku przeglądaj otworzy się okno z widokiem repozytorium)

System będzie automatycznie skalował zdjęcie do rozmiaru ramki mini edukacji widocznej na stronie głównej.



# Mini edukacja

Witaj adminWyloguj

Tematy mini edukacji

nazwa Google

Opaski Piratów

Piramida Cheopsa

1

Drukuj

Temat: \*

Nowy temat Mini-edukacji

Promowany na stronie głównej?

Tak

☒ Nie

Opis

testowy opis

✖ Usun obrazek



Zapisz

Anuluj

Serwis v.20101021-1340

Rysunek 14 Dodawanie tematu Mini-Edukacji

Mechanizm mini edukacji nie umożliwia dodania dwóch komunikatów z zaznaczonym „promowaniem na stronie głównej”. W przypadku zaznaczenia promowania na stronie głównej wybranego komunikatu System sprawdza czy jakiś komunikat jest aktualnie promowany i usuwa jego promowanie, a ustawia promowanie bieżącego komunikatu. W przypadku braku zaznaczenia promowania na stronie głównej jakiegokolwiek komunikatu, na stronie głównej komunikaty wyświetlają się w sposób losowy.

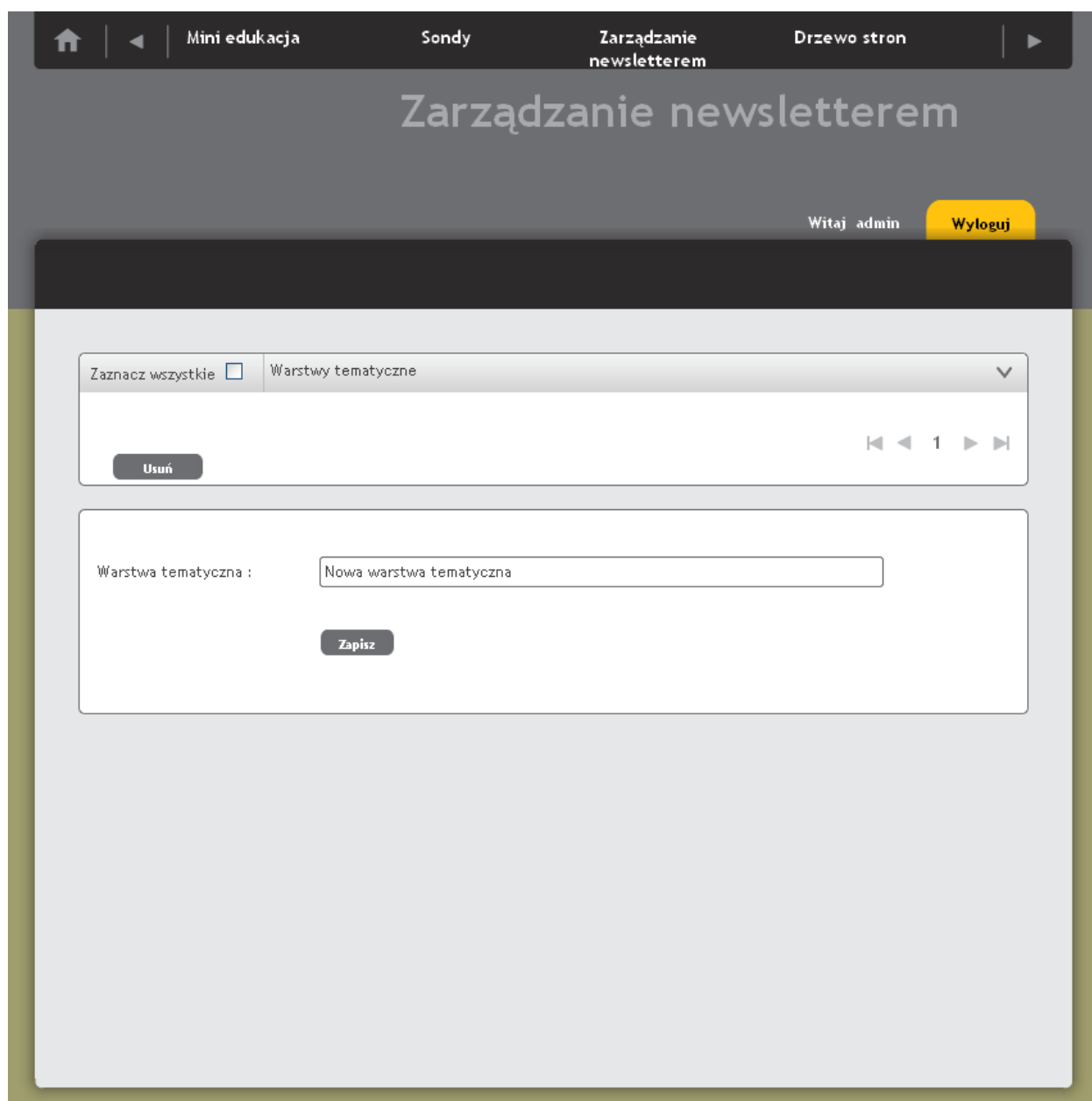
## 7 DEFINIOWANIE NEWSLETTERA

Od strony administracyjnej dla uprawnionych użytkowników (*Zarządzaj serwisem / Zarządzanie newsletterem*) mechanizm newslettera udostępnia funkcjonalności:

- Parametryzowanie daty i godziny wysłania
- Rejestracja wysyłanych wiadomości i prezentacja na liście z informacją o dacie wysłania, temacie wiadomości oraz kategorii tematycznej newslettera. Lista jest posortowana według daty – malejąco.
- Możliwość filtrowania e-maili na liście
- Usuwanie/wyłączanie więcej niż jednego e-maila – grupowe usuwanie/wyłączanie

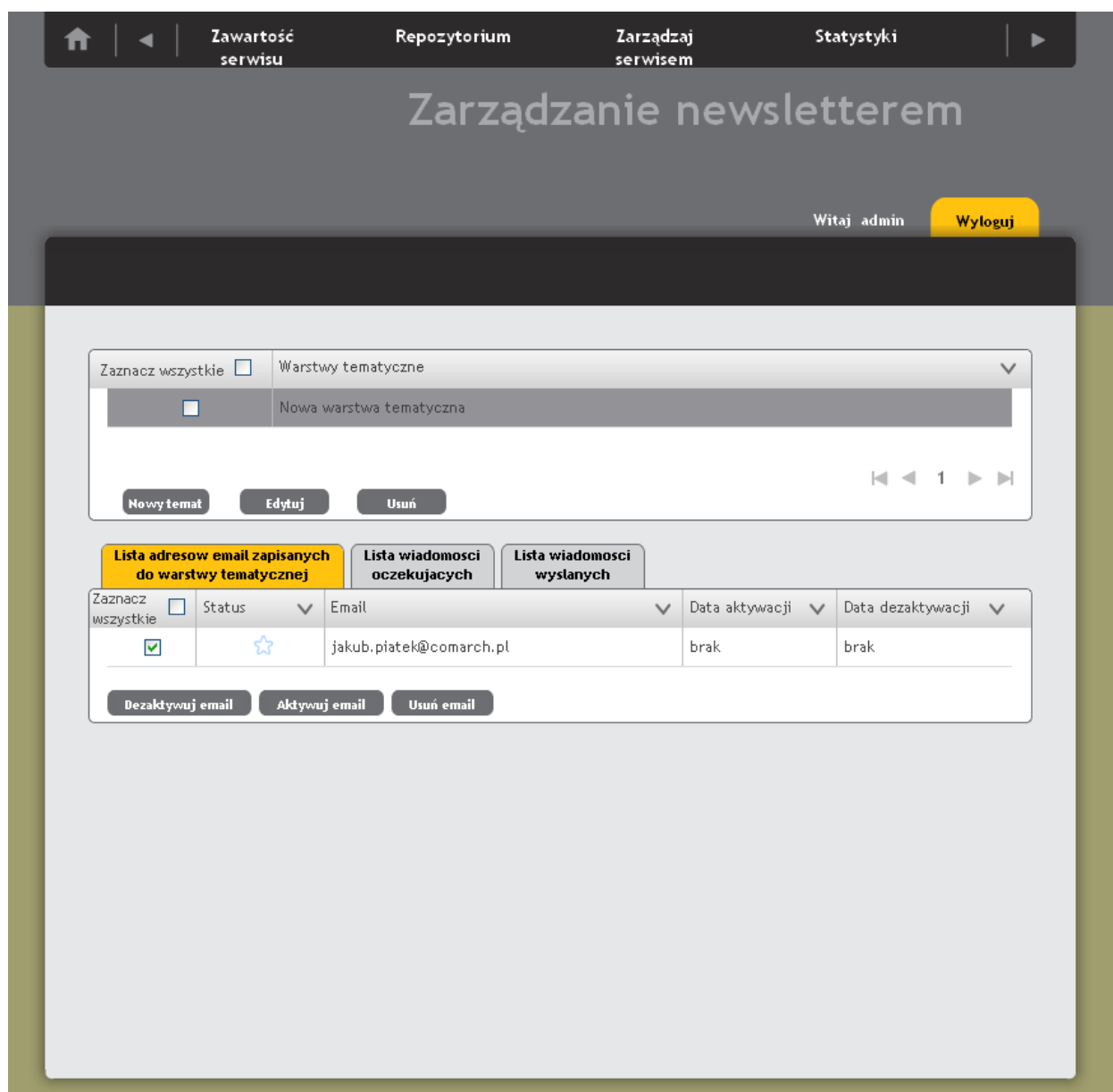
Po wejściu na stronę *Zarządzanie newsletterem* użytkownik może dodać nową warstwę tematyczną newslettera lub usunąć wybrane warstwy.





Rysunek 15 Zarządzanie newsletterem

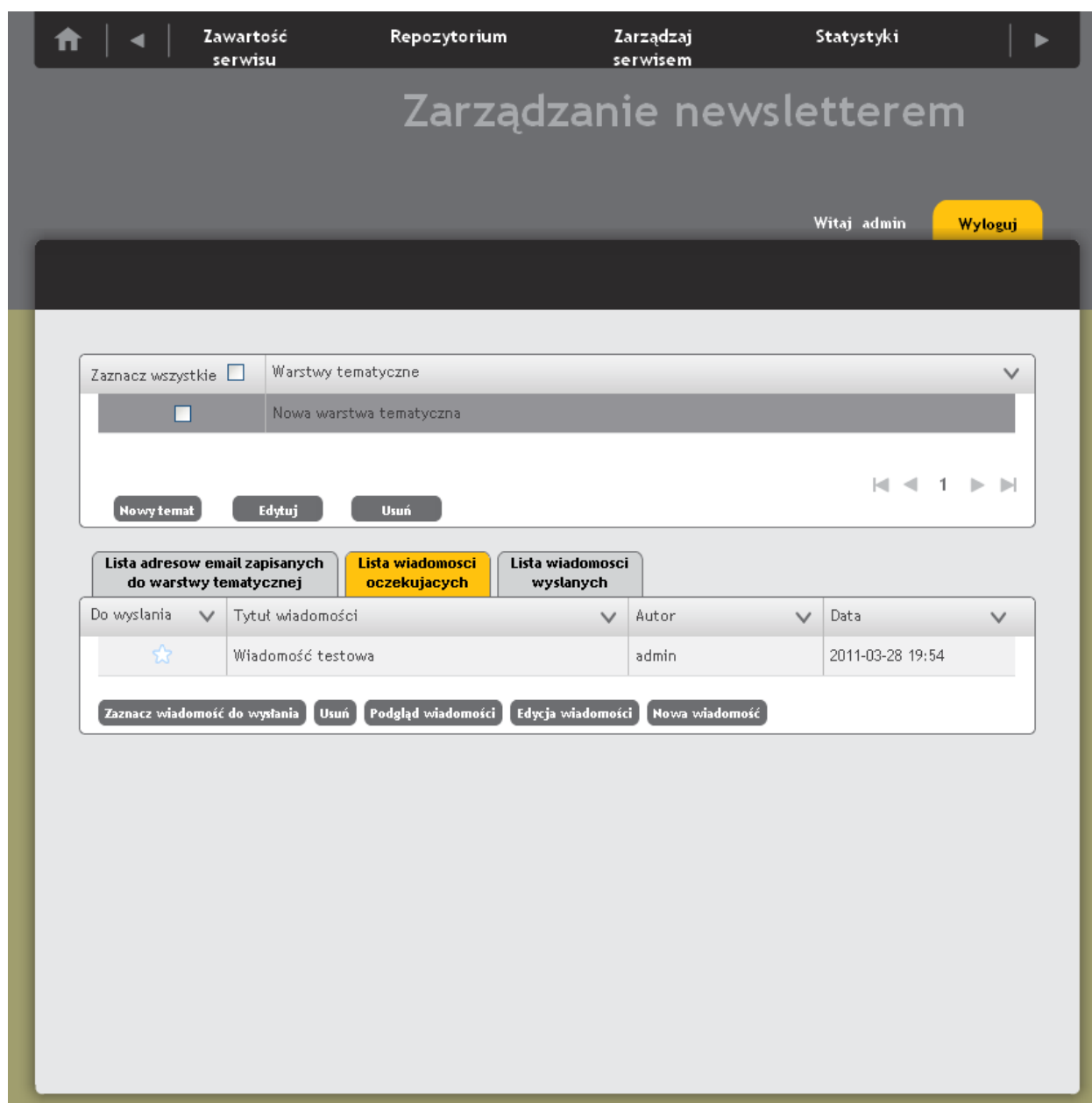
Po zaznaczeniu wybranej warstwy tematycznej zostają uaktywnione przyciski funkcyjne.



Rysunek 16 Newsletter – lista adresów e-mail

Mamy możliwość edycji nazwy wybranej warstwy tematycznej (po kliknięciu przycisku „Edytuj”). Po zaznaczeniu wybranej warstwy tematycznej obszar roboczy poniżej listy rekordów zostanie wypełniony zakładkami (jak na obrazku powyżej).

Na pierwszej zakładce wyświetlone są wszystkie adresy e-mail przypisane do wybranej warstwy tematycznej. Jest możliwość ich aktywacji, dezaktywacji, oraz usuwania zaznaczonych.



Rysunek 17 Newsletter – lista wiadomości oczekujących

Na drugiej zakładce wyświetlana jest lista wiadomości oczekujących na wysłanie (utworzonych przez redaktorów i oczekujących na akceptację administratorów). Za pomocą przycisków wyświetlanych poniżej listy wiadomości mamy możliwość:

- Zaznaczenia wiadomości do wysłania (wiadomość przechodzi do kolejki wiadomości oczekujących na wysłanie, gwiazdka żółta oznacza zaznaczenie wiadomości do wysłania, gwiazdka nie wypełniona oznacza, że wiadomość oczekuje na akceptację)
- Usunięcia

- Podglądu
- Edycji
- Dodania nowej wiadomości

Po wybraniu opcji edycji lub dodania nowej wiadomości obszar roboczy ulegnie rozciągnięciu i użytkownik będzie miał możliwość (za pomocą edytora) redakcji treści wiadomości, a także ustawienia tematu wiadomości i daty jej wysłania.

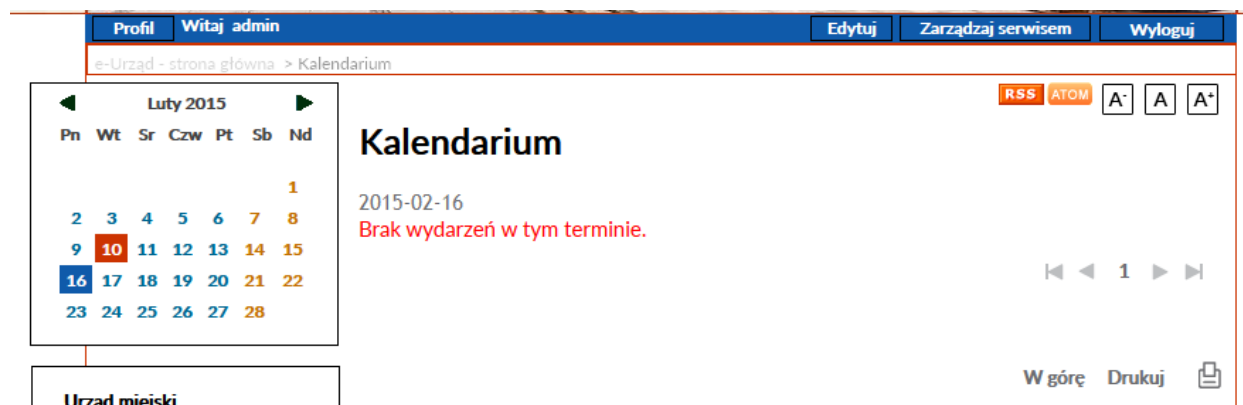


Na trzeciej zakładce jest wyświetlana lista wiadomości wysłanych. Na tej liście mamy możliwość wyświetlenia treści zredagowanej wiadomości.

Newsletter jest wysyłany tylko na aktywne adresy e-mail zapisane do danej grupy tematycznej.

## 8 DEFINIOWANIE KALENDARIMUM

Sposób prezentacji kalendarium obrazuje rysunek.



Rysunek 19 Kalendarium

Po wejściu na stronę kalendarium domyślnie jest zaznaczony na kalendarzu bieżący dzień i wyświetlone skróty wydarzeń do niego przypisanych. Skrót pojedynczego wydarzenia będzie zawierał (identycznie jak w przypadku aktualności): tytuł oraz skrót. W przypadku, gdy w wybranym dniu brak będzie jakichkolwiek wydarzeń, zostanie wyświetlona strona z odpowiednim komunikatem.

Po przejściu w tryb edycji strony kalendarium uprawniony użytkownik ma możliwość dodania kolejnych wydarzeń do kalendarium.

Pokaż/Ukryj kontener

Status: Opublikowana  
Data utworzenia:  
2015-02-10 04:39:47  
Data modyfikacji:  
2015-02-10 05:29:42  
Edytor: Administrator  
Autor: Administrator

Archiwizuj

Plik ▾ Edycja ▾ Wstaw ▾ Widok ▾ Format ▾ Tabela ▾ Narzędzia ▾

Formaty ▾ Akapit ▾ Krój czcionki ▾ Rozmiar cz... ▾

Zapisz ↶ ↷ **B** *I* U ↺

Tytuł

Nowe wydarzenie

Wybierz datę wydarzenia

Dodaj nowe wydarzenie

Brak wydarzeń w tym terminie.

Rysunek 20 Kalendarium - dodawanie wydarzenia

Po wpisaniu tytułu wydarzenia i dnia, do którego chcemy przypisać to wydarzenie (data wybierana z kalendarza, a w przypadku jej braku ustawiana na bieżącą) klikamy „Dodaj nowe wydarzenie” i przechodzimy w tryb edycji tego wydarzenia. Tryb edycji wydarzenia wygląda identycznie jak tryb edycji artykułu i został opisany w innych częściach tego dokumentu.

Proces publikacji wydarzeń w kalendarium jest tożsamy z procesem publikacji artykułów.



## 9 DEFINIOWANIE GALERII ZDJĘĆ

Sposób prezentacji galerii zdjęć wizualizuje rysunek.



Rysunek 21 Galeria zdjęć

Nową galerię zdjęć można dodać z poziomu strony *Zarządzaj serwisem*. Dodana galeria może być wygaszona w strukturze menu, a pomimo to dostępna z innych artykułów za pomocą linku. Dodawania kolejnych elementów (zdjęć) do galerii dokonywać można w trybie edycji konkretnej galerii. Na rysunku został zaprezentowany tryb edycji wybranej galerii zdjęć.

Pokaż/Ukryj kontener

Status: Opublikowana  
Data utworzenia:  
2015-02-10 05:16:44  
Data modyfikacji:  
2015-02-10 05:28:50  
Edytor: Administrator  
Autor: Administrator

Archiwizuj

Nazwa galerii

Zdjęcia Piotrkowa Trybunalskiego

Miniaturka galerii

brak

Opis galerii

Panorama na Stare Miasto

Szerokość miniatur

120

Wysokość miniatur

90

Zapisz

Anuluj

Dodaj obrazek

Dodaj katalog

Zapisz obrazek

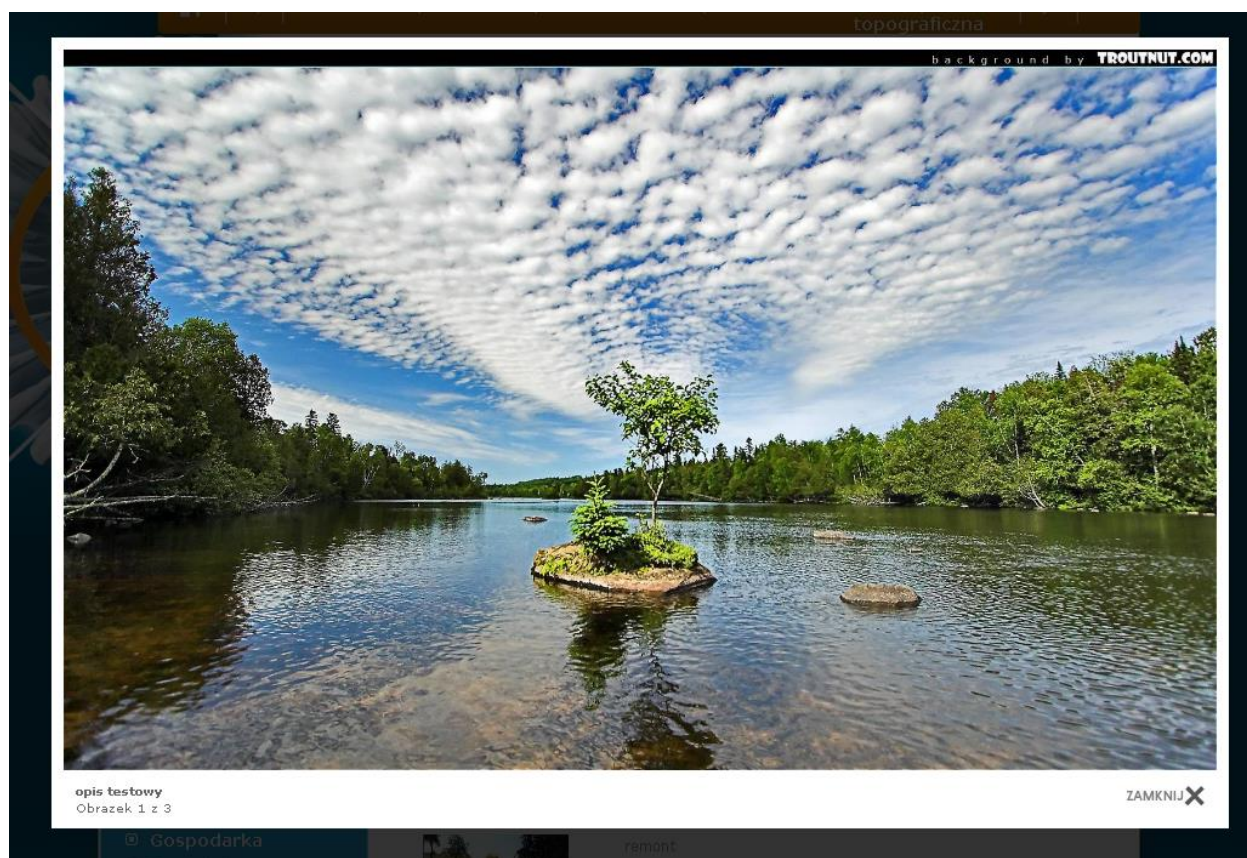
Usuń obrazek

1

#### Rysunek 22 Galeria zdjęć - edycja

W trybie edycji poszczególnej galerii uprawniony użytkownik ma możliwość dodawania zarówno pojedynczych obrazków (opcja „dodaj obrazek” na powyższym obrazku), jak i całych katalogów (opcja „dodaj katalog” umożliwi dodanie do galerii wszystkich obrazków znajdujących się w wybranym katalogu repozytorium). Na stronach wyświetlających miniatury obrazków w galerii nie będzie stronicowania, natomiast wielkość miniatur zostanie ustawiona domyślnie na rozmiar 120px X 90px, z możliwością zmiany. W ramach galerii można dodawać pliki w następujących formatach: gif, jpg, png oraz bmp. W celu zapewnienia wydajności portalu i bazy danych nie ma możliwości dodania plików większych niż 5 MB. W trybie edycji wybranej galerii mamy możliwość usuwania wybranych obrazków oraz ich zmiany i zmiany opisów wyświetlających się przy nich.

Wygląd strony z wyświetlonym elementem (obrazkiem) z galerii wygląda następująco:



**Rysunek 23 Galeria zdjęć - podgląd zdjęcia**

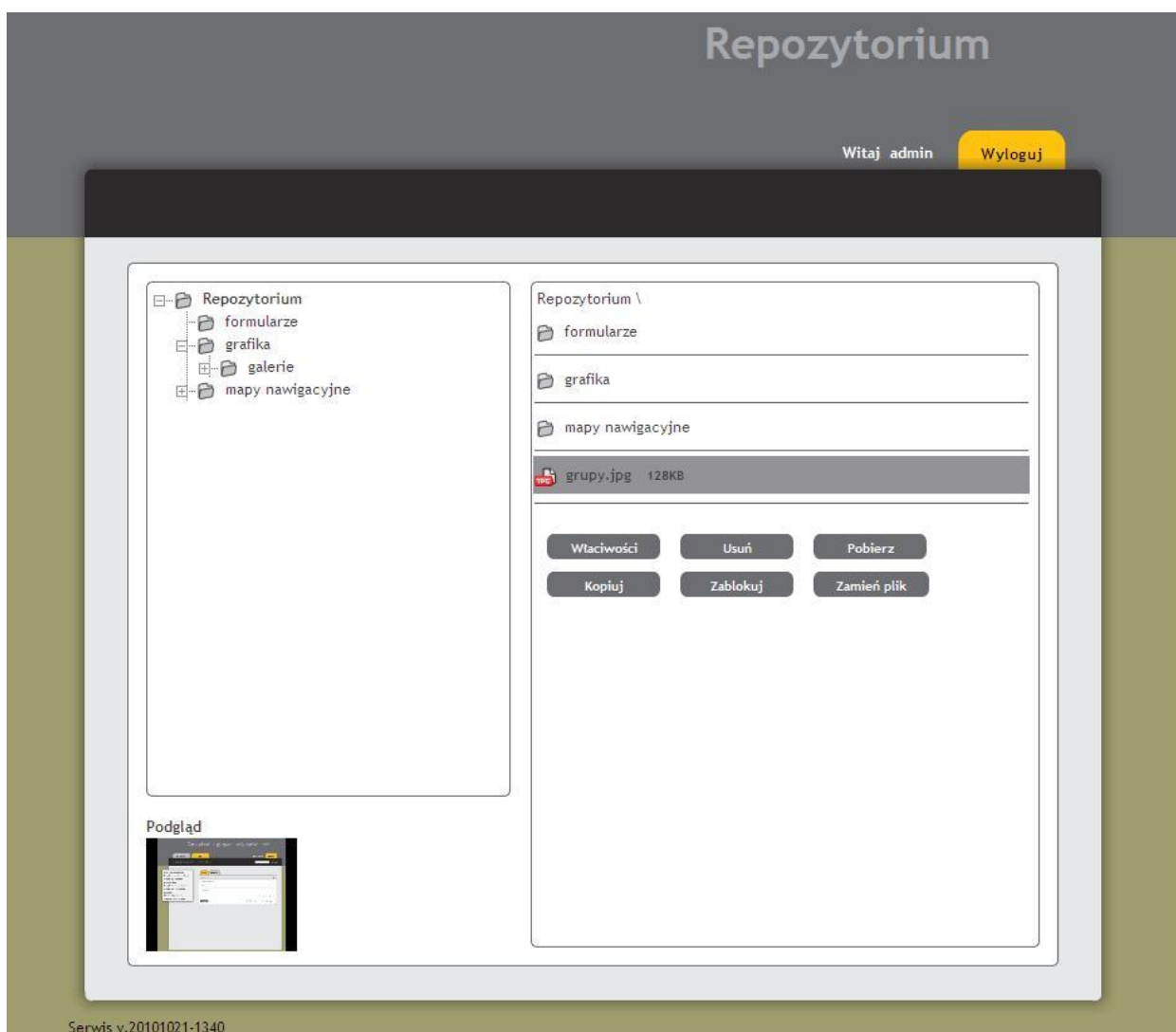
Za pomocą przycisków „Poprzednie”, „Następne” przechodzimy między zawartością galerii. Kliknięcie w przycisk „Zamknij” zamyka okno wyświetlające zdjęcia. Nie ma możliwości wydruku zdjęć z galerii.

## 10 REPOZYTORIUM PLIKÓW

Repozytorium plików służy do przechowywania zasobów udostępnianych w ramach serwisów internetowych. W repozytorium można zamieszczać pliki: jpg, png, gif, bmp, pdf, xml, txt, doc, rtf, xhtml, rar oraz zip. Zawartość tego komponentu odzwierciedla strukturę folderów oraz plików, do których można przydzielać uprawnienia wybranym użytkownikom. Każdy z modułów Systemu ma swoje repozytorium plików. Repozytoria te są dostępne z poziomu zarządzania poszczególnymi modułami (wejście przez stronę *Zarządzaj serwisem*). W ramach repozytorium uprawnieni użytkownicy mogą nadawać uprawnienia do poszczególnych katalogów i plików. Do każdego pliku lub katalogu repozytorium plików możliwe jest przydzielenie uprawnień do:

- Odczytu
- Zapisu

Użytkownik posiadający uprawnienia „odczytu” i „zapisu” posiada również prawo do edycji. W repozytorium nie ma możliwości przydzielenia uprawnień do edycji. Wygląd interfejsu repozytorium plików przedstawiony jest na poniższym obrazku:



**Rysunek 24 Repozytorium plików**

Po lewej stronie wyświetlane jest drzewo katalogów dostępnych w repozytorium. Po prawej stronie mamy obszar listy rekordów, poniżej którego wyświetlany jest obszar roboczy.

Na liście plików obok nazwy będzie wyświetlana wielkość pliku w KB.

Funkcje takie jak:

- Usuwanie (przy użyciu przycisku „Usuń”),
- Kopiowanie pliku (do tego samego katalogu w repozytorium po użyciu przycisku „Kopiuj”),
- Blokowanie / Odblokowywanie,
- Zamienianie (plików z repozytorium z plikami z dysku, po wykorzystaniu przycisku „Zamień”),

- Zarządzanie właściwościami (po wykorzystaniu przycisku „Właściwości”),
- Pobieranie pliku na dysk (po wykorzystaniu przycisku „Pobierz”),
- Dodawanie nowego pliku (po wykorzystaniu przycisku „Dodaj plik”),
- Tworzenie nowego katalogu (po wykorzystaniu przycisku „Nowy katalog”)

dostępne będą dla użytkowników, którym administrator nada uprawnienie do „Zapisu” i „Odczytu” w danym obszarze repozytorium.

Tylko pliki, które nie zostały zablokowane w repozytorium (ikona kłódki) mogą zostać z niego usunięte. Użytkownik, aby usunąć plik musi mieć uprawnienie „Zapisu” i „Odczytu” dla tego pliku oraz wcześniej upewnić się czy plik nie został zablokowany przed usunięciem – wykorzystywany, jako załącznik w artykułach. Tylko zablokowanie pliku w repozytorium uniemożliwia jego usunięcie.

W obszarze roboczym w zależności od wybranej funkcji dostępne są pola:

- Umożliwiający zmianę właściwości pliku przez zmianę jego nazwy i/lub uprawnień do pliku.
- Umożliwiający załadowanie pliku z dysku do repozytorium w przypadku użycia przycisku „Dodaj plik” lub opcji „Zamień”, powodującej zamianę wybranego pliku z repozytorium na ten załadowany z dysku.

Umożliwiający dodanie nowego katalogu. W tym przypadku w obszarze roboczym wyświetlane jest pole typu „input” oraz przycisku umożliwiający zapis oraz anulowanie akcji.

## 11 ELEMENTY REKLAMOWE

W ramach portalu internetowego jest możliwość dodawania elementów reklamowych (banerów) w dwóch miejscach:

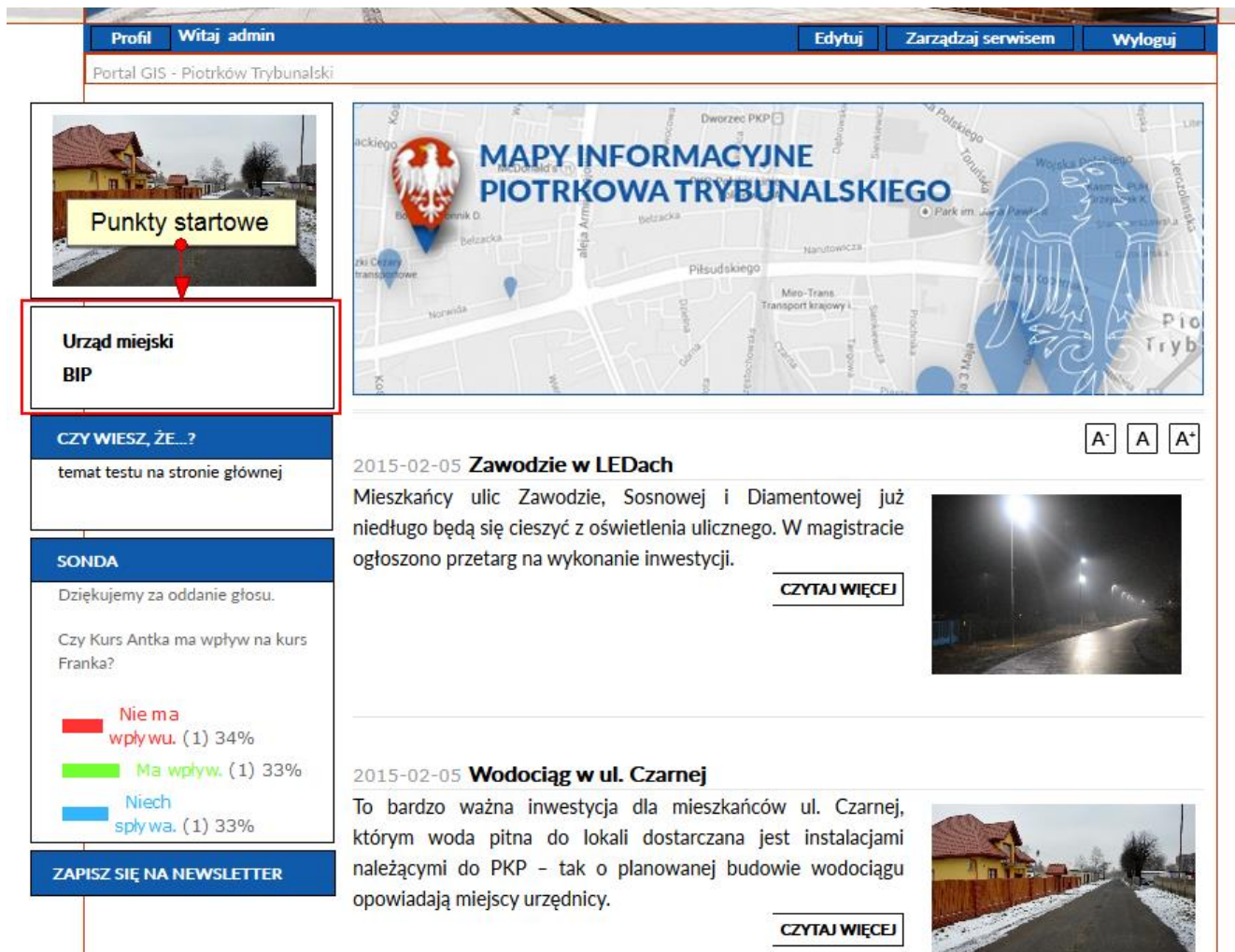
- Banery boczne (widoczne na wybranych stronach po lewej stronie obszaru roboczego, maksymalne wymiary pojedynczego banera to 189px X 129px)
- Baner główny (położony na górze strony głównej, wymiary banera to 810px X 100px)

Mechanizm banerów umożliwia wstawianie elementów reklamowych w formie plików graficznych: jpg, gif, png oraz flash. Pliki wybierane są z repozytorium.

Banery zmieniamy w trybie edycji strony głównej (banery boczne oraz baner główny) lub podstron (tylko banery boczne).

## 12 PUNKTY STARTOWE

Zarówno na stronie głównej, jak i na podstronach możliwe jest wyświetlanie tzw. punktów startowych.



Rysunek 25 Punkty startowe

Umożliwiają one prezentację i szybki dostęp do wybranych stron danego modułu lub innych części Systemu. Na stronie głównej wyświetlają się one pierwsze od góry, natomiast na podstronach zaraz pod menu bocznym. Punkty startowe można edytować w trybie edycji wybranej strony.



Profil

Witaj admin

Podgląd

Zarządzaj serwisem

Wyloguj

Portal GIS - Piotrków Trybunalski

Tytuł strony

Portal GIS - Piotrków Trybunalski

Słowa kluczowe

URL do tej strony

Opis

Publikacja:

2012-02-08

Zakończenie publikacji:

2999-01-01

Zapisz

Anuluj

Status: Opublikowana

Archiwizuj

Pokaż/Ukryj kontener



http://www.piotrkow.pl

Dodaj

Zapisz

Edycja punktów startowych

Nie dziedzicz

Ukryj

Urząd miejski

W dół Edytuj Usuń Do góry

BIP

W dół Edytuj Usuń Do góry

Dodaj

Nie dziedzicz

Ukryj

Wybierz, które listy aktualności mają być wyświetlane na stronie głównej:

| Id     | Nazwa       |
|--------|-------------|
| 114183 | Aktualności |

Zapisz zmiany



A-

A

A+

2015-02-05 Zawodzie w LEDach

Mieszkańcy ulic Zawodzie, Sosnowej i Diamentowej już niedługo będą się cieszyć z oświetlenia ulicznego. W magistracie

Rysunek 26 Edycja punktów startowych

Trzeba jednak pamiętać, że zawsze wyświetlają się one jednakowe, czyli zmienione na stronie A, na stronie B będą wyświetlać się takie same.

Wyświetlanie zarówno punktów startowych, jak i elementów takich jak:

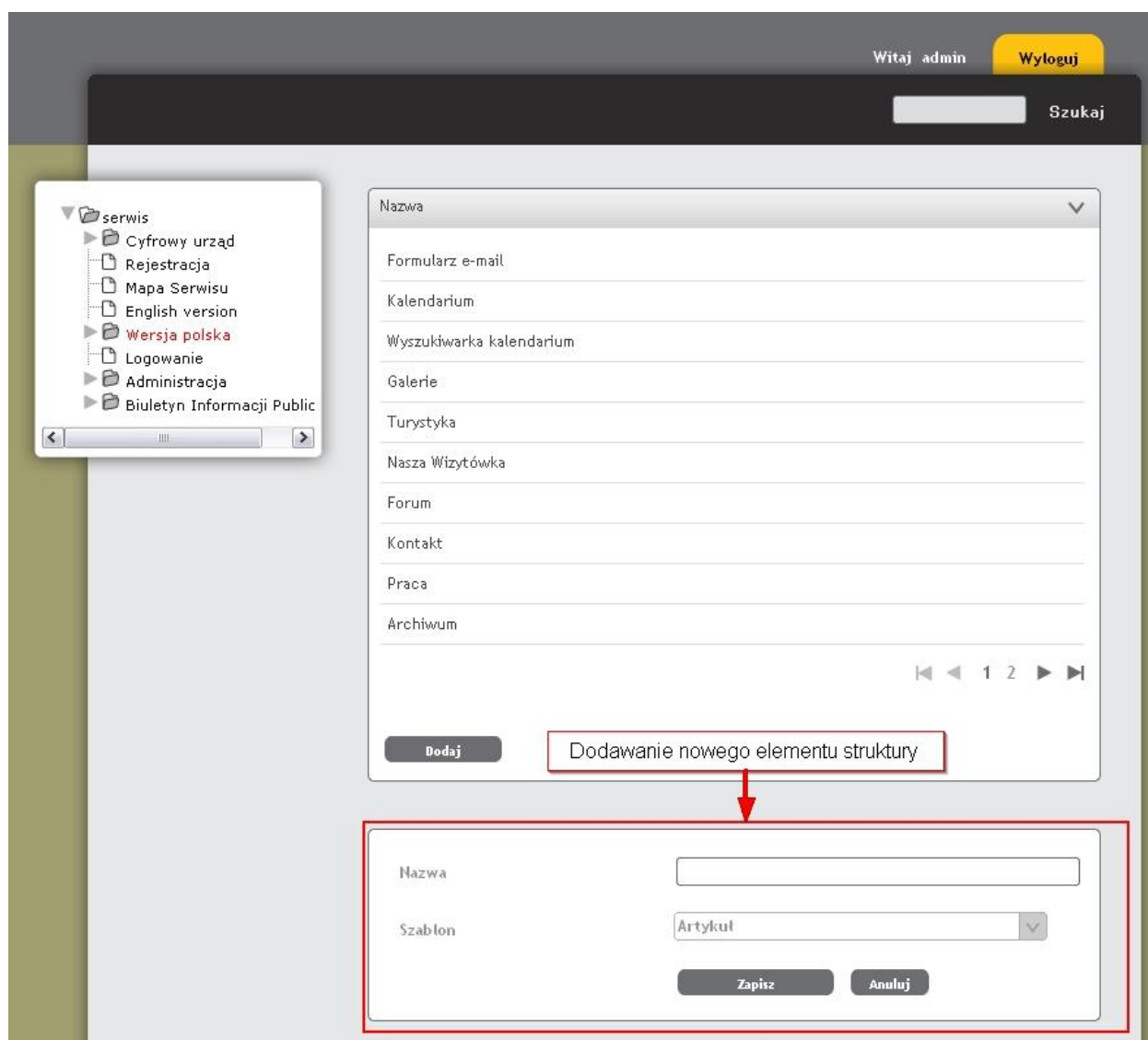
- Mini edukacja
- Sonda
- Newsletter
- Banery boczne

Strona 41 z 103

## 13 PROCES PUBLIKACJI STRON

Dodanie kolejnego obiektu (strony) w strukturze portalu możliwe jest za pomocą strony *Zarządzaj serwisem* dostępnej w części interfejsów internetowych portalu. Przycisk umożliwiający wejście do tej części Systemu znajduje na stronie startowej Systemu (dla uprawnionych użytkowników) oraz w formie zakładki nad obszarem roboczym po stronie portalu (dla zalogowanych i uprawnionych użytkowników).

Gdy użytkownik znajdzie się na stronie *Zarządzaj serwisem*, po odnalezieniu miejsca, w którym ma zostać dodany nowy element struktury (element, do którego chcemy dodać stronę – dziecko wybieramy na drzewie), z wykorzystaniem przycisku *Dodaj* powoduje wyświetlenie formularza definiującego nowo stworzony obiekt. Po wypełnieniu pól formularza oraz zapisaniu zmian, nowy obiekt zostaje dodany do struktury. Nowy obiekt nie jest wypełniony żadną treścią. Wizualizację procesu dodawania nowego, pustego elementu struktury przedstawia rysunek.



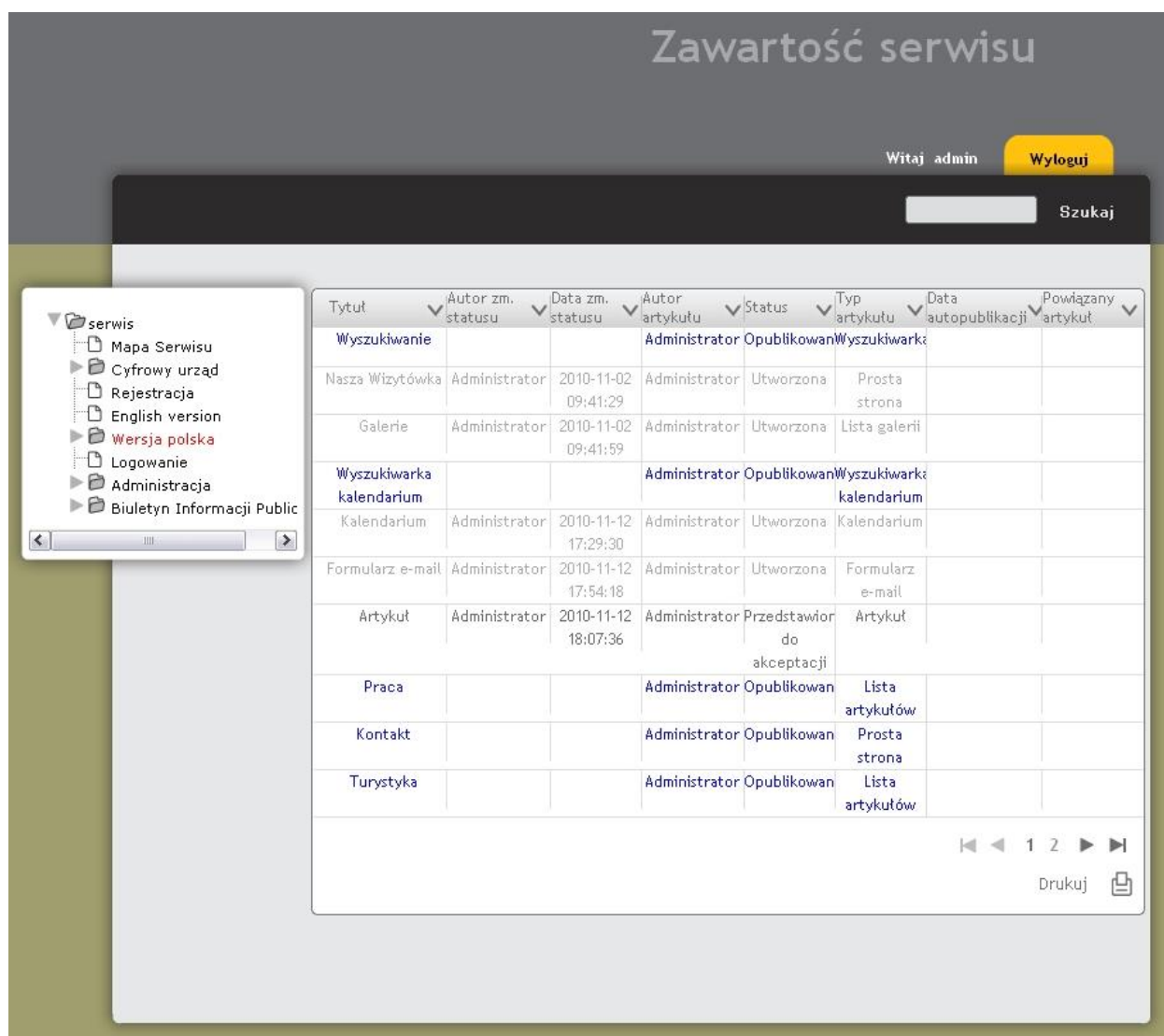
**Rysunek 27 Dodawanie nowego elementu struktury**

Po dodaniu elementu do struktury, użytkownik ma możliwość jego podglądu z wykorzystaniem przycisku *Wyświetl*. W momencie przejścia na stronę wyświetlającą dodany obiekt, zostaje on odpowiednio zaznaczony w menu. W przypadku gdy użytkownik dysponuje uprawnieniami do wypełniania treścią danego elementu, ma od dyspozycji przycisk *Edytuj*. Po wciśnięciu przycisku przechodzi w tryb edycji nowo dodanego elementu i może wypełniać go treścią. Może dokonać skopiowania treści już istniejących artykułów do nowo utworzonego obiektu. Aby tego dokonać konieczne jest odnalezienie i wyświetlenie artykułu, z którego będą kopiowane treści w innej karcie przeglądarki niż ta, na której wyświetlany jest nowo dodany obiekt w trybie edycji. Wyszukania odpowiedniego artykułu można dokonać z wykorzystaniem

dostępnych mechanizmów wyszukiwarek lub bezpośrednio używając do tego celu menu portalu. Następnie zaznaczając odpowiedni tekst w artykule, z którego kopiujemy, stosując zasadę „kopiuj wklej” przenosimy właściwe treści do nowo stworzonego elementu. Po zakończeniu procesu wypełniania treścią użytkownik ma możliwość przedstawienia artykułu do akceptacji za pomocą przycisku *Przedstaw do akceptacji*.

Tak wypełniona treścią i przedstawiona do akceptacji struktura serwisu może zostać udostępniona dla anonimowych użytkowników portalu (internautów). Publikacji artykułu mogą dokonać tylko uprawnieni do tego celu użytkownicy.

Publikacji struktury portalu wypełnionego treścią można dokonać również z poziomu listy dostępnej po zalogowaniu uprawnionego użytkownika, przejściu do zakładki *Zarządzaj serwisem*, a następnie wybraniu z dostępnych elementów w menu pozycji *Zawartość serwisu*. W tym przypadku, po odnalezieniu odpowiedniej struktury portalu na liście dostępne są przyciski umożliwiające przeprowadzenie prawidłowego procesu publikacji, którego następstwem jest udostępnienie, treści publikowanej struktury, anonimowym użytkownikom portalu. Sposób prezentacji strony *Zawartość serwisu* obrazuje rysunek.



Rysunek 28 Zawartość serwisu

W sytuacji gdy treść danego artykułu stała się nieaktualna, strona z artykułem może zostać zarchiwizowana. Procesu archiwizacji mogą dokonać tylko uprawnieni użytkownicy. Archiwizacji może ulec tylko strona z artykułem o statusie „Zaakceptowana”.

Proces archiwizacji zakłada, że przeniesieniu obiektu portalu do miejsca zwanego „archiwum” podlegać będzie wskazany element, a także elementy od niego zależne („dzieci”).

Archiwizacji danego obiektu portalu można dokonać po wejściu w tryb edycji strony z artykułem o statusie „Zaakceptowana” oraz wciśnięciu przycisku „Archiwizuj”. Wówczas dana strona wraz z podstronami zostanie umieszczona w „archiwum” portalu.

Po zarchiwizowaniu strony z artykułem może zostać ona przywrócona z archiwum. Służy do tego przycisk „Przywróć z archiwum”, dostępny tylko dla uprawnionych użytkowników. Przycisk wyświetlany jest w tym samym miejscu co przycisk „Archiwizuj”, dla stron z artykułami o statusie „Zarchiwizowana”.

Archiwizacji strony z artykułem, a także stron od niej zależnych można dokonać również z poziomu listy dostępnej po zalogowaniu uprawnionego użytkownika, przejściu do zakładki *Zarządzaj serwisem* i wybraniu spośród dostępnych elementów menu pozycji *Zawartość serwisu*. W tym przypadku, po odnalezieniu odpowiedniej struktury serwisu na liście dostępny staje się przycisk umożliwiający przeprowadzenie prawidłowego procesu archiwizacji, którego następstwem jest przeniesienie wybranej struktury portalu do „archiwum”. Po przeniesie danej struktury do archiwum, status modyfikowanego elementu zmienia się na „Zarchiwizowany”. Zarchiwizowana struktura może zostać przywrócona z „archiwum” z wykorzystaniem przycisku „Przywróć z archiwum”, wyświetlanego w części przycisków funkcyjnych po zaznaczeniu odpowiedniego elementu na liście.

W przypadku gdy dany element, wybrany z listy na stronie *Zawartość serwisu*, znajduje się w stanie umożliwiającym jego „zaakceptowanie” lub „odrzućcie akceptacji”.

Listy prezentowane w Systemie znajdują się w centralnej części obszaru roboczego strony. Po zaznaczeniu elementu na liście pojawiają się przyciski funkcyjne umożliwiające wykonanie odpowiednich, dla uprawnionego użytkownika, akcji z wybranym elementem z listy. W przypadku listy rekordów będzie to akcja zmiany statusu obiektu. Wielkość listy (ilość rekordów) niezależnie od obszaru Systemu, w którym zostanie umieszczona, wyświetlane jest na każdej ze stron 10 rekordów. Pozostałe rekordy dostępne są dla użytkownika dzięki zastosowaniu mechanizmu stronicowania listy rekordów. Na liście obiektów (na stronie *Zawartość serwisu*) prezentowane są:

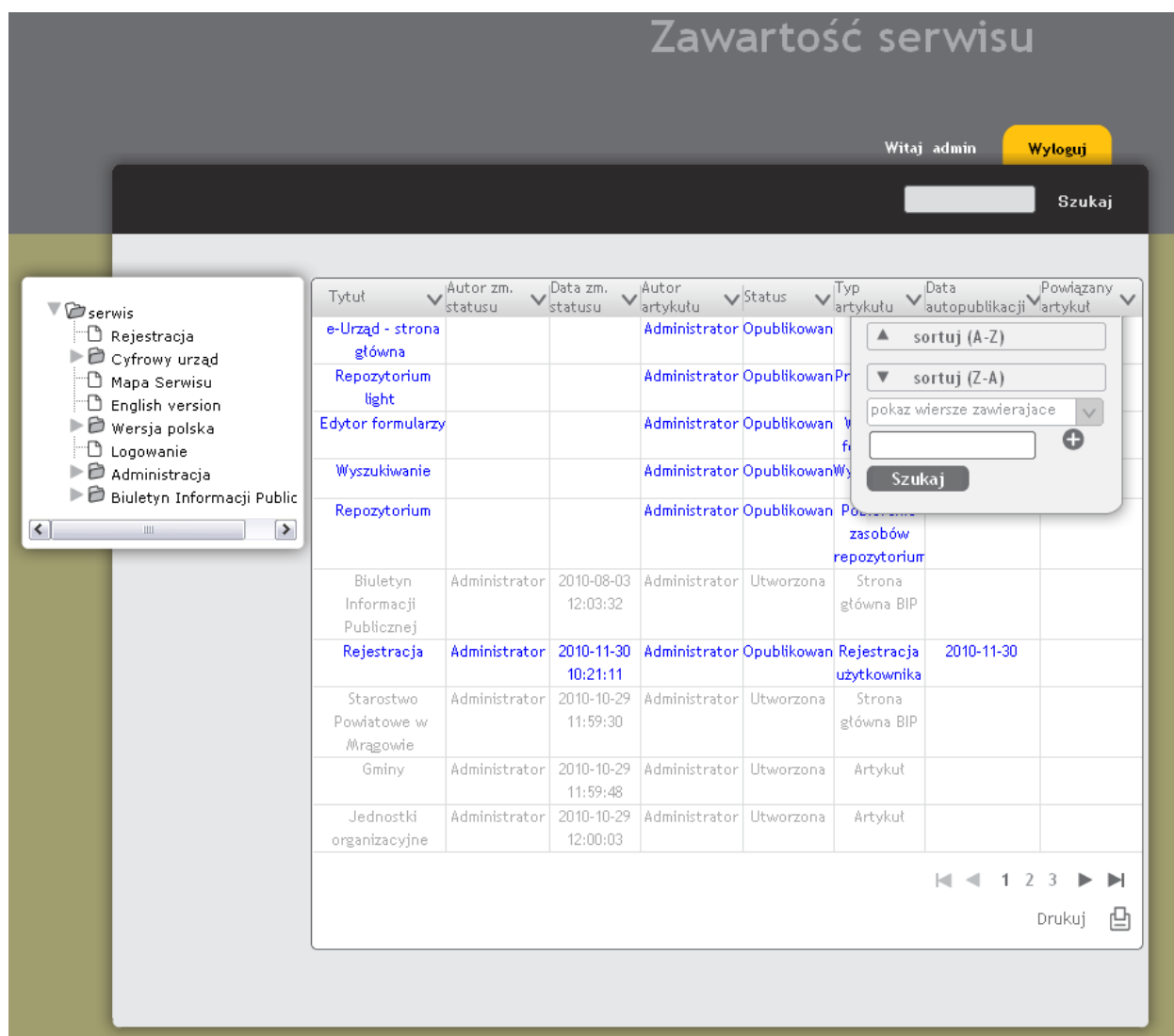
- Tytuł
- Autor zmiany statusu

- Data zmiany statusu
- Autor artykułu
- Status
- Typ artykułu
- Data autopublikacji
- Powiązany artykuł

Przeszukiwanie listy rekordów odbywa się z wykorzystaniem jednego pola, gdzie możliwe jest wprowadzenie wyszukiwanej frazy i ta fraza zostanie wyszukana we wszystkich kolumnach każdego rekordu z listy. Po wyszukaniu lista jest zawężona do tych rekordów, które spełniają warunek wyszukiwania. Pole wyszukiwania wyświetlane jest nad listą obiektów.

Sortowanie na listach w serwisach internetowych odbywa się po każdym polu dostępnym na liście. Po wykonaniu akcji sortowania, lista obiektów nie zostanie w żaden sposób ograniczona. Obiekty na liście zostaną ułożone zgodnie z wybranym sortowaniem.

Filtrowanie na liście rekordów portalu odbywa się po każdym dostępnym na danej liście polu. Po wykonaniu akcji filtrowania nastąpi ograniczenie listy do rekordów, które spełniają kryteria filtru.



Rysunek 29 Zawartość serwisu - mechanizmy sortowania i filtrowania

Na listach możliwe jest ograniczanie ilości obiektów z wykorzystaniem mechanizmu drzewa. Po lewej stronie listy rekordów znajduje się będnie moduł drzewa domyślnie zwinięty do pierwszego poziomu zagłębienia. Rozwijanie drzewa przez wybieranie kolejnych jego elementów powoduje ograniczanie listy rekordów do obiektów dziedziczących po elemencie wskazanym na drzewie.

Wszystkie listy rekordów są stronicowane. Na każdej stronie prezentowanych będzie 10 rekordów.



## **14 WYSZUKIWARKA INWESTYCJI**

Moduł składa się z trzech elementów:

- Komponent wyszukiwarki inwestycji
- Komponent Podglądu Danych Szczegółowych na Temat Inwestycji
- Komponent Edycji Danych na Temat Inwestycji

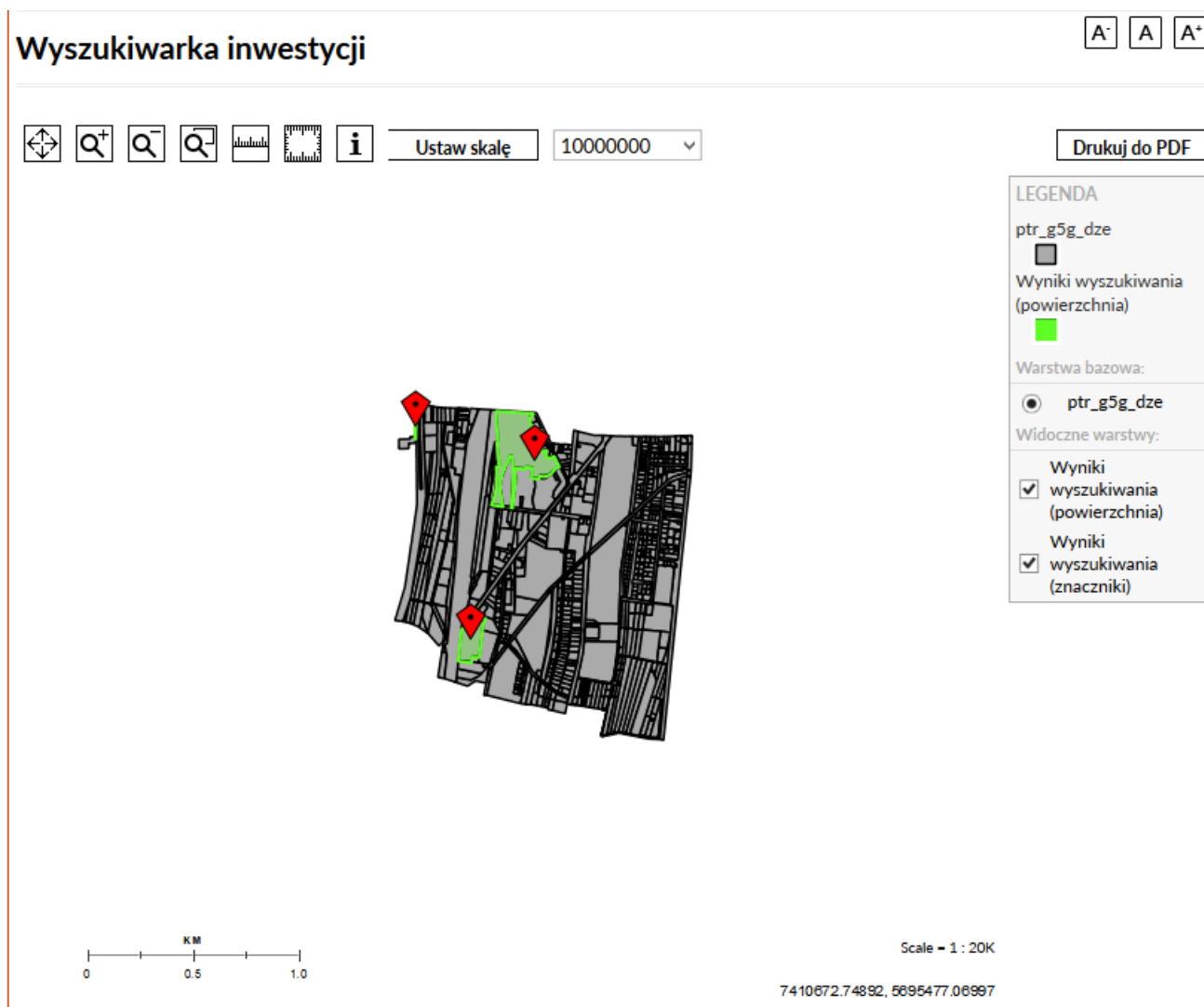
### **14.1 Komponent Wyszukiwarki Inwestycji**

Wyszukiwarka inwestycji stanowi główny element modułu. Składa się na nią komponent mapy, który będzie opisany w rozdziale Komponent mapy. Udostępnione będą dwa tryby pracy:

1. Przeznaczony dla inwestorów – ograniczone uprawnienia
2. Przeznaczony dla pracowników Urzędu

Uprawnienia w drugim trybie będą przyznawane przez Administratorów portalu.

Element mapy jest przeznaczony dla inwestorów. Prezentuje on plany działek wraz z numerami, a także ich granice.



Rysunek 30 Sposób prezentacji działek na elemencie mapy

Inwestor posiada możliwość wyszukiwania obszarów inwestycyjnych spełniających zadane kryteria wyszukiwania.

Do każdego pola o określonym typie zdefiniowany jest zakres operatorów dzięki, którym możliwe jest zawężanie wyników wyszukiwania.

Dla pól typu tekstowego dostępne są następujące operatory:

- „=” – równa się. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość jest dokładnie równa wprowadzonemu parametrowi.
- „Zawiera”. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość zawiera wprowadzoną frazę.
- „Nie zawiera”. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość nie zawiera wprowadzonej frazy.

W przypadku wyżej opisywanych operatorów porównaniu podlegać będą wartości typu tekstowego.

Dla pól typu liczbowego określających między innymi ilość metrów, kilometrów, kilowoltów, hektarów, PLN/metr kwadratowy dostępny jest zbiór następujących operatorów:

- „=” – równa się. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość liczbową jest dokładnie równa wprowadzonemu parametrowi.
- „!=” – nie równa się. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość liczbową jest nie jest równa wprowadzonemu parametrowi.
- „>” – większy. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość liczbową jest większa od wprowadzonego parametru.
- „<” – mniejszy. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość liczbową jest mniejsza od wprowadzonego parametru.
- „>=” – większy bądź równy. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość liczbową jest większa lub równa wprowadzonemu parametrowi.
- „<=” – mniejszy bądź równy. Wynikiem wyszukiwania będą elementy, których wartość liczbową jest mniejsza lub równa wprowadzonemu parametrowi.

W przypadku pól (TAK/NIE) wyszukiwarka zwraca wartości, dla których dany warunek jest spełniony np. dany obszar zawiera lub nie zawiera sieci gazowej.

Formularz znajduje się poniżej widoku mapy i wygląda w następujący sposób:

#### Formularz wyszukiwania działek

Aby dodać kryterium wyszukiwania proszę nacisnąć "Dodaj warunek"

|                   |        |  |      |
|-------------------|--------|--|------|
| Nazwa lokalizacji | =      |  | Usuń |
| Dodaj warunek     | Szukaj |  |      |

**Rysunek 31 Formularz wyszukiwania inwestycji z domyślnymi wartościami**

W formularzu możemy także dodawać większą ilość warunków wyszukiwania. Służy do tego przyciski „Dodaj warunek”, który znajduje się pod listą kryteriów wyszukiwania.

Poniżej zaprezentowana została wyszukiwarka inwestycji z przykładowo zdefiniowanymi czterema kryteriami wyszukiwania:

**Formularz wyszukiwania działek**

Aby dodać kryterium wyszukiwania proszę nacisnąć "Dodaj warunek"

|                      |      |                 |      |
|----------------------|------|-----------------|------|
| Nr Księgi Wieczystej | LIKE | LPK876/000123/9 | Usuń |
| Nr ewidencyjny       | LIKE | 123/456         | Usuń |
| Dodaj warunek        |      | Szukaj          |      |

**Rysunek 32 Formularz wyszukiwania inwestycji z kilkoma warunkami wyszukiwania**

Możliwe jest usunięcie wybranego kryterium poprzez wciśnięcie przycisku „Usuń”, który znajduje się po prawej stronie przy każdym z warunków.

Rozpoczęcie wyszukiwania rozpoczyna się przy pomocy przycisku „Szukaj”, znajdujący się pod listą warunków.

Wyniki wyszukiwania prezentowane są na mapie w następujący sposób:

## Wyszukiwarka inwestycji



Drukuj do PDF



## LEGENDA

ptr\_g5g\_dze

Wyniki wyszukiwania  
(powierzchnia)

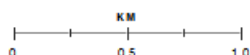
Warstwa bazowa:

☒ ptr\_g5g\_dze

Widoczne warstwy:

Wyniki  
☒ wyszukiwania  
(powierzchnia)

Wyniki  
☒ wyszukiwania  
(znaczniki)



Scale = 1 : 20K

7408584.30560, 5696332.55562

## Formularz wyszukiwania działek

Aby dodać kryterium wyszukiwania proszę nacisnąć "Dodaj warunek"

|                      |      |                 |      |
|----------------------|------|-----------------|------|
| Nr Księgi Wieczystej | LIKE | LPK876/000123/9 | Usuń |
| Nr ewidencyjny       | LIKE | 123/456         | Usuń |
| Dodaj warunek        |      | Szukaj          |      |

Rysunek 33 Prezentacja danych skróconych na temat obszaru inwestycyjnego

Dla każdego znalezionej terenu możemy wyświetlić dodatkowe skrócone informacje:

- Nazwa lokalizacji
- Typ nieruchomości
- Nr ewidencyjny

Odbywa się to poprzez kliknięcie na pinezkę skojarzoną z danym obszarem.

Prezentacja danych szczegółowych na temat wskazanego obszaru inwestycyjnego odbywać się będzie z wykorzystaniem Komponentu Podglądu Danych Szczegółowych na Temat Inwestycji.

## 14.2 Komponent Podglądu Danych Szczegółowych na Temat Inwestycji

Podgląd danych szczegółowych odbywa się poprzez kliknięcie na przycisk „Szczegóły” w okienku z podstawowymi informacjami na temat obszaru.

Wygląd okienka ze szczegółowymi informacjami na temat obiektu:

The screenshot shows a web application window titled 'Szczegóły inwestycji'. On the left is a 'Menu' sidebar with the following items: 'Informacje ogólne' (highlighted in blue), 'Informacje o nieruchomości', 'Charakterystyka działki', 'Połączenia transportowe', 'Istniejąca infrastruktura', 'Inne informacje', 'Mapy i zdjęcia nieruchomości', and 'Dane kontaktowe'. The main content area on the right is titled 'Informacje ogólne' and contains two sections. The first section, 'Szczegóły inwestycji', displays a table with the following data:

|                                 |                   |
|---------------------------------|-------------------|
| Typ nieruchomości :             | Działka budowlana |
| Tytuł prawny do nieruchomości : | Własność          |
| Nr ewidencyjny :                | 123/456           |
| Nr Księgi Wieczystej :          | LPK876/000123/9   |

The second section, 'Informacje o położeniu', displays a table with the following data:

|                     |                      |
|---------------------|----------------------|
| Nazwa lokalizacji : | Piotrków - miasto    |
| Obręb :             | Testowy              |
| Miasto / Gmina :    | Piotrków Trybunalski |
| Powiat :            | Piotrków Trybunalski |
| Województwo :       | Łódzkie              |

Rysunek 34 Prezentacja danych szczegółowych na temat wybranego obszaru inwestycyjnego

Na niebieskim tle mamy przedstawiony podział informacji. Aby wybrać interesujący nas sektor wystarczy na niego kliknąć.

## 14.3 Komponent Edycji Danych na Temat Inwestycji

Funkcjonalność dostępna będzie jedynie dla uprawnionych pracowników Urzędu. Uprawnienia zostaną nadane przez Administratorów portalu.

Osoba z takimi uprawnieniami będzie posiadać możliwość dodawania, usuwania a także edytowania danych na temat obszaru inwestycyjnego.

#### 14.3.1 Dodawanie nowego obszaru inwestycyjnego

Aby dodać nową inwestycję należy wcisnąć przycisk „Dodaj nową inwestycję”, który znajduje się pod wyszukiwarką inwestycji.

Po kliknięciu wyświetli nam się formularz, który należy wypełnić aby dodać nowy obszar:

Proszę wybrać numer działki pod inwestycję z listy lub kliknąć na mapie

|            |        |            |           |
|------------|--------|------------|-----------|
| Karta mapy | Obszar | Nr działki |           |
| 106201_1   | 0032 : | 1/5        | Zatwierdź |

Rysunek 5 Formularz dodawania nowego obszaru inwestycyjnego

Po kliknięciu przycisku „Zatwierdź” wyświetli nam się okienko z informacjami, które trzeba wypełnić aby dodać nowy obszar.

Istnieje także możliwość dodania nowej inwestycji za pomocą kliknięcia na obszarze mapy na działkę, która nas interesuje.

Po skończeniu wypełniania pól należy wcisnąć przycisk „Zapisz”. Obszar który został przez nas dodany zostanie zaznaczony na mapie pinezką.

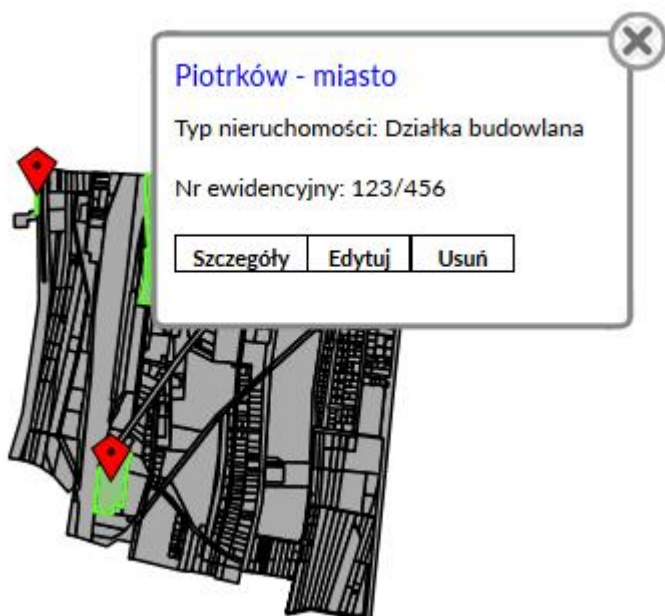
Widok formularza:

Rysunek 35 Formularz dodawania nowego obszaru inwestycyjnego

#### 14.3.2 Edycja danych i usuwanie obszaru inwestycyjnego

Aby edytować dane należy znaleźć interesujący nasz obszar za pomocą wyszukiwarki. Podobnie jak w przypadku zwykłego wyszukiwania zostanie on

zaznaczony na mapie pinezką. Różnić się jednak będzie okienko z danymi skróconymi:



Rysunek 36 Okienko ze skróconymi informacjami dla osób z odpowiednimi uprawnieniami

Jak widać posiada ono dwa dodatkowe przyciski „Edytuj” oraz „Usuń”. Pierwszy z nich otwiera nam okienko, które widzieliśmy w przypadku dodawania nowej inwestycji. Dane, które się w nim znajdują możemy edytować a następnie zapisać wciskając przycisk „Zapisz”. Natomiast przycisk „Usuń” powoduje usunięcie wszystkich danych na temat obszaru.



## 15 KOMPONENT MAPOWY

Element służy wyświetlaniu, w możliwie ergonomiczny sposób map zdefiniowanych w ramach innych komponentów i modułów.

### 15.1 Funkcjonalności elementu

Element pracuje w trybie podglądu i trybie konfiguracyjnym. Dostęp do elementu uzależniony jest od przyporządkowanych uprawnień dla wybranego użytkownika lub grupy użytkowników.

Element dostarcza funkcjonalności, które pozwalają na:

- Wyświetlanie danych przestrzennych w postaci warstw;
- Dodawanie obiektów do warstw również na podstawie określonych współrzędnych geograficznych (dotyczy obiektów typu punktowego);
- Wyświetlanie obiektów przynależących do poszczególnych warstw;
- Wyszukiwanie obiektów na podstawie zdefiniowanych wartości atrybutowych;
- Wyświetlanie informacji o obiektach;
- Drukowanie widoku planu;
- Sterowanie widokiem planu;
- Wykonywanie pomiaru odległości i powierzchni obszaru.

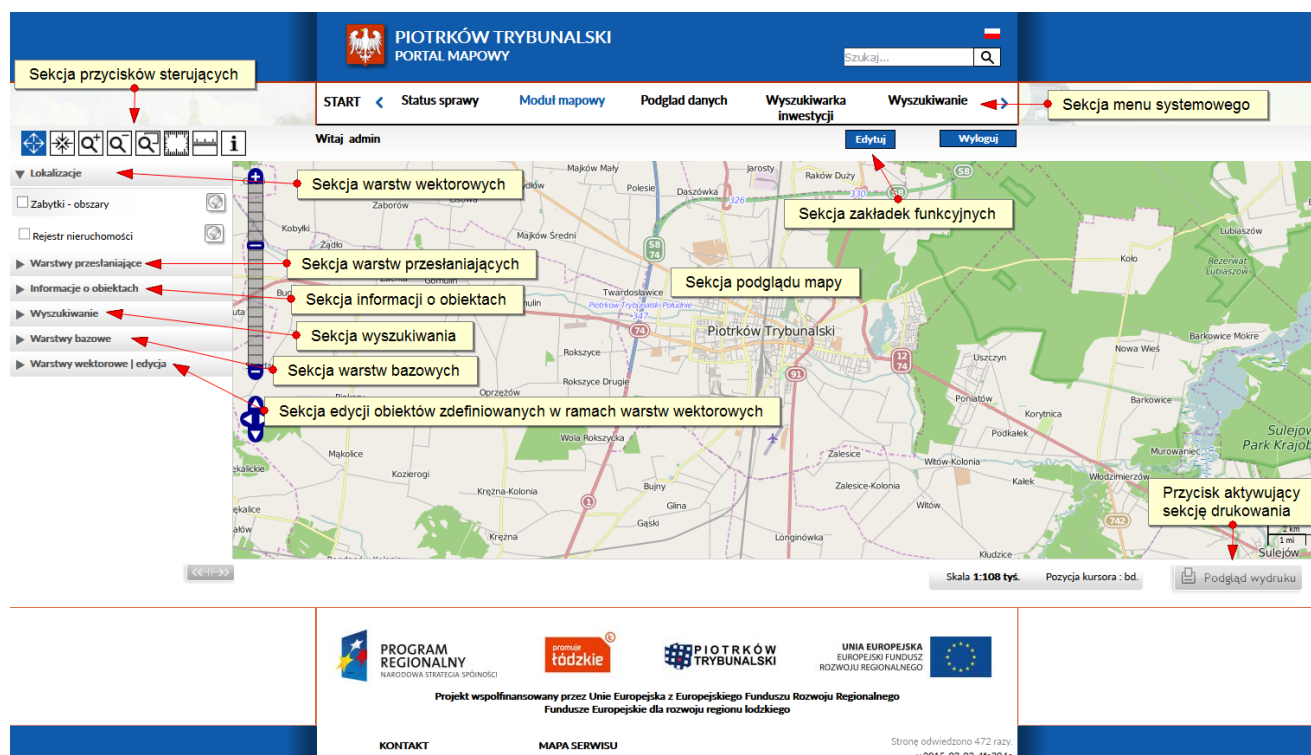
#### 15.1.1 Tryb podglądu

Element Wizualizacji Map i Planów w trybie podglądu składa się z:

- Sekcji menu systemowego
- Sekcji zakładek funkcyjnych
- Sekcji przycisków sterujących widokiem mapy
- Sekcji wyboru warstw bazowych
- Sekcji wyboru warstw wektorowych
- Sekcja edycji obiektów przynależących do warstw wektorowych
- Sekcja wyboru warstw przesłaniających
- Sekcja podglądu mapy i planu

- Sekcji prezentacji informacji o obiektach
- Sekcja definiowania wartości atrybutowych
- Sekcji wyszukiwania
- Sekcji druku

Poglądowy widok elementu w trybie podglądu został zaprezentowany na poniższym rysunku. Na rysunku zostały oznaczone odpowiednie sekcje.



Rysunek 37 Tryb podglądu elementu z wyszczególnieniem poszczególnych sekcji

### 15.1.1.1 Sekcja menu systemowego

Pozwala na przejście z poziomu Elementu do innych części systemu.

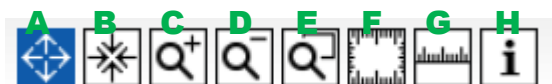
### 15.1.1.2 Sekcja zakładki funkcyjnych

W zależności od uprawnień osoby, która jest zalogowana do Systemu WBOI sekcja zawiera, co najwyżej 3 zakładki:

- Zakładkę z informacjami o zalogowanym użytkowniku;
- Zakładkę umożliwiającą przełączenie do trybu konfiguracyjnego (opcja dostępna w zależności od skonfigurowanych uprawnień);
- Zakładkę, której kliknięcie powoduje wylogowanie użytkownika.

### 15.1.1.3 Sekcja przycisków sterujących widokiem mapy

Do sterowania widokiem mapy służą przyciski zaprezentowane na poniższym rysunku.



Rysunek 38. Menu sterowania mapą

Opis przycisków:

- A Przesunięcie widoku (domyślnie wybrane)
- B Domyślny widok (aby pokazać wszystko)
- C Przybliżenie widoku
- D Pomniejszenie widoku
- E Powiększenie wybranego obszaru
- F Pomiar powierzchni
- G Pomiar odległości
- H Informacje o obiektach

Do sterowania mapą służą przyciski od A do E. Przyciski w odcieniu niebieskim sugeruje brak aktywacji funkcji. Przyciski w kolorze szary sugerują aktywację funkcji.

#### 15.1.1.3.1 *Przesunięcie widoku (domyślnie wybrane)*

Funkcjonalność pozwala na przesuwanie widoku mapy. Aby tego dokonać należy w dowolnym miejscu ustawić kursor myszy, wcisnąć i przytrzymać lewy klawisz myszy jednocześnie przesuwając kursor w zadanym kierunku. Widok mapy ulega przesunięciu.

#### 15.1.1.3.2 *Domyślny widok*

Wciśnięcie przycisku przywraca widok mapy do widoku domyślnego.

#### **15.1.1.3.3    *Przybliżenie widoku***

Po wciśnięciu przycisku, kurs myszy należy ustawić w dowolnym miejscu na mapie i wcisnąć lewy przycisk myszy, aby przybliżyć widok.

#### **15.1.1.3.4    *Pomniejszenie widoku***

Po wciśnięciu przycisku, kurs myszy należy ustawić w dowolnym miejscu na mapie i wcisnąć lewy przycisk myszy, aby oddalić widok.

#### **15.1.1.3.5    *Powiększenie wybranego obszaru***

Po wciśnięciu przycisku, kurs myszy należy ustawić w wybranym miejscu na mapie, wcisnąć i przytrzymać lewy przycisk myszy jednocześnie próbując zaznaczyć obszar, który ma zostać powiększony. Po puszczeniu lewego przycisku myszy wybrany obszar ulegnie odpowiedniemu powiększeniu.

#### **15.1.1.3.6    *Pomiar powierzchni***

Przycisk „Pomiar powierzchni” (F) umożliwia zmierzenie powierzchni zadanego obszaru na mapie wybranie obszaru na mapie. Obszar wprowadzany jest w formie wielokąta, jako kolejne wierzchołki. Ostatni wierzchołek wprowadzany jest podwójnym kliknięciem. Wynik pomiaru wyświetlany jest na mapie i aktualizowany w miarę wprowadzania punktów.

#### **15.1.1.3.7    *Pomiar odległości***

Przycisk „Pomiar odległości” (G) umożliwia wskazanie punktów (linia łamana). Ostatni punkt wprowadzany jest podwójnym kliknięciem. Wynik pomiaru wyświetlany jest na mapie i aktualizowany w miarę wprowadzania punktów.

#### 15.1.1.3.8 Informacje o obiektach

Przycisk „Informacje o obiektach” (H) służy do uzyskiwania informacji o wskazanym obiekcie. Informacje są wyświetlane z aktywnych warstw przesłaniających i prezentowane są w sekcji wyświetlającej informacje o obiektach.

Na dodatkowe elementy sterowania mapą składa się „Pasek sterowania powiększeniem” oraz sterowanie za pomocą akcji myszy.

Elementy sterowania widokiem mapy prezentuje poniższy rysunek.



Rysunek 39. Dodatkowe elementy sterowania mapą

„Pasek sterowania powiększeniem” wyposażony jest w przyciski „+” i „-” odpowiednio zwiększające lub zmniejszające poziom powiększenia. Suwak na tym pasku umożliwia szybką zmianę powiększenia o większą ilość poziomów.

W przypadku, gdy przesuwanie mapy jest aktywne, zwiększyć poziom powiększenia można poprzez dwukrotne kliknięcie na mapie. Poziom powiększenia zwiększa się o jeden, a miejsce kliknięcia staje się punktem centralnym mapy.

W każdym momencie powiększenie mapy można zmienić korzystając z kółka myszki.

#### 15.1.1.4 Sekcja wyboru warstw bazowych

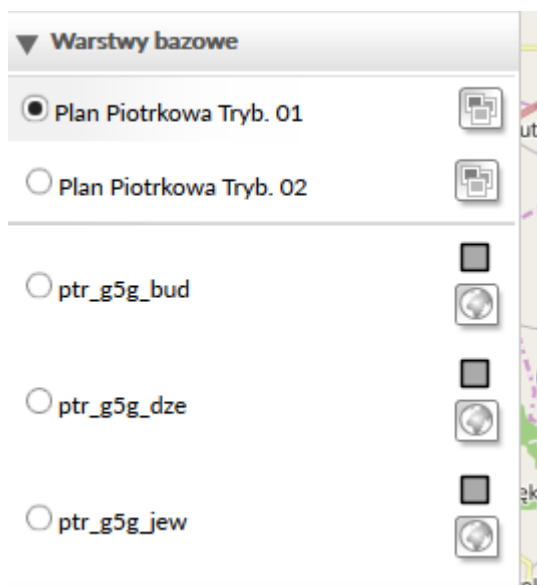
Dostęp do sekcji posiadają nieuprawnieni użytkownicy systemu - internauci.

W sekcji wyświetlane są informacje na temat aktualnej warstwy bazowej, która stanowi podkład dla wyświetlane widoku planu lub mapy.

Określenie zakresu listy warstw wyświetlanych w sekcji odbywa się w trybie konfiguracyjnym. Wybrana może być tylko jedna warstwa bazowa. Do tego celu służą pola jednokrotnego wyboru wyświetlane obok nazwy poszczególnych warstw.

Sekcja daje możliwość przełączania pomiędzy warstwami bazowymi, które dostępne są na liście.

Możliwe jest tylko wskazanie jednej warstwy bazowej.



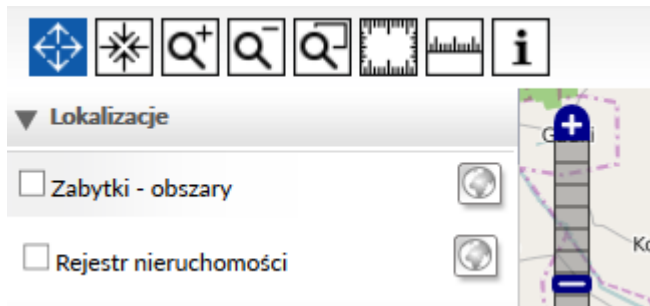
Rysunek 40. Sekcja wyboru warstw bazowych

#### 15.1.1.5 Sekcja wyboru warstw wektorowych

Dostęp do sekcji posiadają nieuprawnieni użytkownicy systemu - internauci. Użytkownicy ci posiadają jedynie możliwość podglądu obiektów zdefiniowanych w ramach poszczególnych warstw wektorowych. Definiowanie, edycja i usuwanie poszczególnych obiektów znajdujących się na wybranych warstwach wektorowych dokonywane jest z wykorzystaniem Sekcji edycji obiektów przynależących do warstw wektorowych.

W sekcji możliwe jest zaznaczenie więcej niż jednej warstwy i wyświetlenie obiektów do nich przynależących w widoku mapy. Wybór poszczególnych warstw wektorowych dokonywany jest z wykorzystaniem pól wielokrotnego wyboru, znajdujących się tuż obok nazwy danej warstwy. Aby tego dokonać należy zaznaczyć odpowiednie pola obok nazwy każdej z warstw, dla której chcemy wyświetlić zdefiniowane obiekty.

Poglądowy widok sekcji zaprezentowany jest na poniższym rysunku.



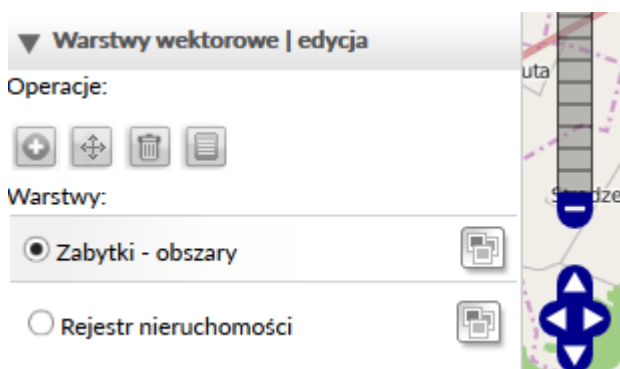
Rysunek 41. Sekcja wyboru warstw wektorowych

#### 15.1.1.6 Sekcja edycji obiektów przynależących do danej warstwy

Dostęp do sekcji posiadają jedynie uprawnieni użytkownicy posiadają możliwość dodawania, edycji i usuwania obiektów zdefiniowanych na warstwach pochodzących z przestrzennej bazy danych, a przetwarzanych przez GeoServer. Aby dokonać zmian obiektów, po wybraniu odpowiedniej warstwy, aktywowany jest zestaw przycisków funkcyjnych.

Sekcja pojawia się momencie zalogowania do Systemu użytkownika z odpowiednio skonfigurowanymi uprawnieniami.

Poglądowo sekcja z aktywowanymi przyciskami edycyjnymi zaprezentowana jest na poniższym rysunku.



Rysunek 42. Sekcja edycji obiektów przynależących do danej warstwy wektorowej

Do dodawania, edycji i usuwania obiektów w warstwach wektorowych służą przyciski znajdujące się w podsekcji „Operacje”.

Operacje:



Rysunek 43. Przyciski umożliwiające wykonanie poszczególnych operacji na wybranych obiektach

Opis przycisków:

- A Dodawanie nowego obiektu do warstwy wektorowej
- B Zmiana położenia obiektu w warstwie wektorowej
- C Kasowanie obiektów z warstwy wektorowej
- D Edycja informacji o obiekcie

Dodawanie nowego obiektu odbywa się poprzez wybranie przycisku (A). Następnie należy wskazać miejsce, w którym ma zostać umieszczony obiekt na mapie i wypełnić formularz, o którym jest mowa w Sekcji definiowania wartości atrybutowych.

W zależności od rodzaju warstwy dodawanie nowego obiektu odbywa się na trzy sposoby:

- Obiekt typu punkt – poprzez umieszczenie kursora myszy w odpowiednim miejscu na mapie lub planie
- Obiekt typu linia – poprzez zaznaczenie w widoku mapy odpowiedniej krzywej. Należy wskazać punkty, przez które przebiegać ma linia. Ostatni punkt należy wprowadzić klikając dwukrotnie na mapie lewym przyciskiem myszy.
- Obiekt typu poligon – poprzez wyznaczenie w widoku mapy odpowiedniego obszaru stanowiącego nowy obiekt.

Zmiana położenia obiektów sprowadza się do wybrania odpowiedniego przycisku (B). Następnie należy wybrać obiekt i zmodyfikować jego położenie. Ostatnim etapem jest edycja formularza i zapisanie zmian. Formularz ten został szerzej opisany w Sekcji definiowania wartości atrybutowych. Modyfikacja położenia obiektu typu linia oraz poligon przebiega analogicznie z tą różnicą, że można modyfikować położenia wszystkich punktów



wchodzących w skład linii lub przynależących do krawędzi obszaru. Po zakończeniu wprowadzania zmian należy je zapisać (E) lub anulować wprowadzone zmiany (F).

W przypadku obiektów typu poligon lub linia do tego celu służą odpowiednie przyciski.

Operacje:



Rysunek 44. Przycisk zapisu i anulowania

Definiowanie zakresu ilościowego warstw wyświetlanych w sekcji odbywa się w trybie konfiguracyjnym elementu.

W czasie edycji obiektów znajdujących się na jednej z warstw nie możliwa jest edycja obiektów przynależących do innej warstwy. Aby móc edytować obiekty przynależące do innej warstwy należy zakończyć wszelkie procesy edycyjne. Żaden z przycisków edycyjnych nie może być aktywowany.

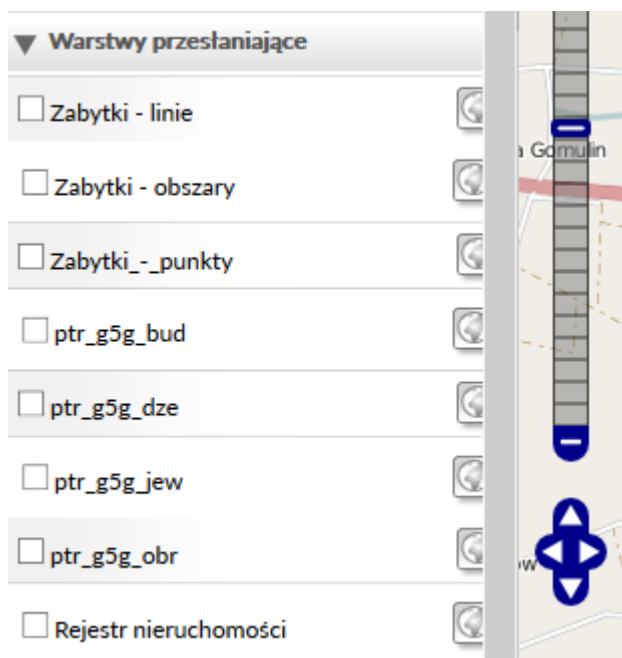
Aktywacja przycisku edycyjnego przynależących do sekcji operacji, odbywa się po kliknięciu go prawym przyciskiem myszy. Aby dokonać jego dezaktywacji należy go ponownie kliknąć prawym przyciskiem myszy.

#### 15.1.1.7 Sekcja wyboru warstw przesłaniających

Warstwy przesłaniające wyświetlane są jako warstwy WMS i prezentowane są widoku mapy lub planu w formie rastrów.

Użytkownik posiada możliwość wyświetlenia w widoku mapy więcej niż jednej warstwy przesłaniającej. Odbywa się to z wykorzystaniem pól wielokrotnego wyboru, które zostały umieszczone obok nazw poszczególnych warstw.

Sekcja wyboru warstw przesłaniających została zaprezentowana na poniższym rysunku.



Rysunek 45. Sekcja wyboru warstw przesłaniających

#### 15.1.1.8 Sekcja prezentacji informacji o obiektach

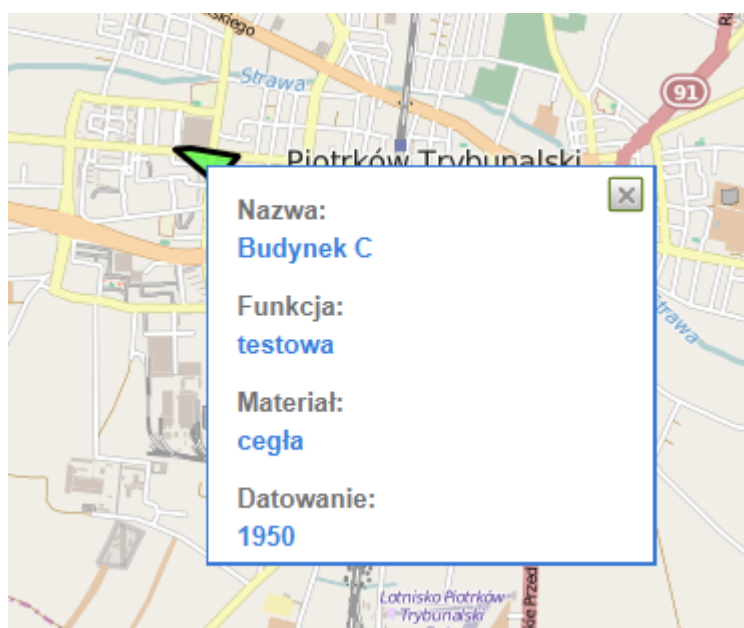
Obiekty na temat, których możliwe jest uruchomienie sekcji podglądu danych atrybutowych przynależą do warstw dostępnych na liście warstw wektorowych.

Prezentacja informacji o obiektach odbywa się na dwa sposoby.

Jednym z nich jest prezentacja informacji w sposób poglądowy. Po wykonaniu akcji przeniesienia kursora myszy nad wybrany obiekt, pojawi się tymczasowe okno, prezentujące określony dla obiektu, zakres danych. Okno znika po zmianie pozycji kursora myszy.

Drugim jest prezentacja informacji w sposób szczegółowy. Po wykonaniu akcji kliknięcia w wybrany obiekt, pojawi się okno (z możliwością zamknięcia). Okno prezentuje określony dla obiektu zakres danych.

Poniższe rysunki prezentują sposób wyświetlania danych atrybutowych poszczególnych obiektów.



Rysunek 46. Prezentacja informacji o obiekcie

### 15.1.1.9 Sekcja definiowania wartości atrybutowych

Sekcję definicji wartości atrybutowych dla przykładowego obiektu przynależącego do jednej z warstw prezentuje poniższy rysunek. Zakres wartości atrybutowych uzależniony jest od rodzaju warstwy wektorowej.

Edycja danych obiektu: Budynek C

Nazwa\*: Budynek C

Funkcja\*: testowa

Materiał\*: cegła

Datowanie\*: 1950

Pola oznaczone gwiazdką są wymagane

Utwórz nowy GeoRSS z obiektu ☐

Przeglądaj... Nie wybrano plików.

Zapisz Anuluj

A B

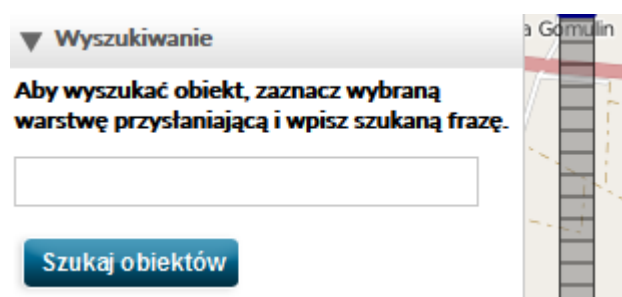
Rysunek 47. Formularz do wprowadzania wartości atrybutowych dla obiektu przynależącego do warstwy wektorowej

Informacje charakterystyczne dla obiektu danej warstwy należy wprowadzić w polach oznaczonych na rysunku literą (A). W tym konkretnym przypadku Dla danego obiektu można dodać obrazek korzystając z przycisku (B).

Wprowadzone informacje można zapisać wciskając przycisk „Zapisz”. Można również wycofać się z procesu wprowadzania zmian po wciśnięciu przycisku „Anuluj”.

#### 15.1.1.10 Sekcja wyszukiwania

Sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku. Składa się ona z pola do wprowadzenia wartości, która ma zostać wyszukana oraz przycisku „Szukaj obiektów”.



Rysunek 48. Sekcja wyszukiwarki

Wyszukiwarka obiektów szuka obiektów w oparciu o dane atrybutowe, które zostały zdefiniowane w trybie konfiguracyjnym. Wyszukiwarka ma możliwość wyszukiwania obiektów przynależących do aktywnych warstw przesłaniających, czyli tych, które wyświetlane są w widoku mapy lub planu.

Wyszukiwarka obiektów nie wymaga wprowadzenia dokładnej informacji o szukanym obiekcie. Może być niepełna lub z błędami. Wówczas w wynikach wyszukiwania znajdują się te obiekty, które z największym prawdopodobieństwem spełniają zadane kryteria.

Wyniki wyszukiwania zostają oznaczone na mapie. Kliknięcie na opis znalezionego obiektu w sekcji wyszukiwania powoduje ustawienie widoku mapy na dany obiekt.

#### **15.1.1.11 Sekcja druku**

Aktualny widok mapy lub planu można wydrukować posługując się Sekcją druku. W tym celu należy kliknąć podgląd wydruku i dokonać aktywacji sekcji.

Po wykonaniu tej operacji załadowany zostaje widok pozwalający jeszcze dokonać ustawienia obszaru, który ma zostać wydrukowany z wykorzystaniem myszy (przesuwanie widoku kursorem). Dodatkowo w podglądzie wydruku możliwe jest jeszcze ustawienie widoczności warstw, które mają zostać wydrukowane.

Celem rozpoczęcia drukowania należy posłużyć się przyciskiem „Drukuj” lub ikoną drukarki. Możliwe jest też zamknięcie podglądu z wykorzystaniem przycisku „Zamknij podgląd”.

#### **15.1.2 Tryb konfiguracyjny**

Aktywowanie trybu konfiguracyjnego możliwe jest po wciśnięciu zakładki „Edytuj” znajdującej się w Sekcji zakładek funkcyjnych.

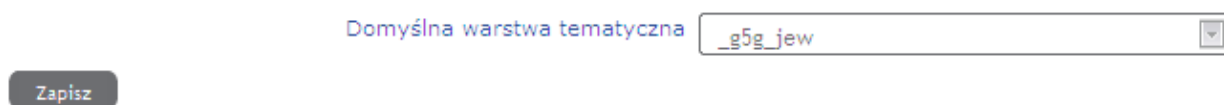
W trybie konfiguracyjnym elementu możliwe jest między innymi:

- Określenie warstwy wektorowej, której obiekty mają zostać domyślnie załadowane, do widoku mapy lub planu, po wejściu na stronę wyświetlającą element. Operacji dokonuje się z wykorzystaniem Sekcji konfiguracji domyślnej warstwy wektorowej.
- Określenie zbioru warstw bazowych, z których w trybie podglądu wybrana zostanie tylko jedna stanowiąca podkład wyświetlanej mapy lub planu. Operacji dokonuje się z wykorzystaniem Sekcji konfiguracji warstw bazowych.
- Określenie zbioru warstw przesłaniających widocznych. Zaznaczonych, jako aktywne, czyli takich, które zostają załadowane do widoku mapy lub planu po wejściu na stronę wyświetlającą element. Operacji dokonuje się z wykorzystaniem Sekcji konfiguracji warstw widocznych przesłaniających.

- Określenie zbioru warstw przesłaniających niewidocznych. Zaznaczonych, jako nieaktywne, czyli takich, które nie zostają załadowane do widoku mapy lub planu po wejściu na stronę wyświetlająca element, ale mogą zostać włączone po aktywowaniu pól wielokrotnego wyboru znajdującego się obok nazwy danej warstwy. Operacji dokonuje się z wykorzystaniem Sekcji konfiguracji warstw niewidocznych przesłaniających.
- Określenie zbioru warstw edytowalnych. Warstwy edytowalne są warstwami wektorowymi. Muszą to być warstwy odpowiednio skonfigurowane po stronie GeoServera. Obiekty przynależące do tych warstw mogą być edytowane z wykorzystaniem narzędzi dostępnych w trybie podglądu. Operacji dokonuje się z wykorzystaniem Sekcji konfiguracji warstw edytowalnych (wektorowych).
- Określenie zbioru atrybutów przynależących do wybranych warstw przesłaniających w oparciu, o które działa wyszukiwarka obiektów. Operacji dokonuje się z wykorzystaniem Sekcji konfiguracji wyszukiwarki.

#### 15.1.2.1 Sekcja konfiguracji domyślnej warstwy wektorowej

Sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku.



Rysunek 49. Widok sekcji konfiguracji domyślnej warstwy wektorowej

Domyślna warstwa tematyczna (wektorowa) może zostać wskazana z listy dostępnych na liście rozwijanej.

Po zapisaniu wprowadzonych zmian, z wykorzystaniem przycisku „Zapisz” domyślna warstwa tematyczna (wektorowa) ładowana jest po wejściu na stronę wyświetlającą element.

Wciśnięcie przycisku „Zapisz” zapisuje zmiany również dla sekcji konfiguracji zakresu widoku mapy lub planu.

### 15.1.2.2 Sekcja konfiguracji warstw bazowych

Sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku.



Rysunek 50. Widok sekcji konfiguracji warstw bazowych

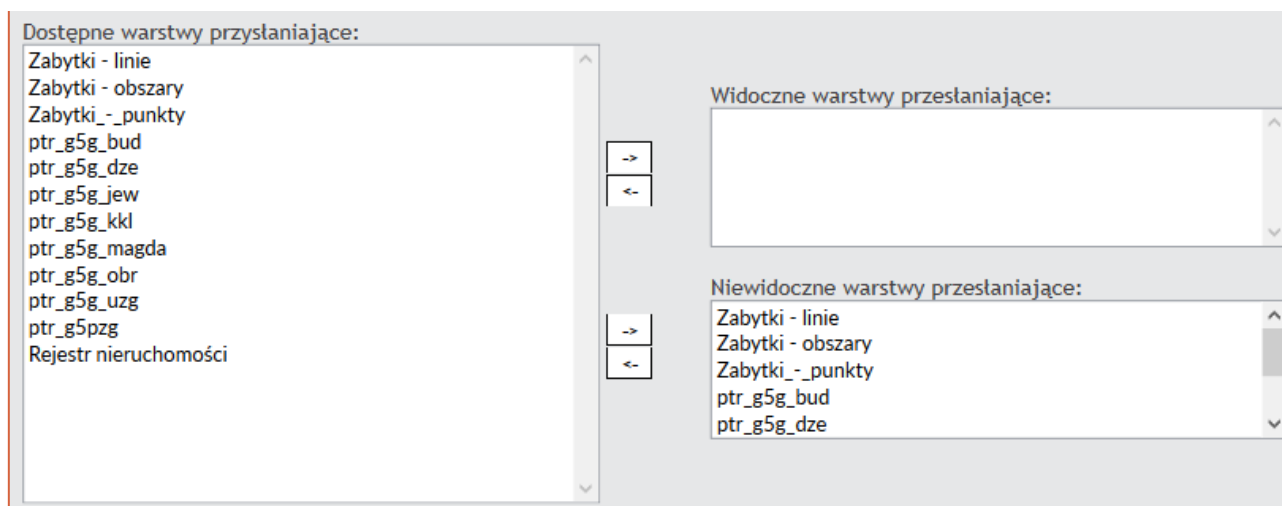
Konfiguracja odbywa się z wykorzystaniem wzajemnie sprzężonych list pojedynczego wyboru. Po zaznaczeniu elementu z listy po lewej stronie i użyciu strzałki „->” zostaje on skopiowany na listę po prawej stronie. Dzięki tej operacji, po zapisaniu zmian, spośród zdefiniowanego zakresu warstw, w trybie podglądu, wybierana jest jedna właściwa warstwa bazowa, stanowiąca podkład wyświetlanej mapy lub planu.

Warstwa będąca pierwszą na liście „Wybranych warstw bazowych” jest ustawiona jako domyślna w Sekcji wyboru warstw bazowych trybu podglądu.

Zapisanie zmian dokonanych w sekcji możliwe jest z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia”.

### 15.1.2.3 Sekcja konfiguracji warstw widocznych przesłaniających

Sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku.



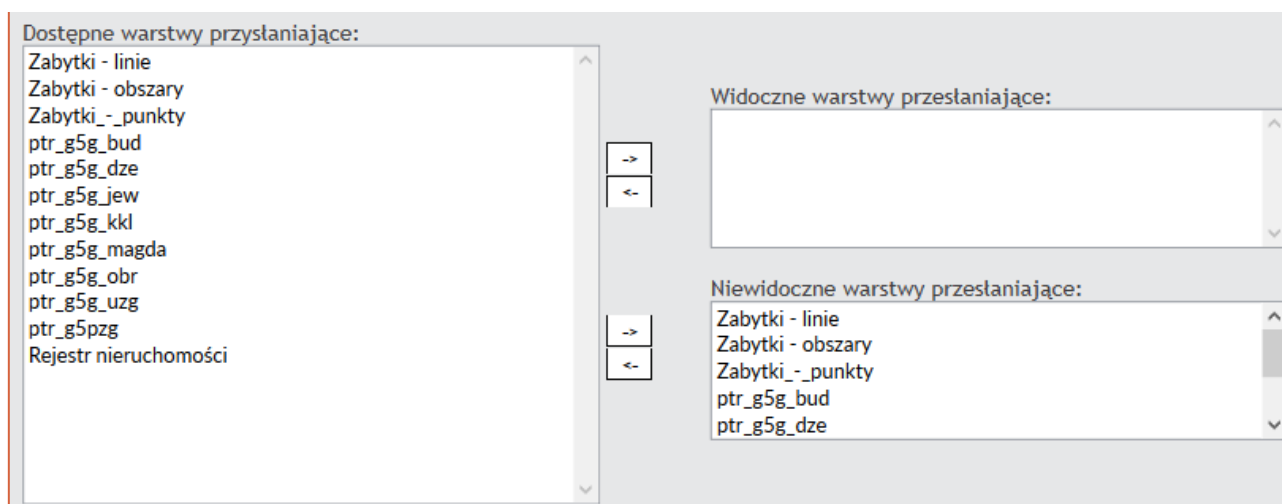
Rysunek 51. Widok sekcji konfiguracji widocznych warstw przesłaniających

Konfiguracja odbywa się z wykorzystaniem wzajemnie sprzężonych list pojedynczego wyboru. Po zaznaczeniu elementu z listy po lewej stronie i użyciu strzałki „->” zostaje on skopiowany na listę po prawej stronie. Po zapisaniu zmian wybrania warstwa staje się widoczna po wejściu na stronę wyświetlającą element.

Zapisanie zmian dokonanych w sekcji możliwe jest z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia”.

#### 15.1.2.4 Sekcja konfiguracji warstw niewidocznych przesłaniających

Sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku.



Rysunek 52. Widok sekcji konfiguracji niewidocznych warstw przesłaniających

Konfiguracja odbywa się z wykorzystaniem wzajemnie sprzężonych list pojedynczego wyboru. Po zaznaczeniu elementu z listy po lewej stronie i

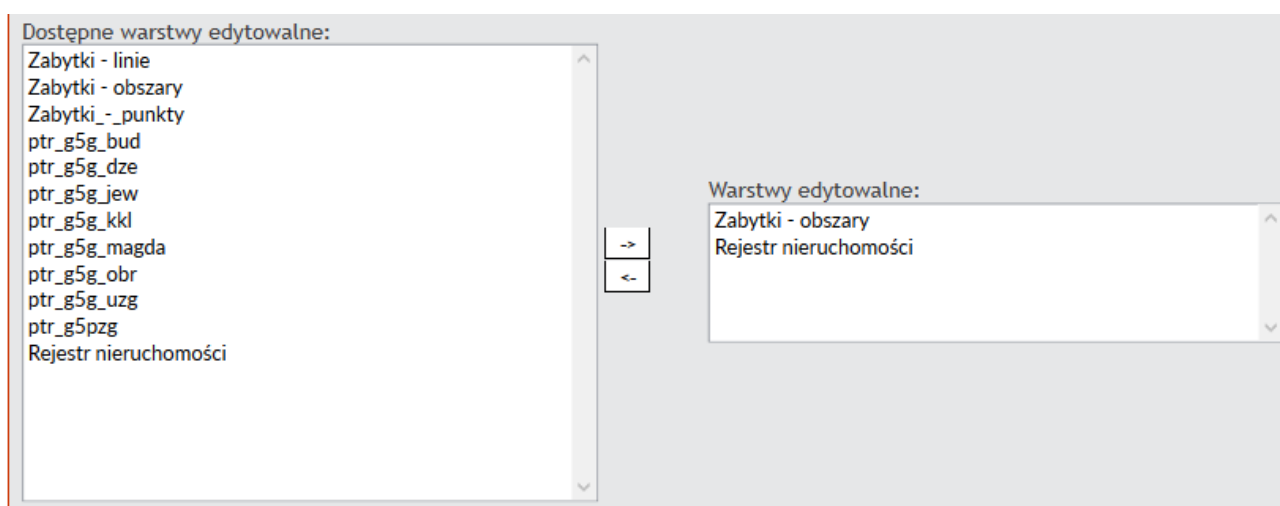


użyciu strzałki „->” zostaje on skopiowany na listę po prawej stronie. Po zapisaniu zmian wybrana warstwa staje się niewidoczna po wejściu na stronę wyświetlającą element, ale może zostać aktywowana z wykorzystaniem pola wyboru znajdującego obok nazwy warstwy w Sekcji konfiguracji warstw przesłaniających.

Zapisanie zmian dokonanych w sekcji możliwe jest z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia”.

#### 15.1.2.5 Sekcji konfiguracji warstw edytowalnych (wektorowych)

W sposób poglądowy sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku.



Rysunek 53. Widok sekcji konfiguracji warstw edytowalnych (wektorowych)

Sposób, w jaki następuje określenie zbioru warstw edytowalnych jest tożsamy z mechanizmami wykorzystywanymi między innymi w Sekcji konfiguracji widocznych warstw przesłaniających.

Po określeniu zbioru warstw edytowalnych (wektorowych) wyświetlane są one w Sekcji wyboru warstw wektorowych w tak zwanym trybie podglądu.

Zapisanie zmian dokonanych w sekcji możliwe jest z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia”.

#### 15.1.2.6 Sekcji konfiguracji wyszukiwarki

W sposób poglądowy sekcja zaprezentowana jest na poniższym rysunku.

Rysunek 54. Widok sekcji konfiguracji wyszukiwarki

Z wykorzystaniem sekcji odbywa się konfiguracja pól atrybutów, które będą brane pod uwagę w czasie procesów wyszukiwania.

Rozpoczynając proces konfiguracji wyszukiwarki należy wybrać najpierw warstwę, aby ustawić wyszukiwane atrybuty. Na liście dostępne są tylko te warstwy, które zostały wskazane jako widoczne warstwy przesłaniające.

Po wybraniu warstwy z listy, w polu „Dostępne atrybuty” pojawia się zbiór atrybutów, którymi określana jest warstwa w przestrzennej bazie danych. W tożsamy sposób, jak dzieje się to dla np. w Sekcji konfiguracji widocznych warstw przesłaniających odpowiednie elementy mogą zostać skopiowane do pola „Wybrane atrybuty”.

Po zatwierdzeniu zmian przyciskiem „Zapis” wyszukiwarka dostępna w trybie podglądu realizuje procesy wyszukiwania również o atrybuty, dla których została przeprowadzona konfiguracja.

Chcąc realizować procesy wyszukiwania w oparciu o pola atrybutowe wielu warstw ustawionych jako widoczne warstwy przesłaniające, opisaną powyżej procedurę należy zrealizować dla każdej z tych warstw.

## 16 REJESTRY

W ramach systemu możliwe jest prowadzenie dwóch rejestrów:

- Zabytków
- Nieruchomości

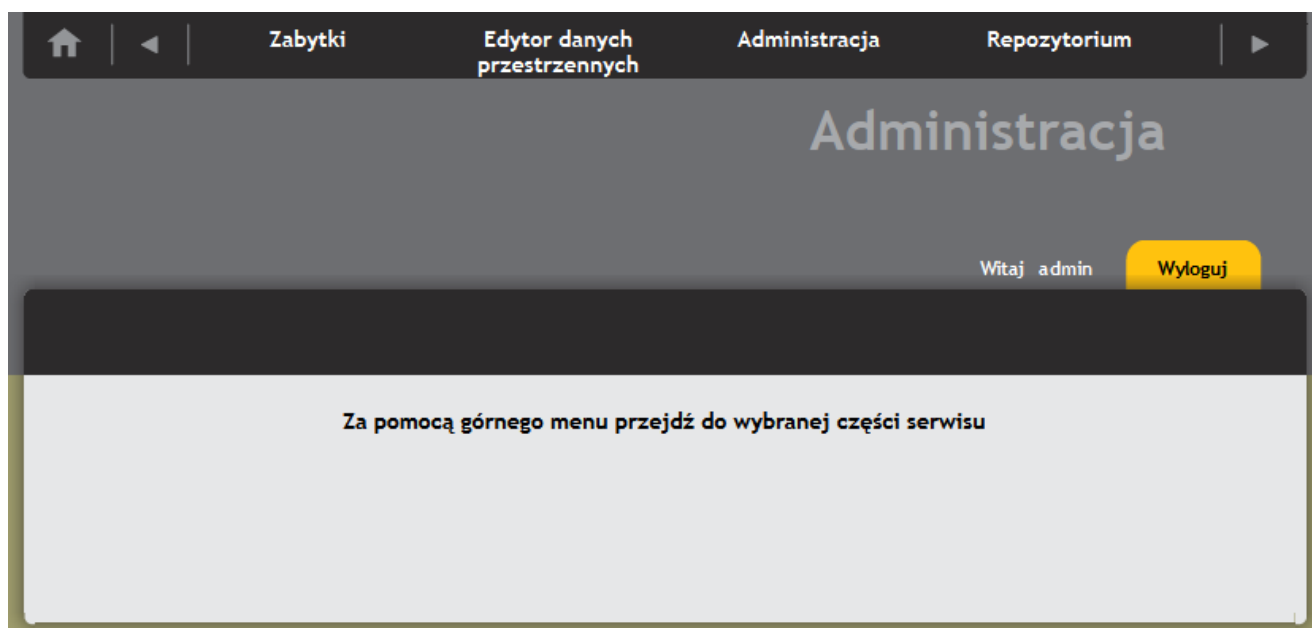
Rejestr zabytków jest dostępny zarówno w formie tekstowej oraz w formie danych przestrzennych. W obu przypadkach dodawanie rekordów jest niezależne.

Rejestr nieruchomości również jest dostępny w formie tekstowej oraz w formie danych przestrzennych. Zarządzanie rekordami odbywa się jednak tylko za pomocą mapy.

Edycja danych przestrzennych jest opisana w dalszej części dokumentów. Poniżej przedstawiono sposób zarządzania rekordami rejestru zabytków (w formie tekstowej).

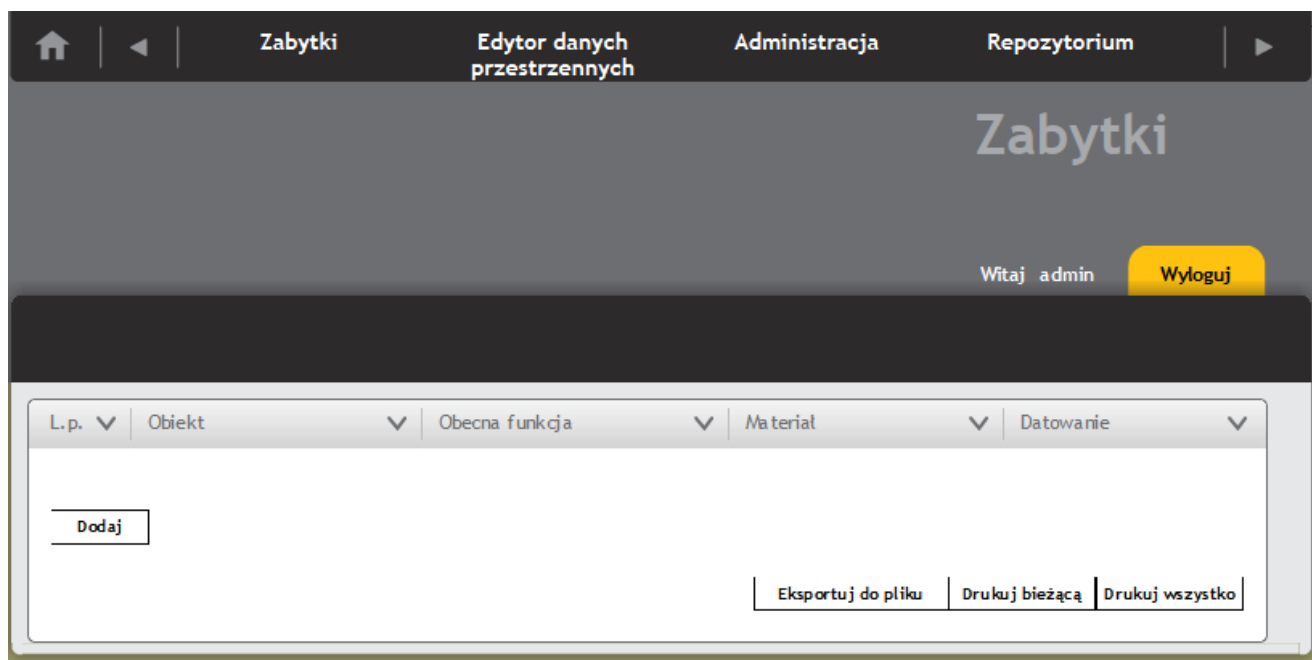
### 16.1 Dostęp do rejestru zabytków

W celu uzyskania dostępu do strony zawierającej rejestr zabytków wybierz (musisz być zalogowany oraz znajdować się np. na stronie głównej portalu) zakładkę „Zarządzaj serwisem”. W nowej zakładce wyświetli się strona jak na poniższym rysunku:



Rysunek 55 Strona administracyjna

Następnie za pomocą górnego menu wybierz pozycję Zabytki:



Rysunek 56 Wybór rejestru

## 16.2 Dodawanie nowych rekordów

Aby dodać nowy rekord do listy należy kliknąć przycisk „Dodaj” widoczny poniżej listy rekordów, wypełnić formularz i zapisać dane przyciskiem „Zapisz”.

L.p. ▾ Obiekt ▾ Obecna funkcja ▾ Materiał ▾ Datowanie ▾

Dodaj

Eksportuj do pliku

Drukuj bieżącą

Drukuj wszystko

|                                                |                      |
|------------------------------------------------|----------------------|
| Obiekt*                                        | <input type="text"/> |
| Obecna funkcja*                                | <input type="text"/> |
| Materiał                                       | <input type="text"/> |
| Datowanie                                      | <input type="text"/> |
| Miejscowość                                    | <input type="text"/> |
| Gmina                                          | <input type="text"/> |
| Powiat                                         | <input type="text"/> |
| Województwo                                    | <input type="text"/> |
| Kod pocztowy                                   | <input type="text"/> |
| Adres                                          | <input type="text"/> |
| Lokalizacja                                    | <input type="text"/> |
| Nr obszaru AZP                                 | <input type="text"/> |
| Nr stanowiska na obszarze AZP                  | <input type="text"/> |
| Nr stanowiska w miejscowości                   | <input type="text"/> |
| Numer ewidencyjny działki                      | <input type="text"/> |
| Własność                                       | <input type="text"/> |
| Rodzaj użytkowania                             | <input type="text"/> |
| Nr i data wpisu do rejestru zabytków           | <input type="text"/> |
| Zapis w planie zagospodarowania przestrzennego | <input type="text"/> |
| Inne                                           | <input type="text"/> |
| Stan zachowania                                | <input type="text"/> |
| Rodzaje zagrożeń                               | <input type="text"/> |
| Wpisujący dane                                 | <input type="text"/> |
| Data wykonania ewidencji                       | <input type="text"/> |
| Uwagi                                          | <input type="text"/> |

Zapisz

Anuluj

Rysunek 57 Dodawanie nowego rekordu

Pola wymagane oznaczone są symbolem gwiazdki. Ponadto, dla każdego elementu, który musi zawierać dane w specyficznym formacie dołączona jest odpowiedź, która wyświetla się po najechaniu kursorem na symbol znaku zapytania przy polu.

W przypadku podania nieprawidłowych danych, użytkownik jest poinformowany o tym fakcie poprzez oznaczenie pól czerwoną ramką oraz komunikat. Zmiany nie są zapisane do momentu poprawienia danych i ponownego kliknięcia w przycisk „Zapisz”.

### 16.3 Edycja istniejących rekordów

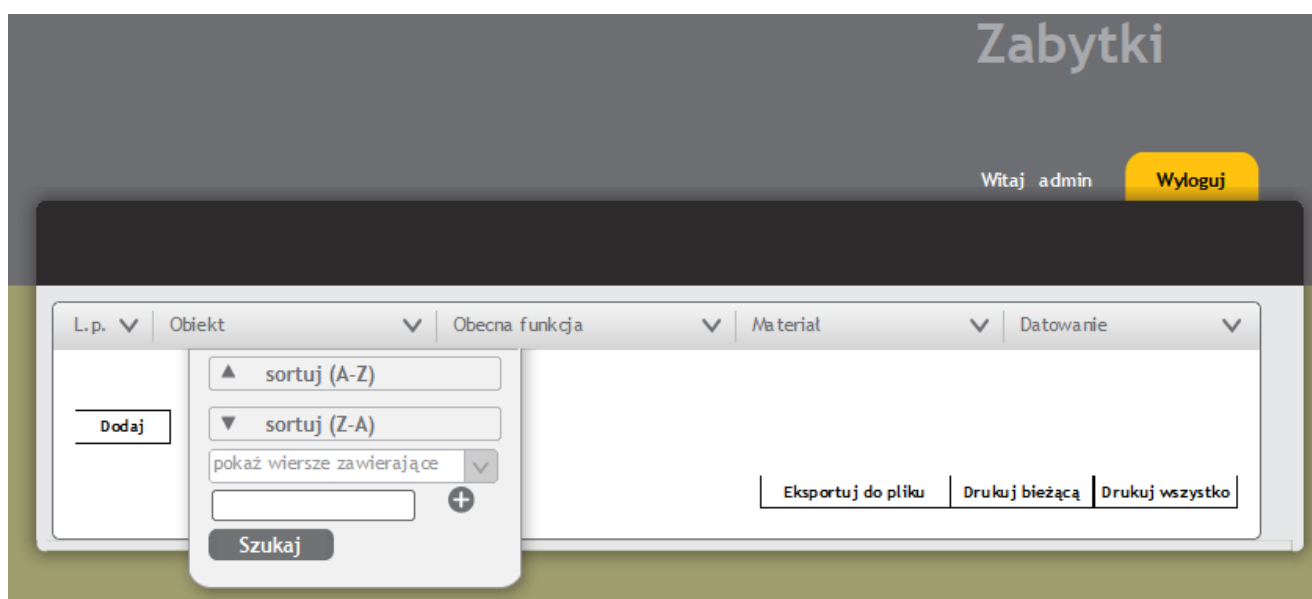
Aby zmienić dane wybranego rekordu należy wskazać go na liście, a następnie kliknąć przycisk „Edytuj” widoczny poniżej listy rekordów.

### 16.4 Usuwanie rekordów

Aby usunąć rekord z listy należy zaznaczyć go na liście i kliknąć przycisk „Usuń”.

### 16.5 Sortowanie i filtrowanie rekordów

Aby sortować lub filtrować rekordy po danej kolumnie klikamy w jej nazwę. Otworzy się wówczas okienko, do którego wpisujemy żądane parametry.



## Rysunek 58 Sortowanie/filtrowanie rekordów

## **17 MODUŁ PREZENTACJI I EDYCJI DANYCH PRZESTRZENNYCH**

Głównym elementem modułu jest interaktywna mapa, na której wyświetlane są, w postaci symboli graficznych, różne informacje o prezentowanym obszarze. Informacje przestrzenne prezentowane przez moduł podzielone są na warstwy.

Warstwa bazowa charakteryzuje się tym, że w danym momencie może być aktywna tylko jedna z nich. W ogólnym przypadku aktywna warstwa bazowa ma za zadanie służyć, jako tło dla prezentowanych danych. Pozostałe warstwy prezentują inne istotne informacje. Widoczność tych warstw można w dowolny sposób włączać i wyłączać, aby skonfigurować właściwą kompozycję mapy.

Moduł składa się z następujących elementów:

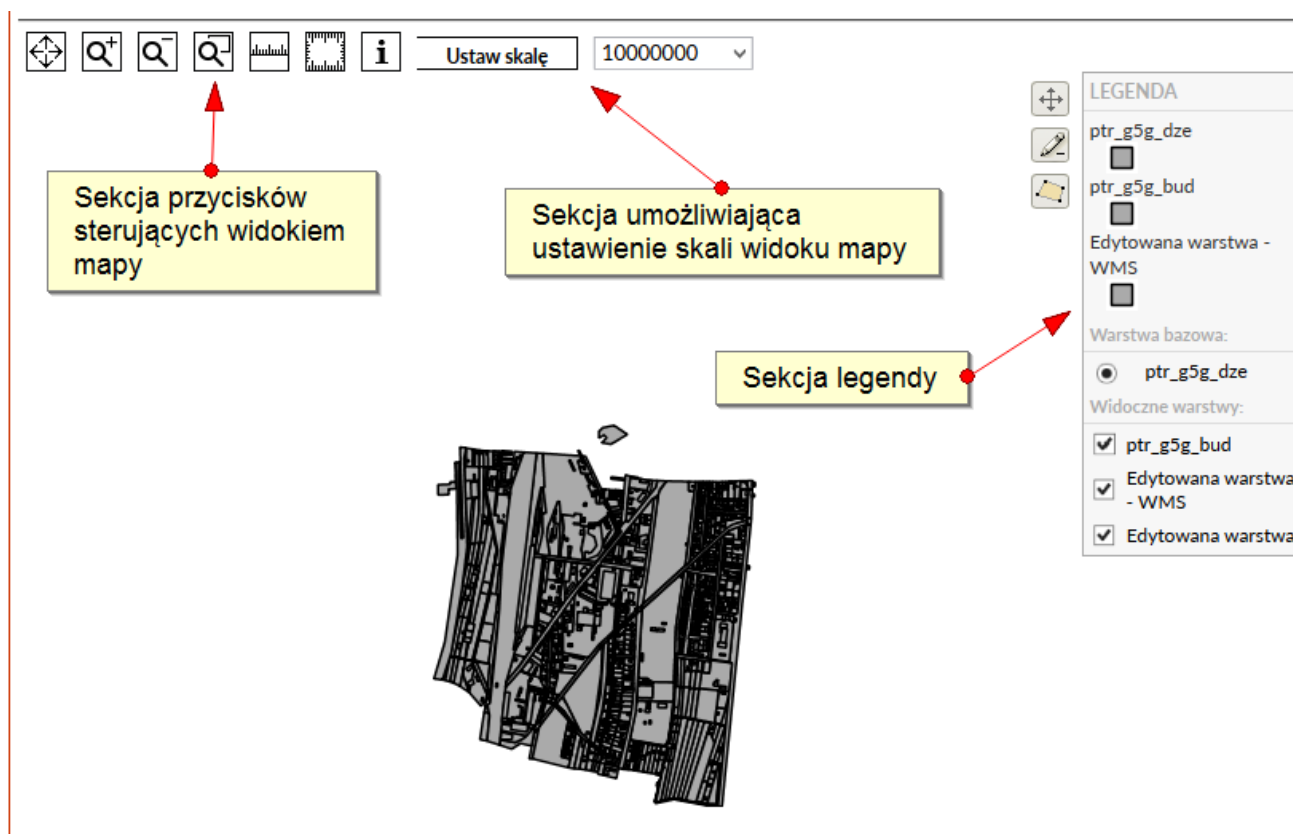
- Komponentu Mapy,
- Komponentu Edycji Danych Przestrzennych,
- Komponentu Konfiguracyjnego Edytora Danych Przestrzennych,
- Komponentu Zarządzania Serwerami Map.

### **17.1 Komponent Mapy**

Głównym elementem komponentu wchodzącego w skład modułu jest interaktywna mapa..

Na poniższym rysunku znajduje się podgląd komponentu.





Rysunek 59 Podgląd elementów sterujących mapą

### 17.1.1 Informacje o obiekcie

Aby uzyskać informacje na temat obiektu warstwy należy dokonać przycisku w sekcji przycisków „Informacje o obiekcie” znajdującego się w sekcji przycisków sterujących widokiem mapy. Następnie należy wskazać odpowiedni element w widoku mapy. Podgląd informacji na temat obiektów danej warstwy możliwy jest tylko dla warstw wskazanych jako widoczne warstwy w Komponentie Konfiguracyjnym Edytora Danych Przestrzennych.

Wskazanie odbywa się poprzez kliknięcie obiektu prawym przyciskiem myszy.

Po wykonaniu operacji wskazania obiektu w widoku mapy użytkownikowi prezentowane są informacje na jego temat. Sposób prezentacji przedstawia poniższy rysunek.

:Zahviki - nhszarv  
w Zamknij informacje

| ptr_g5g_obr   |                     |               |                                              |             |
|---------------|---------------------|---------------|----------------------------------------------|-------------|
| fid           | id                  | idr           | Numer_obrebu_w_ramach_jednostki_ewidencyjnej | Nazwa_wlasi |
| ptr_g5g_obr.1 | 9945001100000137109 | 5ed7c9b3c8de9 | 106201_1.0032                                |             |

| ptr_g5g_dze      |                                  |               |                                    |              |
|------------------|----------------------------------|---------------|------------------------------------|--------------|
| fid              | id                               | idr           | Identyfikator_dzialki_ewidencyjnej | Data_i_cz    |
| ptr_g5g_dze.1008 | DE544673AAD246E1B4F6D1EB0AC0B7FF | 5ed7c9b3630ed | 106201_1.0032.162/7                | 2011.08.31-1 |

| ptr_g5g_dze      |                                  |               |                                    |              |
|------------------|----------------------------------|---------------|------------------------------------|--------------|
| fid              | id                               | idr           | Identyfikator_dzialki_ewidencyjnej | Data_i_cz    |
| ptr_g5g_dze.1008 | DE544673AAD246E1B4F6D1EB0AC0B7FF | 5ed7c9b3630ed | 106201_1.0032.162/7                | 2011.08.31-1 |

< >

Rysunek 60 Prezentacja informacji na temat obiektu

### 17.1.2 Przesunięcie widoku

Funkcjonalność pozwala na przesuwanie widoku mapy. Aby tego dokonać należy w dowolnym miejscu ustawić kursor myszy, wcisnąć i przytrzymać lewy klawisz myszy jednocześnie przesuwając kursor w zadanym kierunku. Widok mapy ulega przesunięciu.

### 17.1.3 Przybliżenie widoku

Po wciśnięciu przycisku, kurs myszy należy ustawić w dowolnym miejscu na mapie i wcisnąć lewy przycisk myszy aby przybliżyć widok.

### 17.1.4 Pomniejszenie widoku

Po wciśnięciu przycisku, kurs myszy należy ustawić w dowolnym miejscu na mapie i wcisnąć lewy przycisk myszy aby oddalić widok.

### 17.1.5 Powiększenie wybranego obszaru

Po wciśnięciu przycisku, kurs myszy należy ustawić w wybranym miejscu na mapie, wcisnąć i przytrzymać lewy przycisk myszy jednocześnie próbując zaznaczyć obszar, który ma zostać powiększony. Po puszczeniu lewego przycisku myszy wybrany obszar ulegnie odpowiedniemu powiększeniu.

### **17.1.6 Pomiar powierzchni**

Przycisk „Pomiar powierzchni” umożliwia zmierzenie powierzchni zadanego obszaru na mapie wybranie obszaru na mapie. Obszar wprowadzany jest w formie wielokąta jako kolejne wierzchołki. Ostatni wierzchołek wprowadzany jest podwójnym kliknięciem. Wynik pomiaru wyświetlany jest na mapie i aktualizowany w miarę wprowadzania punktów.

### **17.1.7 Pomiar odległości**

Przycisk „Pomiar odległości” umożliwia wskazanie punktów (linia łamana). Ostatni punkt wprowadzany jest podwójnym kliknięciem. Wynik pomiaru wyświetlany jest na mapie i aktualizowany w miarę wprowadzania punktów.

### **17.1.8 Sekcja legendy**

Sekcja legendy wyszczególnia między innymi nazwę warstwy bazowej oraz listuje tak zwane widoczne warstwy przesłaniające. W widoku dostępna jest tylko jedna warstwa bazowa. Elementy składające się na listę warstw widocznych (przesłaniających) mogą być dowolnie aktywowane i dezaktywowane z wykorzystaniem pól wielokrotnego wyboru umieszczonych obok ich nazw.

Sekcja legendy objaśnia przyjętą dla poszczególnych warstw kolorystykę widoczną w widoku mapy.

## **17.2 Komponent Edytora Danych Przestrzennych**

Komponent umożliwia edycję obiektów wchodzących w skład odpowiednio skonfigurowanej z wykorzystaniem Komponentu Konfiguracyjnego Edytora Danych Przestrzennych warstwy danych przestrzennych.

Praca z komponentem edycji danych przestrzennych rozpoczyna się od wybrania odpowiedniej warstwy do edycji. Do tego celu służy lista rozwijana wyświetlająca listę warstw. Procesowi edycyjnemu może podlegać tylko jedna warstwa przestrzenna wybrana z listy. W dowolnym momencie procesu edycyjnego użytkownik może zmienić edytowaną warstwę, ponieważ lista

wyboru edytowanych warstw jest zawsze dostępna w górnej części komponentu.



**Edytor danych przestrzennych** A- A A+

Proszę wybrać warstwę do edycji :

Zabytki - obszary ▼

Wybrana warstwa : Zabytki - obszary

**Rysunek 61** Lista warstw, z których jedna może zostać wybrana do edycji

Po wybraniu warstwy może zostać rozpoczęta zasadnicza część procesu edycyjnego. Proces edycyjny realizowany jest w oparciu o funkcjonalności dostępne w sekcjach:

- Wyboru warstwy do edycji
- Informacyjnej
- Przycisków funkcyjnych
- Przycisków edycji obiektów
- Definiowania atrybutów

Umieszczenie poszczególnych sekcji zaprezentowane zostało na poniższym rysunku.

## Edytor danych przestrzennych

A<sup>-</sup> A A<sup>+</sup>

Sekcja wyboru warstwy do edycji

Proszę wybrać warstwę do edycji :

Zabytki - obszary

Wybrana warstwa : Zabytki - obszary

Edytowany obszar w pobliżu : 740816N 569661E

Edytor jest uruchomiony. Edytowana warstwa to Zabytki - obszary.

Sekcja informacyjna

Restart

Zapisz zmiany

Wybierz obiekt

Sekcja przycisków funkcyjnych



Ustaw skalę

10000000

Sekcja przycisków edycji obiektów



## LEGENDA

ptr\_g5g\_dze



Edytowana warstwa - WMS



Warstwa bazowa:

☒ ptr\_g5g\_dze

Widoczne warstwy:

☐ ptr\_g5g\_bud☐ ptr\_g5g\_dze☐ ptr\_g5g\_obr☒ Edytowana warstwa - WMS☒ Edytowana warstwa

0 0.25 0.50 KM

Nazwa

Funkcja

Materiał

Datowanie

image\_id

Sekcja definicji atrybutów

### **17.2.1 Sekcja wyboru warstwy do edycji**

Sekcja umieszczona jest w górnej części komponentu i służy zmianie aktualnie edytowanej warstwy. Zmiana ta możliwa jest w dowolnym etapie procesu edycyjnego. W przypadku, gdy użytkownik wymusi zmianę edytowanej warstwy bez zapisania danych, które edytował, dane te zostaną bezpowrotnie utracone.

Aby zmienić edytowaną warstwę należy rozwinąć sekcję i wybrać odpowiednią warstwę, która po przeładowaniu strony będzie warstwą edytowaną.

### **17.2.2 Sekcja informacyjna**

Sekcja wyświetla informacje na temat:

- Wybranej warstwy;
- Warstwy wybranej do edycji.

### **17.2.3 Sekcja przycisków funkcyjnych**

W skład sekcji wchodzi następujące przyciski:

- „Restart” – umożliwiający ponowne załadowanie komponentu. Nie wymagany jest wówczas ponowny wybór warstwy do edycji;
- „Zapisz zmiany” – umożliwiający zapis wprowadzonych zmian dla poszczególnych obiektów przynależących do edytowanej warstwy danych przestrzennych;
- „Wybierz obiekt” – aktywujący funkcje umożliwiającą wskazanie obiektu do edycji. Po wybraniu tego przycisku w widoku mapy należy kliknąć obiekt, który ma zostać poddany procesowi edycyjnemu.

### **17.2.4 Sekcja przycisków edycji obiektów**

Sekcja składa się z trzech przycisków odpowiedzialnych za:

- Dodawanie obrysu obiektu do warstwy,
- Usuwanie obiektu z warstwy,
- Edycję położenia i kształtu obiektu na warstwie.

#### **17.2.4.1 Dodanie obrysu obiektu do warstwy**

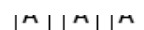
Aby dodać obrys obiektu do edytowanej warstwy z sekcji przycisków edycji obiektów należy wybrać przycisk definicji nowego obiektu na warstwie. Po kliknięciu przycisku możliwe jest zaznaczenie, w widoku warstwy na mapie, położenia nowo dodawanego obiektu. Typ dodawanego obiektu zależy od rodzaju warstwy wybranej do edycji:

- Do warstw typu punktowego mogą być dodawane tylko punkty.
- Do warstw typu polilinia mogą być dodawane tylko obiekty tego typu polilinia.
- Do warstw typu poligon mogą być dodawane tylko obszary (poligony).

Po dodaniu kształtu obiektu do warstwy z wykorzystaniem pozostałych przycisków należących do sekcji możliwe jest zdefiniowanie jego atrybutów.

Na poniższym rysunku zaprezentowany został sposób, w jaki w widoku mapy powinien zostać dodany nowy obiekt.

## Edytor danych przestrzennych



Proszę wybrać warstwę do edycji :

Zabytki - obszary

Wybrana warstwa : Zabytki - obszary

Edytowany obszar w pobliżu : 740816N 569661E

Edytor jest uruchomiony. Edytowana warstwa to Zabytki - obszary.

Restart Zapisz zmiany Wybierz obiekt

Ustaw skalę 10000000



1. Wybierz przycisk dodawania nowego obiektu



### LEGENDA

ptr\_g5g\_dze

Edytowana warstwa - WMS

Warstwa bazowa:

☒ ptr\_g5g\_dze

Widoczne warstwy:

☐ ptr\_g5g\_bud

☐ ptr\_g5g\_dze

☐ ptr\_g5g\_obr

☒ Edytowana warstwa - WMS

☒ Edytowana warstwa

2. Zaznacz na mapie kształt obiektu, który ma zostać dodany do edytowanej warstwy

KM  
0 0.25 0.50

Nazwa  
Funkcja  
Materiał  
Datowanie  
image\_id



Rysunek 63 Obrys nowo dodanego obiektu

Tak dodany obiekt do warstwy może podlegać dalszej edycji. Od tego momentu użytkownik może skorzystać również z funkcjonalności pozostałych dwóch przycisków przynależących do sekcji. Przyciskami tymi są:



- Edycja obiektu wskazanego na mapie
- Usunięcie obiektu wskazanego w widoku mapy

W momencie kiedy dodany został nowy obiekt i jest on zaznaczony w widoku mapy nie wymagane jest użycie przycisku „Wybierz obiekt” celem ewentualnego usunięcia tego obiektu lub dokonania zmian wartości atrybutowych definiujących obiekt.

#### **17.2.4.2 Usuwanie obiektu z warstwy**

Aby dokonać usunięcia obiektu z warstwy należy wskazać go w widoku mapy. Proces ten realizowany jest z wykorzystaniem przycisku „Wybierz obiekt”, który jest dostępny w sekcji przycisków funkcyjnych, użytkownik może wybrać przycisk „Usunięcie obiektu”, a następnie klikając w obiekt, który jest zaznaczony na mapie (czerwony obrys), dokonuje jego usunięcia (obiekt zaznaczany jest na szaro). Aby potwierdzić decyzję o definitywnym usunięciu obiektu z przestrzennej bazy danych należy użyć przycisku „Zapisz zmiany” dostępnego w sekcji przycisków funkcyjnych.

Poniższy rysunek prezentuje proces usunięcia obiektu z warstwy.

## Edytor danych przestrzennych

Proszę wybrać warstwę do edycji :

Zabytki - obszary

Wybrana warstwa : Zabytki - obszary

Edytowany obszar w pobliżu : 740816N 569661E

5. Wciśnij przycisk "Zapisz zmiany" celem potwierdzenia operacji

Edytor jest uruchomiony. Edytowana warstwa to Zabytki - obszary.

Podpowiedź Cienie skasowanych obiektów znikną po zapisaniu warstwy

Restart Zapisz zmiany Wybierz obiekt

1. Kliknij przycisk "Wybierz obiekt"

Ustaw skalę 10000000

3. Wciśnij przycisk aktywujący tryb usuwania obiektu

4. Ponownie wskaż obiekt do usunięcia

2. Wskaż obiekt, który chcesz usunąć

LEGENDA

ptr\_g5g\_dze

Edytowana warstwa - WMS

Warstwa bazowa:

☒ ptr\_g5g\_dze

Widoczne warstwy:

☐ ptr\_g5g\_bud

☐ ptr\_g5g\_dze

☐ ptr\_g5g\_obr

☒ Edytowana warstwa - WMS

☒ Edytowana warstwa

KM  
0 0.25 0.50

Nazwa Budynek C

Funkcja testowa

Materiał cegła

Datowanie 1950

image\_id



Rysunek 64 Usunięcie obiektu z warstwy

### 17.2.4.3 Edycja obrysu i umiejscowienia obiektu na warstwie

Aby dokonać edycji obiektu na warstwie należy wskazać go w widoku mapy. Proces ten realizowany jest z wykorzystaniem przycisku „Wybierz

obiekt”, który jest dostępny w sekcji przycisków funkcyjnych, użytkownik może wybrać przycisk „Edycja obiektu”, a następnie klikając w obiekt, który jest zaznaczony na mapie (czerwony obrys), dokonuje jego aktywacji. Obiekt znajduje się w trybie edycyjnym. W przypadku punktu możliwe jest jego przemieszczenie. W przypadku obiektów typu polilinia i poligon możliwa jest zmiana jego kształtu i położenia w widoku warstwy. Aby potwierdzić decyzję o zmianie położenia i ewentualnie kształtu obiektu należy użyć przycisku „Zapisz zmiany” dostępnego w sekcji przycisków funkcyjnych.

Poniższy rysunek w sposób poglądowy prezentuje proces edycji obiektu na warstwie.

## Edytor danych przestrzennych

A<sup>-</sup> A A<sup>+</sup>

Proszę wybrać warstwę do edycji :

Zabytki - obszary

### 5. Zapisz wprowadzone zmiany

Edytor jest uruchomiony. Edytowana warstwa to Zabytki - obszary.

### 1. Wciśnij przycisk "Wybierz obiekt"

Restart Zapisz zmiany Wybierz obiekt

### 3. Wciśnij przycisk edycji obiektu

Ustaw skalę 10000000

### 2. Wskaż obiekt, który ma zostać poddany edycji

### 4. Ponownie wskaż obiekt i dokonaj zmian kształtu

LEGENDA

ptr\_g5g\_dze

Edytowana warstwa - WMS

Warstwa bazowa:

☒ ptr\_g5g\_dze

Widoczne warstwy:

☐ ptr\_g5g\_bud

☐ ptr\_g5g\_dze

☐ ptr\_g5g\_obr

☒ Edytowana warstwa - WMS

☒ Edytowana warstwa

0 0.25 0.50 KM

Nazwa Budynek C

Funkcja testowa

Materiał cegła

Datowanie 1950

image\_id

Podaj przynajmniej jeden znak



### Aktywna jest sekcja zmian wartości atrybutowych

Rysunek 65 Edycja obiektu warstwy

Po rozpoczęciu procesu edycji obiektu zostaje aktywowana sekcja definicji atrybutów.

Jeśli nie ma takiej konieczności nie trzeba wprowadzać zmian w sekcji i można zakończyć proces edycji klikając przycisk „Zapisz zmiany”.

#### **17.2.5 Sekcja definicji atrybutów**

Sekcja definicji atrybutów umożliwia edycję wartości atrybutowych poszczególnych obiektów, dla których rozpoczęty został proces edycyjny. Zakres ilościowy atrybutów przypisanych do wybranej warstwy uzależniony jest od wyniku procesów importu danych przestrzennych.

Użytkownik wewnętrzny (pracownik urzędu) korzystając z Komponentu Konfiguracyjnego Edytora Danych Przestrzennych może tworzyć nowe warstwy i definiować zakres atrybutów charakteryzujących obiekty do nich przynależące. System WBOI uniemożliwia zmianę nazw atrybutów charakteryzujących obiekt na istniejących warstwach, posiada jedynie możliwość dodawania kolejnych wartości atrybutowych do nowo tworzonych warstw.

Wszystkie obiekty należące do wybranej warstwy określane są tymi samymi typami atrybutów.

Sposób w jaki prezentuje się aktywna sekcja definicji atrybutów w czasie procesu edycyjnego, pokazuje rysunek Edycja obiektu warstwy.

W przypadku nowododanego obiektu do warstwy i zainicjowaniu procesu edycji takiego obiektu, sekcja definicji wartości atrybutowych jest dodatkowo wyróżniona, tak aby użytkownik miał świadomość konieczności uzupełnienia atrybutów dla nowego obiektu.

### **17.3 Komponent Konfiguracyjny Edytora Danych Przestrzennych**

Komponent jest elementem odpowiedzialnym za prawidłowe działanie Edytora Danych Przestrzennych i posiada funkcje umożliwiającego jego właściwą kalibrację.

Komponent składa się z sekcji:

- Ustawień zakresu mapy
- Konfiguracji warstw
- Dodawania nowych warstw
- Dodawania atrybutów do nowo tworzonej warstwy

Dwie ostatnie sekcje są wzajemnie ze sobą powiązane i obsługują jeden proces skutkujący dodaniem warstwy, dla której zdefiniowany jest określony zakres atrybutów.

Poglądowo poszczególne sekcje komponentu zostały przedstawione na poniższym rysunku.

Witaj admin
Podgląd
Zarządzaj serwisem
Wyloguj

Administracja > Edytor danych przestrzennych

Tytuł strony
Edytor danych przestrzennych

Słowa kluczowe

URL do tej strony

Opis

Publikacja:
Zakończenie publikacji:

Zapisz
Anuluj

☒ Obszar mapy

Szerokość geograficzna od: 5695657.24164142 do: 5697582.59914176

Długość geograficzna od: 7406949.14795957 do: 7409378.88193158

Bieżący układ CRS: EPSG:2178

Dostępne warstwy:
Zabytki - linie
Zabytki - obszary
Zabytki - punkty
ptr\_g5g\_bud
ptr\_g5g\_dze
ptr\_g5g\_jew
ptr\_g5g\_kkl
ptr\_g5g\_magda
ptr\_g5g\_obr
ptr\_g5g\_uzg
ptr\_g5pzg
Rejestr nieruchomości

Warstwa bazowa:
ptr\_g5g\_dze

Widoczne warstwy:
ptr\_g5g\_bud
ptr\_g5g\_dze
ptr\_g5g\_obr

Dostępne warstwy edytowalne:
Zabytki - linie
Zabytki - obszary
Zabytki - punkty
ptr\_g5g\_bud
ptr\_g5g\_dze
ptr\_g5g\_jew
ptr\_g5g\_kkl
ptr\_g5g\_magda
ptr\_g5g\_obr
ptr\_g5g\_uzg
ptr\_g5pzg
Rejestr nieruchomości

Edytowalne warstwy:
Zabytki - obszary
ptr\_g5g\_dze
ptr\_g5g\_jew
ptr\_g5g\_kkl
ptr\_g5g\_magda

Zapisz ustawienia

### Dodawanie nowej warstwy

Nazwa warstwy - Geoserver (znaki niedozwolone zostaną automatycznie poprawione podczas zapisu):

Układ CRS: EPSG:2178

Typ warstwy: poligon

Dodaj atrybut

Nazwa atrybutu: Typ atrybutu: tekst

Dodaj nową warstwę

### **17.3.1 Sekcja ustawień zakresu mapy**

Widok mapy ograniczony jest do określonych przez sekcję szerokości i długości geograficznych.

Dodatkowo sekcja pozwala na sczytanie zakresu szerokości i długości geograficznych na podstawie BBox warstwy (obwiednia widoku warstwy). Do tego celu służy przycisk „Ustaw BBOX warstwy”. Zaimportowane wartości ustawiane zostają w polach „Szerokość geograficzna od...”, „Szerokość geograficzna do...”, „Długość geograficzna od...”, „Długość geograficzna do...”. Ustawienie możliwe jest tylko dla wskazanej warstwy bazowej. Mimo zaimportowania danych do wyżej wymienionych pól, użytkownik może określić swój zakres wartości.

Dodatkowo sekcja wyświetla informację na temat aktualnego EPSG warstwy. Pole nie podlega edycji. Ustawienia zdefiniowane w sekcji zapisywane są z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia” znajdującego się poniżej Sekcji Konfiguracji Warstw.

Celem ustawienia zakresu wartości na podstawie warstwy bazowej zaznacz pole „Obszar mapy”, zaznacz wybraną warstwę bazową i wciśnij przycisk „Ustaw BBOX warstwy”. Zakres widoku mapy zostaje ustawiony na podstawie wybranej warstwy bazowej.

Wprowadzone zmiany zapisywane są z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia”.

### **17.3.2 Sekcja konfiguracji warstw**

Sekcja ta umożliwia określenie:

- Warstwy bazowej
- Widocznych warstw (przesłaniających)
- Warstw edytowalnych.

Ustawienie określonego zakresu warstw edytowalnych umożliwi ich edycję z wykorzystaniem Komponentu Edytora Danych Przestrzennych.

Warstwa bazowa i warstwy widoczne są elementami nie podlegającymi edycji i stanowią o złożoności widoku elementów mapy. Możliwości edycyjne



komponentu wykorzystywane są w oparciu o warstwę wybraną do edycji spośród wskazanego zbioru warstw edytowalnych

Sekcja funkcjonuje w oparciu o wzajemnie sprzężone listy. Elementy pomiędzy listami przemieszczane są z wykorzystaniem przycisków strzałek („->” przenieś z lewej na prawą, „<-” przenieś z prawej na lewą). Po zaznaczeniu elementu na liście po lewej stronie i użyciu przycisku „->” zostaje on skopiowany na listę po prawej stronie.

Dokonane zmiany ustawień warstw zapisywane są z wykorzystaniem przycisku „Zapisz ustawienia” znajdującego się w dolnej części sekcji.

### **17.3.3 Sekcja dodawania nowych warstw i sekcja dodawania atrybutów do nowo tworzonej warstwy**

Obie sekcje są wzajemnie ze sobą powiązane.

Pierwsza z sekcji pozwala na zainicjowanie procesu tworzenia nowej warstwy. Pozwala zdefiniować:

- Nazwę warstwy (pole tekstowe)
- Układ CRS (pole tekstowe)
- Typ warstwy (pole wyboru)

Po określeniu nazwy nowo dodawanej warstwy oraz „Układu CRS” (domyślnie wpisany jest układ, pochodzący z ustawionej z wykorzystaniem Sekcji Konfiguracji Warstw, warstwy bazowej) oraz typu warstwy (możliwość wyboru poligonu, linii i punktu), należy określić zakres atrybutów charakteryzujących obiekty, które będą dodawane do utworzonej warstwy, proces ten obsługuje druga z sekcji.

Domyślnie w ramach sekcji widoczne są pola pozwalające na zdefiniowanie jednego atrybutu. Zdefiniowanie kolejnych nazw atrybutów i ich rodzajów możliwe jest po wciśnięciu przycisku „Dodaj atrybut”. Nowo tworzony atrybut może być typu tekstowego lub liczbowego.

Po zdefiniowaniu atrybutów, warstwa może zostać zapisana w przestrzennej bazie danych. Od momentu zapisu może być edytowana z wykorzystaniem Komponentu Edytora Danych Przestrzennych. Wprowadzenie warstwy do bazy danych dokonywane po wciśnięciu przycisku „Dodaj nową

warstwę” (**Uwaga! System automatycznie zmieni nazwę warstwy, w przypadku gdy nazwa będzie zawierała znaki niedozwolone m.in. spacje, polskie litery. Znaki niedozwolone zostaną zastąpione ich dozwolonymi odpowiednikami, tj. spacja znakiem \_, polskie literami ich odpowiednikami).**

Na poniższym rysunku zaprezentowany został sposób definiowania nowej warstwy.

**Dodawanie nowej warstwy**

Nazwa warstwy - Geoserver (znaki niedozwolone zostaną automatycznie poprawione podczas zapisu):

Układ CRS:

Typ warstwy:

Nazwa atrybutu:  Typ atrybutu:

Nazwa atrybutu:  Typ atrybutu:

Rysunek 67 Poglądowa prezentacja sekcji umożliwiających zdefiniowanie warstwy i atrybutów

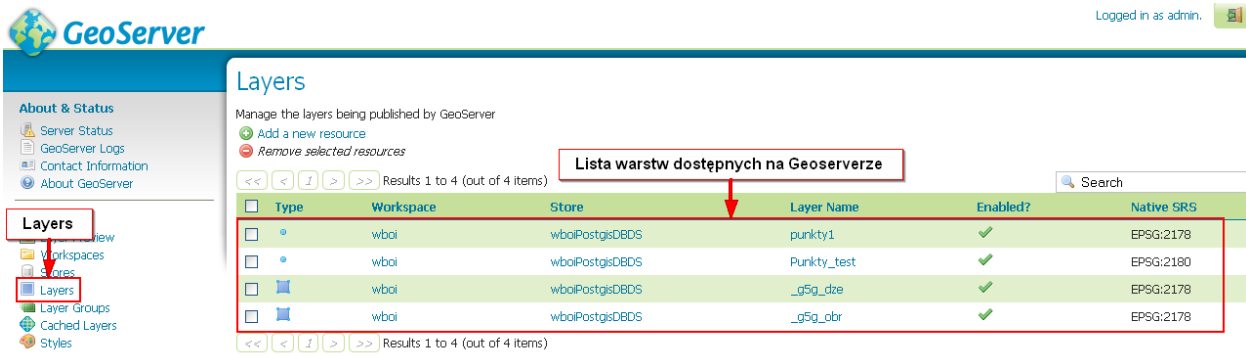
Należy pamiętać, że jeśli dodawana warstwa będzie wykorzystywana w komponencie mapowym to w czasie jej definiowania powinniśmy dodać do niej atrybuty:

- nazwa – typ tekst, z małej litery, jest to nazwa punktu, linii itp. która będzie wyświetlała się po najechaniu kursorem na element na mapie
- image\_id – typ tekst, z małej litery, pole potrzebne jeśli do obiektu chcemy umożliwić dodawanie zdjęcia

**Uwaga! Po dodaniu warstwy z atrybutami, nie można ich już zmienić, dodać nowych lub usunąć. Podczas dodawania obiektów system będzie wymagał wprowadzenia wszystkich danych atrybutowych.**

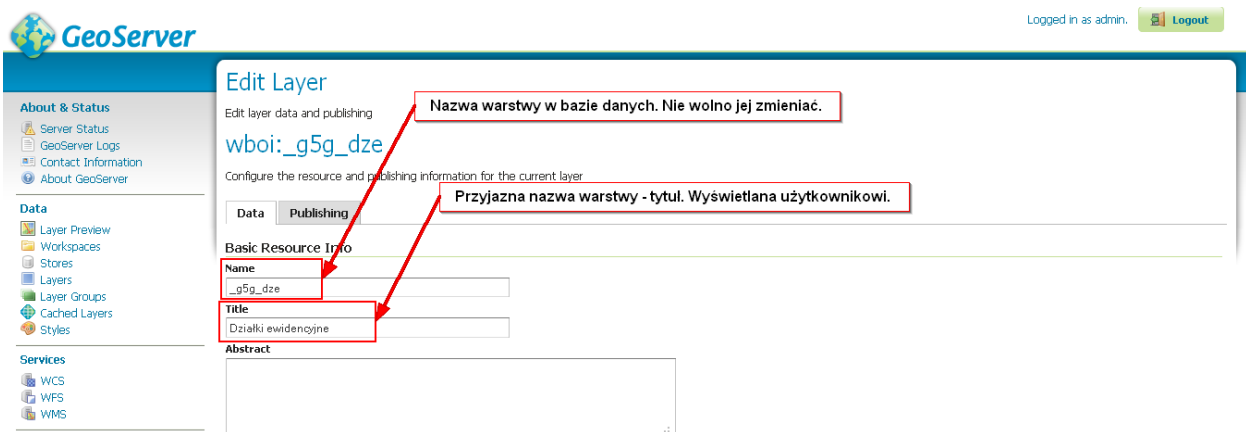
### 17.3.4 Zmiana nazwy warstwy na Geoserver

Zmiana nazwy nowo dodanej warstwy na nazwę przyjazną dla użytkownika jest możliwa tylko z poziomu aplikacji Geoserver. W tym celu należy zalogować się na Geoserver, przejść na stronę „Layers”:



Rysunek 68 Lista warstw Geoserver

Następnie klikamy w nazwę warstwy (Layer Name), którą chcemy edytować. Na kolejnej stronie wpisujemy odpowiedni tytuł w pole **Title** i zapisujemy zmiany przyciskiem **Save** na dole strony.



Rysunek 69 Geoserver - zmiana nazwy warstwy.

**Uwaga! Pod żadnym pozorem nie wolno zmieniać nazwy warstwy (Name). Jest to identyfikator warstwy w systemie i bazie danych. Zmiana tego atrybutu może spowodować niespójność danych i awarię całego systemu.**

## 17.4 Komponent Zarządzania Serwerami Map

Komponent umożliwia zarządzanie usługami WMS i WFS udostępnianymi przez określone serwery map.

Komponent pozwala na dodawanie nowych, edycję oraz usuwanie już zdefiniowanych wpisów konfiguracyjnych. Komponent nie zapewnia walidacji wprowadzonych danych.

Poniższy rysunek przedstawia komponent w widoku edycji zdefiniowanego domyślnego serwera map.

The screenshot shows a web application titled "Konfiguracja serwerów". At the top right, there is a user status "Witaj admin" and a yellow "Wyloguj" button. Below this is a section titled "Zarejestrowane serwery" (Registered servers) containing a table with one entry: "https://gis.piotrkow.pl/geoserver - serwer domyślny". To the right of this entry are buttons "Edytuj", "Usuń", and "Warstwy". Above the table are buttons "Sprawdź dostępność" and "Dodaj". Below the table is a section titled "Dane serwera map" (Map server data) with several input fields: "URL serwera:" (https://gis.piotrkow.pl/geoserver), "URL proxy WMS:" (https://gis.piotrkow.pl/proxyWms/wms), "URL usługi WMS na GeoServerze:" (https://gis.piotrkow.pl/geoserver/wms), "URL usługi WFS:" (https://gis.piotrkow.pl/geoserver/wfs), "Wymaga uwierzytelnienia WFS?" (checkbox), and "Domyślny?" (checked checkbox). At the bottom right of this section are buttons "Zapisz" and "Anuluj".

Rysunek 70 Komponent w trybie edycji domyślnego serwera map

Komponent posiada możliwość edycji danych dotyczących zdefiniowanego serwera włącznie z edycją danych na temat Proxy. Dostęp do usługi WFS wymaga podania loginu i hasła użytkownika, posiadającego uprawnienia po stronie GeoServera do korzystania z zakresu funkcjonalnego edycji i prezentacji warstw, który jest przez nią dostarczany.

Komponent pozwala na określenie:

- URL serwera (pole tekstowe),
- URL usługi WMS (pole tekstowe),
- URL usługi WFS (pole tekstowe),
- Czy wymaga uwierzytelnienia WFS? (pole typu checkbox),

- Użytkownik (w ramach Proxy) (pole tekstowe),
- Hasło (w ramach Proxy) (pole tekstowe)
- Czy domyślny? (pole typu checkbox)

Aby dodać nowy serwer map wciśnij przycisk „Dodaj”, następnie uzupełnij pola formatki i wciśnij przycisk „Zapisz”.

## 18 INDEKSY, SPIS.

|                                                                                                                    |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Rysunek 1 Logowanie.....                                                                                           | 5  |
| Rysunek 2 Dane logowania .....                                                                                     | 6  |
| Rysunek 3 Dodawanie nowego elementu struktury.....                                                                 | 8  |
| Rysunek 4 Przedstawienie do akceptacji .....                                                                       | 9  |
| Rysunek 5 Edycja strony .....                                                                                      | 10 |
| Rysunek 6 Zawartość serwisu.....                                                                                   | 11 |
| Rysunek 7 Edycja strony - odrzucanie publikacji.....                                                               | 13 |
| Rysunek 8 Strona administracyjna <i>Zarządzaj serwisem</i> .....                                                   | 14 |
| Rysunek 9 Zestaw opcji strony portalu.....                                                                         | 15 |
| Rysunek 10 Prezentacja aktualności na stronie głównej serwisu .....                                                | 18 |
| Rysunek 11 Wybór listy aktualności .....                                                                           | 19 |
| Rysunek 12 Sonda.....                                                                                              | 20 |
| Rysunek 13 Sondy - zarządzanie .....                                                                               | 21 |
| Rysunek 14 Dodawanie tematu Mini-Edukacji .....                                                                    | 23 |
| Rysunek 15 Zarządzanie newsletterem.....                                                                           | 25 |
| Rysunek 16 Newsletter – lista adresów e-mail .....                                                                 | 26 |
| Rysunek 17 Newsletter – lista wiadomości oczekujących .....                                                        | 27 |
| Rysunek 18 Newsletter – edycja treści wiadomości.....                                                              | 29 |
| Rysunek 19 Kalendarium.....                                                                                        | 31 |
| Rysunek 20 Kalendarium - dodawanie wydarzenia.....                                                                 | 32 |
| Rysunek 21 Galeria zdjęć .....                                                                                     | 33 |
| Rysunek 22 Galeria zdjęć - edycja.....                                                                             | 34 |
| Rysunek 23 Galeria zdjęć - podgląd zdjęcia.....                                                                    | 35 |
| Rysunek 24 Repozytorium plików.....                                                                                | 37 |
| Rysunek 25 Punkty startowe.....                                                                                    | 40 |
| Rysunek 26 Edycja punktów startowych.....                                                                          | 41 |
| Rysunek 27 Dodawanie nowego elementu struktury.....                                                                | 43 |
| Rysunek 28 Zawartość serwisu.....                                                                                  | 45 |
| Rysunek 29 Zawartość serwisu - mechanizmy sortowania i filtrowania.....                                            | 48 |
| Rysunek 30 Sposób prezentacji działek na elemencie mapy.....                                                       | 50 |
| Rysunek 31 Formularz wyszukiwania inwestycji z domyślnymi wartościami .....                                        | 52 |
| Rysunek 32 Formularz wyszukiwania inwestycji z kilkoma warunkami wyszukiwania.....                                 | 52 |
| Rysunek 33 Prezentacja danych skróconych na temat obszaru inwestycyjnego .....                                     | 53 |
| Rysunek 34 Prezentacja danych szczegółowych na temat wybranego obszaru inwestycyjnego .....                        | 54 |
| Rysunek 35 Formularz dodawania nowego obszaru inwestycyjnego .....                                                 | 55 |
| Rysunek 36 Okienko ze skróconymi informacjami dla osób z odpowiednimi uprawnieniami .....                          | 56 |
| Rysunek 37 Tryb podglądu elementu z wyszczególnieniem poszczególnych sekcji .....                                  | 58 |
| Rysunek 38. Menu sterowania mapą .....                                                                             | 59 |
| Rysunek 39. Dodatkowe elementy sterowania mapą .....                                                               | 61 |
| Rysunek 40. Sekcja wyboru warstw bazowych.....                                                                     | 62 |
| Rysunek 41. Sekcja wyboru warstw wektorowych .....                                                                 | 63 |
| Rysunek 42. Sekcja edycji obiektów przynależących do danej warstwy wektorowej .....                                | 64 |
| Rysunek 43. Przyciski umożliwiające wykonanie poszczególnych operacji na wybranych obiektach .....                 | 64 |
| Rysunek 44. Przycisk zapisu i anulowania .....                                                                     | 65 |
| Rysunek 45. Sekcja wyboru warstw przesłaniających .....                                                            | 66 |
| Rysunek 46. Prezentacja informacji o obiekcie .....                                                                | 67 |
| Rysunek 47. Formularz do wprowadzania wartości atrybutowych dla obiektu przynależącego do warstwy wektorowej ..... | 68 |

|                                                                                                 |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Rysunek 48. Sekcja wyszukiwarki .....                                                           | 68  |
| Rysunek 49. Widok sekcji konfiguracji domyślnej warstwy wektorowej.....                         | 70  |
| Rysunek 50. Widok sekcji konfiguracji warstw bazowych .....                                     | 71  |
| Rysunek 51. Widok sekcji konfiguracji widocznych warstw przesłaniających .....                  | 72  |
| Rysunek 52. Widok sekcji konfiguracji niewidocznych warstw przesłaniających .....               | 72  |
| Rysunek 53. Widok sekcji konfiguracji warstw edytowalnych (wektorowych) .....                   | 73  |
| Rysunek 54. Widok sekcji konfiguracji wyszukiwarki .....                                        | 74  |
| Rysunek 55 Strona administracyjna.....                                                          | 75  |
| Rysunek 56 Wybór rejestru .....                                                                 | 76  |
| Rysunek 57 Dodawanie nowego rekordu .....                                                       | 78  |
| Rysunek 58 Sortowanie/filtrowanie rekordów .....                                                | 79  |
| Rysunek 59 Podgląd elementów sterujących mapą .....                                             | 81  |
| Rysunek 60 Prezentacja informacji na temat obiektu .....                                        | 82  |
| Rysunek 61 Lista warstw, z których jedna może zostać wybrana do edycji .....                    | 84  |
| Rysunek 62 Poglądowa prezentacja sekcji komponentu .....                                        | 86  |
| Rysunek 63 Obrys nowo dodanego obiektu .....                                                    | 88  |
| Rysunek 64 Usunięcie obiektu z warstwy .....                                                    | 90  |
| Rysunek 65 Edycja obiektu warstwy .....                                                         | 92  |
| Rysunek 66 Widok Komponentu Konfiguracji Edytora Danych Przestrzennych.....                     | 96  |
| Rysunek 67 Poglądowa prezentacja sekcji umożliwiających zdefiniowanie warstwy i atrybutów ..... | 98  |
| Rysunek 68 Lista warstw Geoserver.....                                                          | 99  |
| Rysunek 69 Geoserver - zmiana nazwy warstwy. ....                                               | 99  |
| Rysunek 70 Komponent w trybie edycji domyślnego serwera map .....                               | 100 |